



District de l'Yonne de Football

10 Avenue du 4^{ème} R.I. - BP 369 – 89006 AUXERRE Cedex

tél. : 03 58 43 00 60

e-mail : plantelme@yonne.fff.fr

Commission Technique - Pôle Football Diversifié

PV 193 CT 26

Auxerre le 20 décembre 2019

La commission technique – pôle football diversifié a établi la programmation des coupes futsal pour les différentes catégories.

A l'issue des finales départementales, 1 seule équipe par catégorie sera qualifiée pour les finales Régionales.

Vous trouverez ci-dessous la programmation et les règlements par catégories.

Coupe Futsal U13 - U15 - U18

- Coupe Futsal U13 U15 U18 le 11 janvier 2020
- Finale le 1 février 2020

Coupe Futsal U15F - U18F - SENIOR F

- Coupe Futsal U15F le 18 janvier 2020 (voir tableau ci-dessous)
- Finale 1 février 2020

- Coupe Futsal U18F Finale le 1 février 2020 (voir tableau ci-dessous)

- Coupe Futsal Sénior F le 12 janvier 2020 (voir tableau ci-dessous)
- 2^{ème} tour le 19 janvier 2020
- Finale le 2 février 2020

COUPE FUTSAL U13			
DATE	LE 11 JANVIER 2020		
LIEU	TONNERRE	CHARBUY	AUXERRE
CRENEAU	9H00 - 12H00	9H00 - 12H00	9H00 - 12H00
GYMNASE	ABEL MINARD		MESONES
CLUB ACCUEILLANT	TONNERRE	CHARBUY	APPOIGNY
EQUIPES	UF TONNERROIS	CHARBUY	APPOIGNY/FLEURY 1
	MT ST SULPICE	AJA 2	AUXERRE ROSOIRS
	HERY	GJ SENS 4	STADE AUXERRE 3
	SEREIN AS/VARENNES	GJ SENS 5	AJA 1
LIEU	SENS	PONT/YONNE	JOIGNY
CRENEAU	9H00 - 12H00	9H00 - 12H00	9H00 - 12H00
GYMNASE	COSEC	A CONFIRMER	LYCEE LOUIS DAVIER
CLUB ACCUEILLANT	GJ SENS	PONT/YONNE	JOIGNY
EQUIPES	GJ SENS 2	PONT/YONNE	JOIGNY
	SENS FP	PARON 1	GJ SENS 3
	GATINAIS FC	CHAMPIGNY	SOUCY THORIGNY
	ST SEROTIN	ST CLEMENT 1	ST CLEMENT ONZE 2
LIEU	CERISIERS	AVALLON	AVALLON
CRENEAU	9H00 - 12H00	9H00 - 12H00	9H00 - 12H00
GYMNASE		COSEC	MAURICE CLAVEL
CLUB ACCUEILLANT	CERISIERS	AVALLON	AVALLON
EQUIPES	CERISIERS	AVALLON FCO 1	AVALLON FCO2
	GJ SENS 1	MAGNY/QUARRE ST GERMAIN	AJA 3
	ST MARTIN DU TERTRE	VERMENTON	CHAMPS/YONNE
	PARON 3	VENOY	
LIEU	CHARNY	COURSON	ST FARGEAU
CRENEAU	9H00 - 12H00	9H00 - 12H00	9H00 - 12H00
GYMNASE			
CLUB ACCUEILLANT	CHARNY	COURSON	ST FARGEAU
EQUIPES	CHARNY	COURSON	ST FARGEAU
	GRON VERON	TOUCY/DIGES.POURRAIN 2	AILLANT 2
	PARON 2	COULANGES LA VINEUSE	ST GEORGES
	ST DENIS LES SENS	CHEVANNES	STADE AUXERRE 2
LIEU	FLOGNY	BLENEAU	NOYERS
CRENEAU	9H00 - 12H00	9H00 - 12H00	9H00 - 12H00
GYMNASE			
CLUB ACCUEILLANT	NEUVY SAUTOUR	TOUCY	CHABLIS
EQUIPES	NEUVY SAUTOUR	TOUCY/DIGES.POURRAIN 1	CHABLIS
	MALAY LE GRAND	AILLANT	STADE AUXERRE 1
	CERISIERS 2	APPOIGNY/FLEURY 2	VARENNES/SEREIN AS
	FONTAINE LA GAILLARDE	AUXERRE SPORTS CITOYEN	VERGIGNY

COUPE FUTSAL U15			
DATE	LE 11 JANVIER 2020		
LIEU	TONNERRE	FLOGNY	AUXERRE
CRENEAU	14H à 16H	14H à 16H	14H à 16H
GYMNASE	ABEL MINARD		MESONES
CLUB ACCUEILLANT	VARENNES	NEUVY SAUTOUR	STADE AUXERRE
EQUIPE	SEREIN AS/VARENNES	NEUVY SAUTOUR	STADE AUXERRE U14
	APPOIGNY	STADE AUXERRE/ROSOIRS	AUXERRE SPORTS CITOYENS
	JOIGNY	JOIGNY 2	MONETEAU
	MONT ST SULPICE/BRIENON	GJ DE L'ARMANCON	HERY
LIEU	CHARNY	COURSON	BLENEAU
CRENEAU	14H à 16H	14H à 16H	14H à 16H
GYMNASE			
CLUB ACCUEILLANT	CHARNY	COURSON	TOUCY
EQUIPE	CHARNY/BLENEAU	COURSON	TOUCY/DIGES-POURRAIN
	GJ SENS U14	AJA 2	AILLANT
	FC GATINAIS	CHEVANNES	ST GEORGES
	GRON VERON/FONTAINE		GRON VERON
LIEU	CERISIERS	PONT/YONNE	NOYERS
CRENEAU	14H à 16H	14H à 16H A CONFIRMER	14H à 16H
GYMNASE			
CLUB ACCUEILLANT	CERISIERS	CHAMPIGNY	ECN
EQUIPE	CERISIERS	PARON	CHABLIS/ECN
	ST CLEMENT ONZE	ST DENIS LES SENS	AVALLON FCO
	ST CLEMENT ONZE 2	VINNEUF COURLON	MAGNY
	FC SENS U15	CHAMPIGNY/ST SEROTIN	CHAMPS/YONNE

