

Présentation de l'action



Contexte



Pour cette saison 2023-2024, le District 89 relance son opération
« FOOT CHALLENGE U11 »

Objectifs:

- Evaluer le niveau technique des joueurs de la génération 2013
- Suivre la progression personnelle des joueurs au fil de la saison
- Valoriser les performances individuelles

Public:

- Priorités aux joueuses/joueurs U11

Périodes:

Défis à renvoyer pour le lundi 13

Novembre :

- Vitesse 10M
- Vitesse 20M
- Frappe au but
- Conduite

Défis à renvoyer pour le lundi 04 mars:

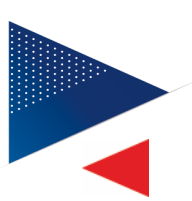
- Jonglage
- Jonglage en mouvement
- Parcours technique + frappes

Fonctionnement:

- Le club ou l'éducateur organise ses épreuves à son rythme (sur une ou plusieurs séances)
- Une fiche de résultats est à remplir et à retourner par mail à gperlin@yonne.fff.fr aux dates demandées



FINALITE Samedi 13 avril



Modalités d'organisation

6 tests sont proposés pour évaluer:

- Les habiletés techniques (jonglerie statique/mouvement ; conduite de balle ; tir/relance de précision)

Au retour de vos fiches résultats, un classement par club sera établi en fonction d'un barème prédéfini

Points cumulés max: 60



AUSSI RAPIDE QUE KYLIAN



**AUSSI FORT QUE
CHRISTIANO**



**AUSSI TECHNIQUE
QUE PAUL**



AUSSI HABILE QUE LEO

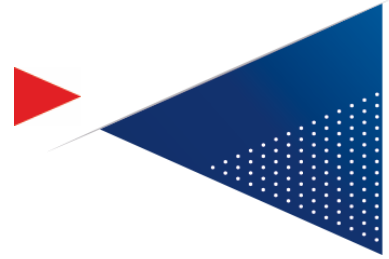
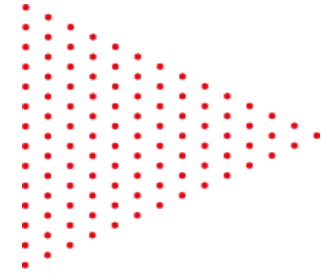


Epreuves



	<i>Jonglerie Statique /90 pts</i>	<i>Jonglerie Pied/Cuisse /10pts</i>	<i>Conduite /30 pts</i>	<i>Parcours technique + frappe /30 pts</i>	<i>Frappe au But /20 pts</i>	<i>Vitesse /20pts</i>
U10/ U11	3 * 30 (PD-PG- TÊTE)	10 contacts pieds/Genoux	Conduite en Croix	Slalom + frappe au but à 13m	6 frappes au but à 13m après conduite de 5m	Test Vitesse sur 10m et 20m