COUPE FUTSAL U18			
DATE	LE 11 JANVIER 2020		
LIEU	TONNERRE	FLOGNY	AUXERRE
CRENEAU	16H à 18H	16H à 18H	16H à 18H
GYMNASE	ABEL MINARD		MESONES
CLUB ACCUEILLANT	UF TONNERROIS	VERGIGNY	APPOIGNY
EQUIPE	UF TONNERROIS/VARENNES	VERGIGNY	APPOIGNY/HERY
	ST FLORENTIN PORT/CHEU	JOIGNY	STADE AUXERRE 2
	STADE AUXERRE U16R2	STADE AUXERRE	MONETEAU
	AJ AUXERRE U17R	GJ DE L'ARMANCON	CHAMPS/YONNE
LIEU	CHARNY	COURSON	ST FARGEAU
CRENEAU	16H à 18H	16H à 18H	16H à 18H
GYMNASE			
CLUB ACCUEILLANT	ST JULIEN	COURSON	ST FARGEAU
EQUIPE	ST JULIEN	COURSON	ST FARGEAU
	FC GATINAIS	AJA U16R1	AILLANT
	FC SENS U17	AUXERRE SPORTS CITOYEN	TOUCY/DIGES-POURRAIN
	FC SENS U16 R2	CHEVANNES	ST GEORGES
LIEU	PONT	CERISIERS	NOYERS
CRENEAU	16H à 18H	16H à 18H	16H à 18H
GYMNASE	A CONFIRMER		
CLUB ACCUEILLANT	PONT/YONNE	CERISIERS	CHABLIS
EQUIPE	PONT/YONNE	CERISIERS /ST CLEMENT 3	CHABLIS
	ST CLEMENT ONZE	ST CLEMENT ONZE 2	AVALLON FCO
	PARON	JOIGNY U17	MAGNY
	FONTAINES	FC SENS U18	APPOIGNY/HERY 2

FUTSAL SENIOR FEMININ			
DATE	LE 12 JANVIER 2020		
LIEU	AVALLON	TOUCY	JOIGNY
CRENEAU	9H00 - 12H00	9H00 - 12H00	9H00 -12H00
GYMNASE	COSEC	GRAND GYMNASSE	LYCEE LOUIS DAVIER
CLUB ACCUEILLANT	AVALLON FCO	TOUCY	JOIGNY
EQUIPES	AVALLON FCO	MONETEAU/TOUCY	JOIGNY
	SEREIN AS	SAINTS/ST SAUVEUR	CERISIERS
	STADE AUXERRE 1	STADE AUXERRE 2	CHAMPIGNY
	STADE AUXERRE 3	ST GEORGES	ST DENIS LES SENS
FUTSAL U15 FEMININ			
DATE	LE 18 JANVIER 2020		
LIEU	COURSON	HERY	
CRENEAU	9H00 12H00	14H00 16H00	
GYMNASE	COURSON	A CONFIRMER	
CLUB ACCUEILLANT	COURSON	HERY	
EQUIPES	COURSON	HERY/VARENNES	
	STADE AUXERRE 1	FC SENS	
	AUXERRE SPORT CITOYEN 2	CHENY	
	AVALLON FCO	STADE AUXERRE 2	
	AUXERRE SPORT CITOYEN 1		



REGLEMENT TECHNIQUE FUTSAL SENIORS



L'ESPRIT DU FUTSAL : pas de contact, de charge, de tacle.

Agressivité maîtrisée et silence souhaité

LOIS DU JEU FUTSAL		SENIORS
Loi 1	TERRAIN	Type handball (longueur mini 38m, maxi 42m - largeur mini 18m, maxi 25m)
	. Utilisation	Sur un terrain complet
	. Surface de réparation	Correspond à la zone (surface de 6 mètres)
	. 1er point de réparation	6 mètres (ligne pleine) pour les Pénaltys
	. Zones de remplacement	Au bord de la ligne de touche devant les bancs des équipes. A 5m de part et d'autre de la ligne médiane. Longueur 5m
Loi 2	BALLON	Spécifique Futsal en cuir (pas de ballon en feutrine)
Loi 3	NOMBRE DE JOUEURS PAR EQUIPE	5 joueurs dont 1 gardien + 7 remplaçants maxi
	. Au début de la rencontre	Mini 3 dont 1 gardien sur le terrain
	. Remplacements	Illimités et volants : sans arrêt de jeu, le remplacé devient remplaçant, le remplaçant entre après la sortie du remplacé. Ils sont effectués par la zone de remplacement.
	. Encadrement	Présence sur le bord d'un responsable d'équipe licencié.
Loi 4	EQUIPEMENT DES JOUEURS (voir § 2-2)	Maillots numérotés correspondant à la feuille de match. Chaussettes, protèges tibias, shorts, chaussures de gymnase, sans crampons et ne laissant pas de
Loi 5	ARBITRAGE	2 arbitres
Loi 6	TABLE DE MARQUE et des OFFICIELS	gestion du temps par un responsable du club organisateur
Loi 7	DUREE DES MATCHES	Entre 6' et 9' par match, fixée par l'organisateur avant la compétition
	. Arrêt du chronomètre	Pas de décompte des arrêts de jeu
	. Temps mort	non mais les arbitres peuvent arrêter le temps en cas de besoin
Loi 8	COUP D'ENVOI (voir § 2-3)	Adversaires dans leur camp à au moins 3 mètres du ballon sinon à refaire. On ne peut marquer un but directement.
Loi 9	BALLON EN JEU OU HORS DU JEU	Si le ballon touche le plafond : touche à l'équipe adverse, à l'endroit le plus proche
Loi 10	BUT MARQUE	Idem Football
Loi 11	HORS JEU	Pas de hors-jeu en Futsal
Loi 12	FAUTES ET INCORRECTIONS (voir § 2-4)	Directs (CFD) ou Indirects (CFI)
	. C.F.D	Idem Football et Interdiction . De charger, bousculer, disputer le ballon à un adversaire même loyalement avec l'épaule. . De tacle avec contact, y compris tacle glissé, alors qu'un adversaire joue le ballon sauf pour le gardien dans sa surface de réparation si le tacle est correct.
	. C.F.I	Idem Football et Interdiction . Pour le gardien, de garder le ballon (au pied ou à la main) + de 4 secondes dans son camp . Pour le gardien, de retoucher, dans son camp, le ballon redonné par un coéquipier, si celui-ci n'a pas été touché par un adversaire . De jouer de manière dangereuse même sans toucher l'adversaire
Loi 13	COUPS FRANCS	Adversaire à 5 m et 4 secondes pour jouer ; sanction = CFI à l'équipe adverse
	CUMUL DES FAUTES	Règle de l'avantage possible mais la faute sera comptabilisée. Tous les coups franc directs sont comptabilisés sur l'ensemble du match. A partir de la 4ème faute et les suivantes pour les matches de 6, 7, 8 ou 9 minutes. Sanction coup de pied de pénalité à 9m
Loi 14	PENALTY	CFD dans la surface de réparation. Ballon à 6 mètres : 1er point de réparation
Loi 15	RENTREE DE TOUCHE	Au pied : Ballon immobile sur la ligne de touche ou à moins de 25 cm de celle-ci à l'extérieur. Un but ne peut pas être marqué directement : sanction = sortie de but ; Adversaire à 5 m + 4" pour jouer - Sanction = CFI à l'adversaire.
	SORTIE DE BUT	A la main par le gardien depuis sa surface de réparation et 4" pour jouer - Sanction = CFI à l'adversaire. Un but ne peut être marqué directement. Sanction : sortie de but
Loi 17	COUP DE PIED DE COIN	Au pied, ballon à l'angle, adversaire à 5 mètres, et 4" pour jouer. Sanction = sortie de but à l'équipe adverse.
	PASSE AU GARDIEN	Une passe volontaire au gardien qui reprend le ballon à la main entraîne un CFI à 6 mètres (ligne pleine) à l'endroit où le ballon a traversé cette ligne.

REGLEMENT TECHNIQUE FUTSAL U18		
 L'ESPRIT DU FUTSAL : pas de contact, de charge, de tacle. Agressivité maîtrisée et silence souhaité 		
LOIS DU JEU FUTSAL	U18	
Loi 1	TERRAIN	Type handball (longueur mini 38m, maxi 42m - largeur mini 18m, maxi 25m)
Loi 1	. Utilisation	Sur un terrain complet
Loi 1	. Surface de réparation	Correspond à la zone (surface de 6 mètres)
Loi 1	. 1er point de réparation	6 mètres (ligne pleine) pour les Pénaltys
Loi 1	. Zones de remplacement	Au bord de la ligne de touche devant les bancs des équipes. A 5m de part et d'autre de la ligne médiane. Longueur 5m
Loi 2	BALLON	Spécifique Futsal en cuir (pas de ballon en feutrine)
Loi 3	NOMBRE DE JOUEURS PAR EQUIPE	5 joueurs dont 1 gardien + 7 remplaçants maxi
	. Au début de la rencontre	Mini 3 dont 1 gardien sur le terrain
	. Remplacements	Illimités et volants : sans arrêt de jeu, le remplacé devient remplaçant, le remplaçant entre après la sortie du remplacé. Ils sont effectués par la zone de remplacement.
	. Encadrement	Présence sur le bord d'un responsable d'équipe licencié.
Loi 4	EQUIPEMENT DES JOUEURS (voir § 2-2)	Maillots numérotés correspondant à la feuille de match. Chaussettes, protèges tibias, shorts, chaussures de gymnase, sans crampons et ne laissant pas de
Loi 5	ARBITRAGE	2 arbitres
Loi 6	TABLE DE MARQUE et des OFFICIELS	gestion du temps par un responsable du club organisateur
Loi 7	DUREE DES MATCHES	Entre 6' et 9' par match, fixée par l'organisateur avant la compétition
	. Arrêt du chronomètre	Pas de décompte des arrêts de jeu
	. Temps mort	non mais les arbitres peuvent arrêter le temps en cas de besoin
Loi 8	COUP D'ENVOI (voir § 2-3)	Adversaires dans leur camp à au moins 3 mètres du ballon sinon à refaire. On ne peut marquer un but directement.
Loi 9	BALLON EN JEU OU HORS DU JEU	Si le ballon touche le plafond : touche à l'équipe adverse, à l'endroit le plus proche
Loi 10	BUT MARQUE	Idem Football
Loi 11	HORS JEU	Pas de hors-jeu en Futsal
Loi 12	FAUTES ET INCORRECTIONS (voir § 2-4)	Directs (CFD) ou Indirects (CFI)
	. C.F.D	Idem Football et Interdiction . De charger, bousculer, disputer le ballon à un adversaire même loyalement avec l'épaule. . De tacle avec contact, y compris tacle glissé, alors qu'un adversaire joue le ballon sauf pour le gardien dans sa surface de réparation si le tacle est correct.
	. C.F.I	Idem Football et Interdiction . Pour le gardien, de garder le ballon (au pied ou à la main) + de 4 secondes dans son camp . Pour le gardien, de retoucher, dans son camp, le ballon redonné par un coéquipier, si celui-ci n'a pas été touché par un adversaire . De jouer de manière dangereuse même sans toucher l'adversaire
Loi 13	COUPS FRANCS	Adversaire à 5 m et 4 secondes pour jouer ; sanction = CFI à l'équipe adverse
	CUMUL DES FAUTES	Règle de l'avantage possible mais la faute sera comptabilisée. Tous les coups franc directs sont comptabilisés sur l'ensemble du match. A partir de la 4ème faute et les suivantes pour les matches de 6, 7, 8 ou 9 minutes. Sanction coup de pied de pénalité à 9m
Loi 14	PENALTY	CFD dans la surface de réparation. Ballon à 6 mètres : 1er point de réparation
Loi 15	RENTREE DE TOUCHE	Au pied : Ballon immobile sur la ligne de touche ou à moins de 25 cm de celle-ci à l'extérieur. Un but ne peut pas être marqué directement : sanction = sortie de but ; Adversaire à 5 m + 4" pour jouer - Sanction = CFI à l'adversaire.
Loi 16	SORTIE DE BUT Adversaire hors surface de réparation	A la main par le gardien depuis sa surface de réparation et 4" pour jouer - Sanction = CFI à l'adversaire. Un but ne peut être marqué directement. Sanction : sortie de but
Loi 17	COUP DE PIED DE COIN	Au pied, ballon à l'angle, adversaire à 5 mètres, et 4" pour jouer. Sanction = sortie de but à l'équipe adverse.
	PASSE AU GARDIEN	Une passe volontaire au gardien qui reprend le ballon à la main entraîne un CFI à 6 mètres (ligne pleine) à l'endroit où le ballon a traversé cette ligne.