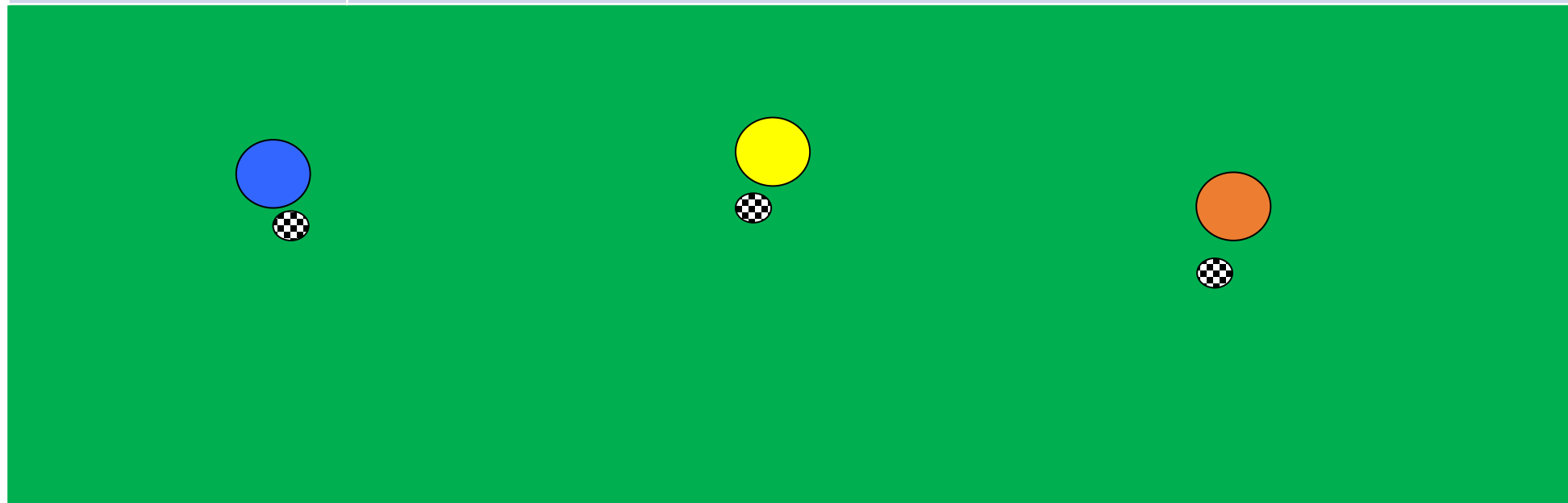


Epreuves phase club U10/U11

U10/U11
Epreuve 1:
JONGLERIE STATIQUE



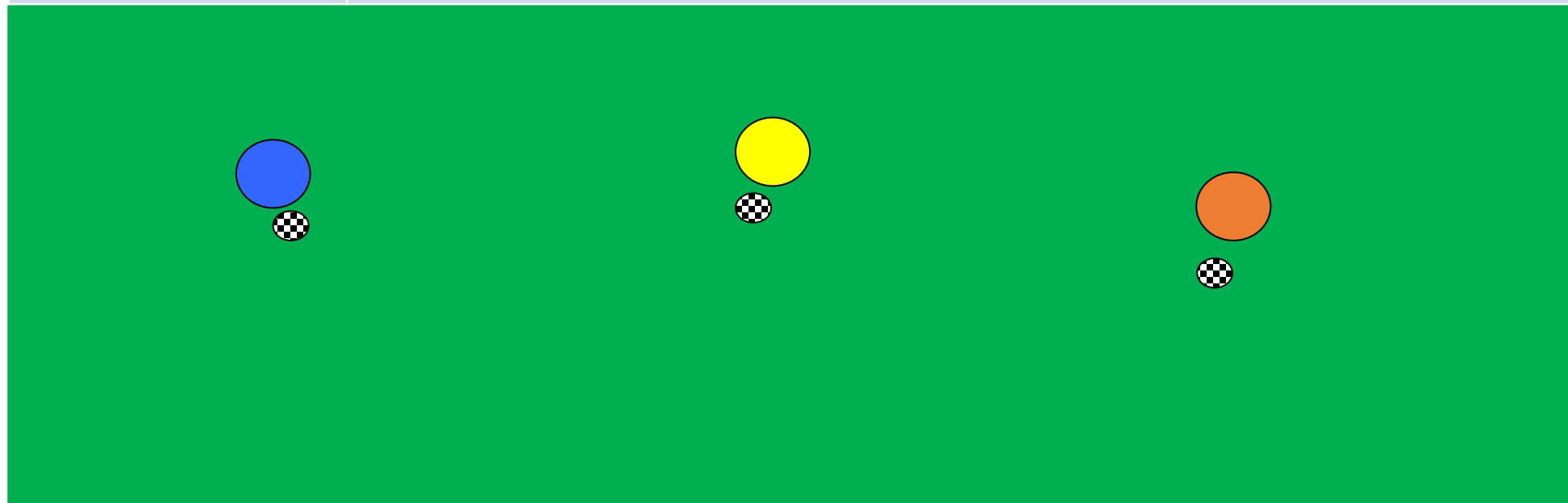
DESCRIPTION	
ORGANISATION	Placer les joueurs sur un espace suffisamment grand et assez plat
CONSIGNES	Réaliser les contacts demandés – Possibilité de monter le ballon avec les pieds ou les mains
REGLES	2 essais par surface – Fin de l'essai si le ballon touche le sol ou si le ballon est touché par une autre surface que celle demandée (Pas de surface de rattrapage). Pour la jonglerie PIED, reposer le pied de frappe au sol entre chaque jongle
BAREME	Objectif max. à atteindre: 30 jongles PG , 30 jongles PD, 30 jongles de la Tête – Noter le meilleur essai par surface
ATTENTES	Coordination – Equilibre - Touché de balle Garder la maîtrise du ballon.