REGLEMENT TECHNIQUE FUTSAL U15		
 L'ESPRIT DU FUTSAL : pas de contact, de charge, de tacle. Agressivité maîtrisée et silence souhaité 		
LOIS DU JEU FUTSAL	U15	
Loi 1	TERRAIN	Type handball (longueur mini 38m, maxi 42m - largeur mini 18m, maxi 25m)
	. Utilisation	Sur un terrain complet
	. Surface de réparation	Correspond à la zone (surface de 6 mètres)
	. 1er point de réparation	6 mètres (ligne pleine) pour les Pénaltys
	. Zones de remplacement	Au bord de la ligne de touche devant les bancs des équipes. A 5m de part et d'autre de la ligne médiane. Longueur 5m
Loi 2	BALLON	Spécifique Futsal en cuir (pas de ballon en feutrine)
Loi 3	NOMBRE DE JOUEURS PAR EQUIPE	5 joueurs dont 1 gardien + 7 remplaçants maxi
	. Au début de la rencontre	Mini 3 dont 1 gardien sur le terrain
	. Remplacements	Illimités et volants : sans arrêt de jeu, le remplacé devient remplaçant, le remplaçant entre après la sortie du remplacé. Ils sont effectués par la zone de remplacement.
	. Encadrement	Présence sur le bord d'un responsable d'équipe licencié.
Loi 4	EQUIPEMENT DES JOUEURS (voir § 2-2)	Maillots numérotés correspondant à la feuille de match. Chaussettes, protèges tibias, shorts, chaussures de gymnase, sans crampons et ne laissant pas de
Loi 5	ARBITRAGE	2 arbitres
Loi 6	TABLE DE MARQUE et des OFFICIELS	gestion du temps par un responsable du club organisateur
Loi 7	DUREE DES MATCHES	Entre 6' et 9' par match, fixée par l'organisateur avant la compétition
	. Arrêt du chronomètre	Pas de décompte des arrêts de jeu
	. Temps mort	non mais les arbitres peuvent arrêter le temps en cas de besoin
Loi 8	COUP D'ENVOI (voir § 2-3)	Adversaires dans leur camp à au moins 3 mètres du ballon sinon à refaire. On ne peut marquer un but directement.
Loi 9	BALLON EN JEU OU HORS DU JEU	Si le ballon touche le plafond : touche à l'équipe adverse, à l'endroit le plus proche
Loi 10	BUT MARQUE	Idem Football
Loi 11	HORS JEU	Pas de hors-jeu en Futsal
Loi 12	FAUTES ET INCORRECTIONS (voir § 2-4)	Directs (CFD) ou Indirects (CFI)
	. C.F.D	Idem Football et Interdiction . De charger, bousculer, disputer le ballon à un adversaire même loyalement avec l'épaule. . De tacle avec contact, y compris tacle glissé, alors qu'un adversaire joue le ballon sauf pour le gardien dans sa surface de réparation si le tacle est correct.
	. C.F.I	Idem Football et Interdiction . Pour le gardien, de garder le ballon (au pied ou à la main) + de 4 secondes dans son camp . Pour le gardien, de retoucher, dans son camp, le ballon redonné par un coéquipier, si celui-ci n'a pas été touché par un adversaire . De jouer de manière dangereuse même sans toucher l'adversaire
Loi 13	COUPS FRANCS	Adversaire à 5 m et 4 secondes pour jouer ; sanction = CFI à l'équipe adverse
	CUMUL DES FAUTES	Règle de l'avantage possible mais la faute sera comptabilisée. Tous les coups franc directs sont comptabilisés sur l'ensemble du match. A partir de la 4ème faute et les suivantes pour les matches de 6, 7, 8 ou 9 minutes. Sanction coup de pied de pénalité à 9m
Loi 14	PENALTY	CFD dans la surface de réparation. Ballon à 6 mètres : 1er point de réparation
Loi 15	RENTREE DE TOUCHE	Au pied : Ballon immobile sur la ligne de touche ou à moins de 25 cm de celle-ci à l'extérieur. Un but ne peut pas être marqué directement : sanction = sortie de but ; Adversaire à 5 m + 4" pour jouer - Sanction = CFI à l'adversaire.
	SORTIE DE BUT	A la main par le gardien depuis sa surface de réparation et 4" pour jouer - Sanction = CFI à l'adversaire. Un but ne peut être marqué directement. Sanction : sortie de but
Loi 16	Adversaire hors surface de réparation	
Loi 17	COUP DE PIED DE COIN	Au pied, ballon à l'angle, adversaire à 5 mètres, et 4" pour jouer. Sanction = sortie de but à l'équipe adverse.
	PASSE AU GARDIEN	Une passe volontaire au gardien qui reprend le ballon à la main entraîne un CFI à 6 mètres (ligne pleine) à l'endroit où le ballon a traversé cette ligne.

REGLEMENT TECHNIQUE FUTSAL U13		
 L'ESPRIT DU FUTSAL : pas de contact, de charge, de tacle. Agressivité maîtrisée et silence souhaité 		
LOIS DU JEU FUTSAL	U13	
Loi 1	TERRAIN	Type handball (longueur mini 38m, maxi 42m - largeur mini 18m, maxi 25m)
	. Utilisation	Sur un terrain complet
	. Surface de réparation	Correspond à la zone (surface de 6 mètres)
	. 1er point de réparation	6 mètres (ligne pleine) pour les Pénaltys
	. Zones de remplacement	Au bord de la ligne de touche devant les bancs des équipes. A 5m de part et d'autre de la ligne médiane. Longueur 5m
Loi 2	BALLON	Spécifique Futsal en cuir (pas de ballon en feutrine)
Loi 3	NOMBRE DE JOUEURS PAR EQUIPE	5 joueurs dont 1 gardien + 7 remplaçants maxi
	. Au début de la rencontre	Mini 3 dont 1 gardien sur le terrain
	. Remplacements	Illimités et volants : sans arrêt de jeu, le remplacé devient remplaçant, le remplaçant entre après la sortie du remplacé. Ils sont effectués par la zone de remplacement.
	. Encadrement	Présence sur le bord d'un responsable d'équipe licencié.
Loi 4	EQUIPEMENT DES JOUEURS (voir § 2-2)	Maillots numérotés correspondant à la feuille de match. Chaussettes, protèges tibias, shorts, chaussures de gymnase, sans crampons et ne laissant pas de
Loi 5	ARBITRAGE	2 arbitres (possibilité que 1 des 2 soit un enfant)
Loi 6	TABLE DE MARQUE et des OFFICIELS	gestion du temps par un responsable du club organisateur
Loi 7	DUREE DES MATCHES	Entre 6' et 9' par match, fixée par l'organisateur avant la compétition
	. Arrêt du chronomètre	Pas de décompte des arrêts de jeu
	. Temps mort	non mais les arbitres peuvent arrêter le temps en cas de besoin
Loi 8	COUP D'ENVOI (voir § 2-3)	Adversaires dans leur camp à au moins 3 mètres du ballon sinon à refaire. On ne peut marquer un but directement.
Loi 9	BALLON EN JEU OU HORS DU JEU	Si le ballon touche le plafond : touche à l'équipe adverse, à l'endroit le plus proche
Loi 10	BUT MARQUE	Idem Football
Loi 11	HORS JEU	Pas de hors-jeu en Futsal
Loi 12	FAUTES ET INCORRECTIONS (voir § 2-4)	Directs (CFD) ou Indirects (CFI)
	. C.F.D	Idem Football et Interdiction . De charger, bousculer, disputer le ballon à un adversaire même loyalement avec l'épaule. . De tacle avec contact, y compris tacle glissé, alors qu'un adversaire joue le ballon sauf pour le gardien dans sa surface de réparation si le tacle est correct.
	. C.F.I	Idem Football et Interdiction . Pour le gardien, de garder le ballon (au pied ou à la main) + de 4 secondes dans son camp . Pour le gardien, de retoucher, dans son camp, le ballon redonné par un coéquipier, si celui-ci n'a pas été touché par un adversaire . De jouer de manière dangereuse même sans toucher l'adversaire
Loi 13	COUPS FRANCS	Adversaire à 5 m et 4 secondes pour jouer ; sanction = CFI à l'équipe adverse
	CUMUL DES FAUTES	Règle de l'avantage possible mais la faute sera comptabilisée. Tous les coups franc directs sont comptabilisés sur l'ensemble du match. A partir de la 4ème faute et les suivantes pour les matches de 6, 7, 8 ou 9 minutes. Sanction coup de pied de pénalité à 9m
Loi 14	PENALTY	CFD dans la surface de réparation. Ballon à 6 mètres : 1er point de réparation
Loi 15	RENTREE DE TOUCHE	Au pied : Ballon immobile sur la ligne de touche ou à moins de 25 cm de celle-ci à l'extérieur. Un but ne peut pas être marqué directement : sanction = sortie de but ; Adversaire à 5 m + 4" pour jouer - Sanction = CFI à l'adversaire.
	SORTIE DE BUT	A la main par le gardien depuis sa surface de réparation et 4" pour jouer - Sanction = CFI à l'adversaire. Un but ne peut être marqué directement. Sanction : sortie de but
Loi 16	Adversaire hors surface de réparation	
Loi 17	COUP DE PIED DE COIN	Au pied, ballon à l'angle, adversaire à 5 mètres, et 4" pour jouer. Sanction = sortie de but à l'équipe adverse.
	PASSE AU GARDIEN	Une passe volontaire au gardien qui reprend le ballon à la main entraîne un CFI à 6 mètres (ligne pleine) à l'endroit où le ballon a traversé cette ligne.

REGLEMENT TECHNIQUE FUTSAL U11		
 L'ESPRIT DU FUTSAL : pas de contact, de charge, de tacle. Agressivité maîtrisée et silence souhaité 		
LOIS DU JEU FUTSAL	U11	
Loi 1	TERRAIN	Type handball (longueur mini 38m, maxi 42m - largeur mini 18m, maxi 25m)
	. Utilisation	Sur un terrain complet
	. Surface de réparation	Correspond à la zone (surface de 6 mètres)
	. 1er point de réparation	6 mètres (ligne pleine) pour les Pénaltys
	. Zones de remplacement	Au bord de la ligne de touche devant les bancs des équipes. A 5m de part et d'autre de la ligne médiane. Longueur 5m
Loi 2	BALLON	Spécifique Futsal en cuir (pas de ballon en feutrine)
Loi 3	NOMBRE DE JOUEURS PAR EQUIPE	5 joueurs dont 1 gardien + 7 remplaçants maxi
	. Au début de la rencontre	Mini 3 dont 1 gardien sur le terrain
	. Remplacements	Illimités et volants : sans arrêt de jeu, le remplacé devient remplaçant, le remplaçant entre après la sortie du remplacé. Ils sont effectués par la zone de remplacement.
	. Encadrement	Présence sur le bord d'un responsable d'équipe licencié.
Loi 4	EQUIPEMENT DES JOUEURS (voir § 2-2)	Maillots numérotés correspondant à la feuille de match. Chaussettes, protèges tibias, shorts, chaussures de gymnase, sans crampons et ne laissant pas de
Loi 5	ARBITRAGE	2 arbitres (possibilité que 1 des 2 soit un enfant)
Loi 6	TABLE DE MARQUE et des OFFICIELS	gestion du temps par un responsable du club organisateur
Loi 7	DUREE DES MATCHES	Entre 6' et 9' par match, fixée par l'organisateur avant la compétition
	. Arrêt du chronomètre	Pas de décompte des arrêts de jeu
	. Temps mort	non mais les arbitres peuvent arrêter le temps en cas de besoin
Loi 8	COUP D'ENVOI (voir § 2-3)	Adversaires dans leur camp à au moins 3 mètres du ballon sinon à refaire. On ne peut marquer un but directement.
Loi 9	BALLON EN JEU OU HORS DU JEU	Si le ballon touche le plafond : touche à l'équipe adverse, à l'endroit le plus proche
Loi 10	BUT MARQUE	Idem Football
Loi 11	HORS JEU	Pas de hors-jeu en Futsal
Loi 12	FAUTES ET INCORRECTIONS (voir § 2-4)	Directs (CFD) ou Indirects (CFI)
	. C.F.D	Idem Football et Interdiction . De charger, bousculer, disputer le ballon à un adversaire même loyalement avec l'épaule. . De tacle avec contact, y compris tacle glissé, alors qu'un adversaire joue le ballon sauf pour le gardien dans sa surface de réparation si le tacle est correct.
	. C.F.I	Idem Football et Interdiction . Pour le gardien, de garder le ballon (au pied ou à la main) + de 4 secondes dans son camp . Pour le gardien, de retoucher, dans son camp, le ballon redonné par un coéquipier, si celui-ci n'a pas été touché par un adversaire . De jouer de manière dangereuse même sans toucher l'adversaire
Loi 13	COUPS FRANCS	Adversaire à 5 m ; sanction = à refaire
	CUMUL DES FAUTES	Pas en U11
Loi 14	PENALTY	CFD dans la surface de réparation. Ballon à 6 mètres : 1er point de réparation
Loi 15	RENTREE DE TOUCHE	Au pied : Ballon immobile sur la ligne de touche ou à moins de 25 cm de celle-ci à l'extérieur. Un but ne peut pas être marqué directement : sanction = sortie de but ; Adversaire à 5 m - Sanction = à refaire
	SORTIE DE BUT	A la main par le gardien depuis sa surface de réparation
Loi 16	Adversaire hors surface de réparation	Un but ne peut être marqué directement. Sanction : sortie de but
Loi 17	COUP DE PIED DE COIN	Au pied, ballon à l'angle, adversaire à 5 mètres, Sanction = à refaire
	PASSE AU GARDIEN	Une passe volontaire au gardien qui reprend le ballon à la main entraîne un CFI à 6 mètres (ligne pleine) à l'endroit où le ballon a traversé cette ligne

REGLEMENT TECHNIQUE FUTSAL U7	
 L'ESPRIT DU FUTSAL : pas de contact, de charge, de tacle. Agressivité maîtrisée et silence souhaité 	
LOIS DU JEU FUTSAL	U7
Loi 1	TERRAIN
	. Utilisation
	. Surface de réparation
	. 1er point de réparation
	. Zones de remplacement
Loi 2	BALLON
Loi 3	NOMBRE DE JOUEURS PAR EQUIPE
	. Au début de la rencontre
	. Remplacements
	. Encadrement
Loi 4	EQUIPEMENT DES JOUEURS (voir § 2-2)
Loi 5	ARBITRAGE
Loi 6	TABLE DE MARQUE et des OFFICIELS
Loi 7	DUREE DES MATCHES
	. Arrêt du chronomètre
	. Temps mort
Loi 8	COUP D'ENVOI (voir § 2-3)
Loi 9	BALLON EN JEU OU HORS DU JEU
Loi 10	BUT MARQUE
Loi 11	HORS JEU
Loi 12	FAUTES ET INCORRECTIONS (voir § 2-4)
	. C.F.D
Loi 13	COUPS FRANCS
Loi 14	PENALTY
Loi 15	RENTREE DE TOUCHE
Loi 16	SORTIE DE BUT
	Adversaire hors surface de réparation
Loi 17	COUP DE PIED DE COIN

REGLEMENT TECHNIQUE FUTSAL U18 F		
 L'ESPRIT DU FUTSAL : pas de contact, de charge, de tacle. Agressivité maîtrisée et silence souhaité 		
LOIS DU JEU FUTSAL	U18 F	
Loi 1	TERRAIN	Type handball (longueur mini 38m, maxi 42m - largeur mini 18m, maxi 25m)
	. Utilisation	Sur un terrain complet
	. Surface de réparation	Correspond à la zone (surface de 6 mètres)
	. 1er point de réparation	6 mètres (ligne pleine) pour les Pénaltys
	. Zones de remplacement	Au bord de la ligne de touche devant les bancs des équipes. A 5m de part et d'autre de la ligne médiane. Longueur 5m
Loi 2	BALLON	Spécifique Futsal en cuir (pas de ballon en feutrine)
Loi 3	NOMBRE DE JOUEURS PAR EQUIPE	5 joueurs dont 1 gardien + 7 remplaçants maxi
	. Au début de la rencontre	Mini 3 dont 1 gardien sur le terrain
	. Remplacements	Illimités et volants : sans arrêt de jeu, le remplacé devient remplaçant, le remplaçant entre après la sortie du remplacé. Ils sont effectués par la zone de remplacement.
	. Encadrement	Présence sur le bord d'un responsable d'équipe licencié.
Loi 4	EQUIPEMENT DES JOUEURS (voir § 2-2)	Maillots numérotés correspondant à la feuille de match. Chaussettes, protèges tibias, shorts, chaussures de gymnase, sans crampons et ne laissant pas de
Loi 5	ARBITRAGE	2 arbitres
Loi 6	TABLE DE MARQUE et des OFFICIELS	gestion du temps par un responsable du club organisateur
Loi 7	DUREE DES MATCHES	Entre 6' et 9' par match, fixée par l'organisateur avant la compétition
	. Arrêt du chronomètre	Pas de décompte des arrêts de jeu
	. Temps mort	non mais les arbitres peuvent arrêter le temps en cas de besoin
Loi 8	COUP D'ENVOI (voir § 2-3)	Adversaires dans leur camp à au moins 3 mètres du ballon sinon à refaire. On ne peut marquer un but directement.
Loi 9	BALLON EN JEU OU HORS DU JEU	Si le ballon touche le plafond : touche à l'équipe adverse, à l'endroit le plus proche
Loi 10	BUT MARQUE	Idem Football
Loi 11	HORS JEU	Pas de hors-jeu en Futsal
Loi 12	FAUTES ET INCORRECTIONS (voir § 2-4)	Directs (CFD) ou Indirects (CFI)
	. C.F.D	Idem Football et Interdiction . De charger, bousculer, disputer le ballon à un adversaire même loyalement avec l'épaule. . De tacle avec contact, y compris tacle glissé, alors qu'un adversaire joue le ballon sauf pour le gardien dans sa surface de réparation si le tacle est correct.
	. C.F.I	Idem Football et Interdiction . Pour le gardien, de garder le ballon (au pied ou à la main) + de 4 secondes dans son camp . Pour le gardien, de retoucher, dans son camp, le ballon redonné par un coéquipier, si celui-ci n'a pas été touché par un adversaire . De jouer de manière dangereuse même sans toucher l'adversaire
Loi 13	COUPS FRANCS	Adversaire à 5 m et 4 secondes pour jouer ; sanction = CFI à l'équipe adverse
	CUMUL DES FAUTES	Règle de l'avantage possible mais la faute sera comptabilisée. Tous les coups franc directs sont comptabilisés sur l'ensemble du match. A partir de la 4ème faute et les suivantes pour les matches de 6, 7, 8 ou 9 minutes. Sanction coup de pied de pénalité à 9m
Loi 14	PENALTY	CFD dans la surface de réparation. Ballon à 6 mètres : 1er point de réparation
Loi 15	RENTREE DE TOUCHE	Au pied : Ballon immobile sur la ligne de touche ou à moins de 25 cm de celle-ci à l'extérieur. Un but ne peut pas être marqué directement : sanction = sortie de but ; Adversaire à 5 m + 4" pour jouer - Sanction = CFI à l'adversaire.
	SORTIE DE BUT	A la main par le gardien depuis sa surface de réparation et 4" pour jouer - Sanction = CFI à l'adversaire. Un but ne peut être marqué directement. Sanction : sortie de but
Loi 16	Adversaire hors surface de réparation	
Loi 17	COUP DE PIED DE COIN	Au pied, ballon à l'angle, adversaire à 5 mètres, et 4" pour jouer. Sanction = sortie de but à l'équipe adverse.
	PASSE AU GARDIEN	Une passe volontaire au gardien qui reprend le ballon à la main entraîne un CFI à 6 mètres (ligne pleine) à l'endroit où le ballon a traversé cette ligne.

REGLEMENT TECHNIQUE FUTSAL U15 F		
 L'ESPRIT DU FUTSAL : pas de contact, de charge, de tacle. Agressivité maîtrisée et silence souhaité 		
LOIS DU JEU FUTSAL	U15 F	
Loi 1	TERRAIN	Type handball (longueur mini 38m, maxi 42m - largeur mini 18m, maxi 25m)
	. Utilisation	Sur un terrain complet
	. Surface de réparation	Correspond à la zone (surface de 6 mètres)
	. 1er point de réparation	6 mètres (ligne pleine) pour les Pénaltys
	. Zones de remplacement	Au bord de la ligne de touche devant les bancs des équipes. A 5m de part et d'autre de la ligne médiane. Longueur 5m
Loi 2	BALLON	Spécifique Futsal en cuir (pas de ballon en feutrine)
Loi 3	NOMBRE DE JOUEURS PAR EQUIPE	5 joueurs dont 1 gardien + 7 remplaçants maxi
	. Au début de la rencontre	Mini 3 dont 1 gardien sur le terrain
	. Remplacements	Illimités et volants : sans arrêt de jeu, le remplacé devient remplaçant, le remplaçant entre après la sortie du remplacé. Ils sont effectués par la zone de remplacement.
	. Encadrement	Présence sur le bord d'un responsable d'équipe licencié.
Loi 4	EQUIPEMENT DES JOUEURS (voir § 2-2)	Maillots numérotés correspondant à la feuille de match. Chaussettes, protèges tibias, shorts, chaussures de gymnase, sans crampons et ne laissant pas de
Loi 5	ARBITRAGE	2 arbitres
Loi 6	TABLE DE MARQUE et des OFFICIELS	gestion du temps par un responsable du club organisateur
Loi 7	DUREE DES MATCHES	Entre 6' et 9' par match, fixée par l'organisateur avant la compétition
	. Arrêt du chronomètre	Pas de décompte des arrêts de jeu
	. Temps mort	non mais les arbitres peuvent arrêter le temps en cas de besoin
Loi 8	COUP D'ENVOI (voir § 2-3)	Adversaires dans leur camp à au moins 3 mètres du ballon sinon à refaire. On ne peut marquer un but directement.
Loi 9	BALLON EN JEU OU HORS DU JEU	Si le ballon touche le plafond : touche à l'équipe adverse, à l'endroit le plus proche
Loi 10	BUT MARQUE	Idem Football
Loi 11	HORS JEU	Pas de hors-jeu en Futsal
Loi 12	FAUTES ET INCORRECTIONS (voir § 2-4)	Directs (CFD) ou Indirects (CFI)
	. C.F.D	Idem Football et Interdiction . De charger, bousculer, disputer le ballon à un adversaire même loyalement avec l'épaule. . De tacle avec contact, y compris tacle glissé, alors qu'un adversaire joue le ballon sauf pour le gardien dans sa surface de réparation si le tacle est correct.
	. C.F.I	Idem Football et Interdiction . Pour le gardien, de garder le ballon (au pied ou à la main) + de 4 secondes dans son camp . Pour le gardien, de retoucher, dans son camp, le ballon redonné par un coéquipier, si celui-ci n'a pas été touché par un adversaire . De jouer de manière dangereuse même sans toucher l'adversaire
Loi 13	COUPS FRANCS	Adversaire à 5 m et 4 secondes pour jouer ; sanction = CFI à l'équipe adverse
	CUMUL DES FAUTES	Règle de l'avantage possible mais la faute sera comptabilisée. Tous les coups franc directs sont comptabilisés sur l'ensemble du match. A partir de la 4ème faute et les suivantes pour les matches de 6, 7, 8 ou 9 minutes. Sanction coup de pied de pénalité à 9m
Loi 14	PENALTY	CFD dans la surface de réparation. Ballon à 6 mètres : 1er point de réparation
Loi 15	RENTREE DE TOUCHE	Au pied : Ballon immobile sur la ligne de touche ou à moins de 25 cm de celle-ci à l'extérieur. Un but ne peut pas être marqué directement : sanction = sortie de but ; Adversaire à 5 m + 4" pour jouer - Sanction = CFI à l'adversaire.
	SORTIE DE BUT	A la main par le gardien depuis sa surface de réparation et 4" pour jouer - Sanction = CFI à l'adversaire. Un but ne peut être marqué directement. Sanction : sortie de but
Loi 16	Adversaire hors surface de réparation	
Loi 17	COUP DE PIED DE COIN	Au pied, ballon à l'angle, adversaire à 5 mètres, et 4" pour jouer. Sanction = sortie de but à l'équipe adverse.
	PASSE AU GARDIEN	Une passe volontaire au gardien qui reprend le ballon à la main entraîne un CFI à 6 mètres (ligne pleine) à l'endroit où le ballon a traversé cette ligne.

REGLEMENT TECHNIQUE FUTSAL U13 F		
 L'ESPRIT DU FUTSAL : pas de contact, de charge, de tacle. Agressivité maîtrisée et silence souhaité 		
LOIS DU JEU FUTSAL	U12 F	
Loi 1	TERRAIN	Type handball (longueur mini 38m, maxi 42m - largeur mini 18m, maxi 25m)
	. Utilisation	Sur un terrain complet
	. Surface de réparation	Correspond à la zone (surface de 6 mètres)
	. 1er point de réparation	6 mètres (ligne pleine) pour les Pénaltys
	. Zones de remplacement	Au bord de la ligne de touche devant les bancs des équipes. A 5m de part et d'autre de la ligne médiane. Longueur 5m
Loi 2	BALLON	Spécifique Futsal en cuir (pas de ballon en feutrine)
Loi 3	NOMBRE DE JOUEURS PAR EQUIPE	5 joueurs dont 1 gardien + 7 remplaçants maxi
	. Au début de la rencontre	Mini 3 dont 1 gardien sur le terrain
	. Remplacements	Illimités et volants : sans arrêt de jeu, le remplacé devient remplaçant, le remplaçant entre après la sortie du remplacé. Ils sont effectués par la zone de remplacement.
	. Encadrement	Présence sur le bord d'un responsable d'équipe licencié.
Loi 4	EQUIPEMENT DES JOUEURS (voir § 2-2)	Maillots numérotés correspondant à la feuille de match. Chaussettes, protèges tibias, shorts, chaussures de gymnase, sans crampons et ne laissant pas de
Loi 5	ARBITRAGE	2 arbitres (possibilité que 1 des 2 soit un enfant)
Loi 6	TABLE DE MARQUE et des OFFICIELS	gestion du temps par un responsable du club organisateur
Loi 7	DUREE DES MATCHES	Entre 6' et 9' par match, fixée par l'organisateur avant la compétition
	. Arrêt du chronomètre	Pas de décompte des arrêts de jeu
	. Temps mort	non mais les arbitres peuvent arrêter le temps en cas de besoin
Loi 8	COUP D'ENVOI (voir § 2-3)	Adversaires dans leur camp à au moins 3 mètres du ballon sinon à refaire. On ne peut marquer un but directement.
Loi 9	BALLON EN JEU OU HORS DU JEU	Si le ballon touche le plafond : touche à l'équipe adverse, à l'endroit le plus proche
Loi 10	BUT MARQUE	Idem Football
Loi 11	HORS JEU	Pas de hors-jeu en Futsal
Loi 12	FAUTES ET INCORRECTIONS (voir § 2-4)	Directs (CFD) ou Indirects (CFI)
	. C.F.D	Idem Football et Interdiction . De charger, bousculer, disputer le ballon à un adversaire même loyalement avec l'épaule. . De tacle avec contact, y compris tacle glissé, alors qu'un adversaire joue le ballon sauf pour le gardien dans sa surface de réparation si le tacle est correct.
	. C.F.I	Idem Football et Interdiction . Pour le gardien, de garder le ballon (au pied ou à la main) + de 4 secondes dans son camp . Pour le gardien, de retoucher, dans son camp, le ballon redonné par un coéquipier, si celui-ci n'a pas été touché par un adversaire . De jouer de manière dangereuse même sans toucher l'adversaire
Loi 13	COUPS FRANCS	Adversaire à 5 m et 4 secondes pour jouer ; sanction = CFI à l'équipe adverse
	CUMUL DES FAUTES	Règle de l'avantage possible mais la faute sera comptabilisée. Tous les coups franc directs sont comptabilisés sur l'ensemble du match. A partir de la 4ème faute et les suivantes pour les matches de 6, 7, 8 ou 9 minutes. Sanction coup de pied de pénalité à 9m
Loi 14	PENALTY	CFD dans la surface de réparation. Ballon à 6 mètres : 1er point de réparation
Loi 15	RENTREE DE TOUCHE	Au pied : Ballon immobile sur la ligne de touche ou à moins de 25 cm de celle-ci à l'extérieur. Un but ne peut pas être marqué directement : sanction = sortie de but ; Adversaire à 5 m + 4" pour jouer - Sanction = CFI à l'adversaire.
	SORTIE DE BUT	A la main par le gardien depuis sa surface de réparation et 4" pour jouer - Sanction = CFI à l'adversaire. Un but ne peut être marqué directement. Sanction : sortie de but
Loi 16	Adversaire hors surface de réparation	
Loi 17	COUP DE PIED DE COIN	Au pied, ballon à l'angle, adversaire à 5 mètres, et 4" pour jouer. Sanction = sortie de but à l'équipe adverse.
	PASSE AU GARDIEN	Une passe volontaire au gardien qui reprend le ballon à la main entraîne un CFI à 6 mètres (ligne pleine) à l'endroit où le ballon a traversé cette ligne.