U10/U11
Epreuve 2:
JONGLERIE PIED/CUISSE



DESCRIPTION	
ORGANISATION	Placer les joueurs sur un espace suffisamment grand et assez plat
CONSIGNES	Réaliser les contacts demandés – Possibilité de monter le ballon avec les pieds ou les mains
REGLES	2 essais – Fin de l'essai si le ballon touche le sol ou si le ballon est touché par une autre surface que celle demandée (Pas de surface de rattrapage). Obligation de reposer le pied de frappe au sol entre chaque jongle
BAREME	Objectif max. à atteindre: 10 contacts pied-cuisse
ATTENTES	Coordination – Equilibre - Touché de balle Garder la maîtrise du ballon.

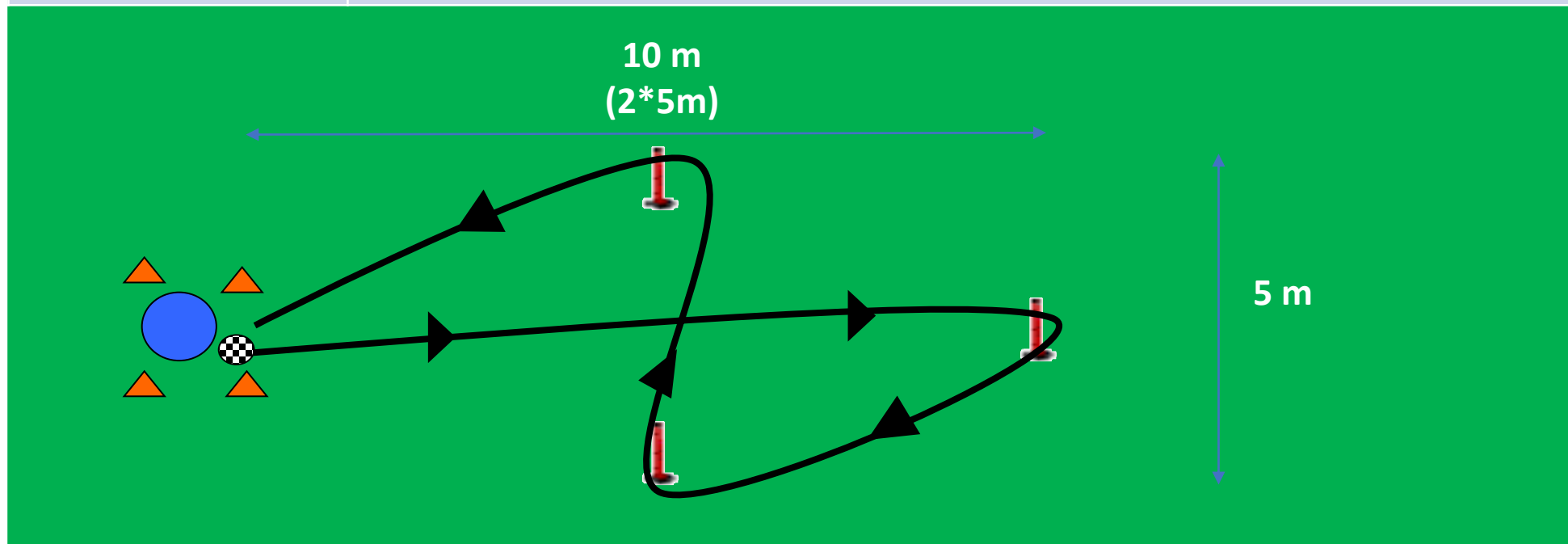


U10/U11
Epreuve 3:
CONDUITE



DESCRIPTION

ORGANISATION	Placer les plots comme sur le schéma ci-dessous ; Multiplier les ateliers pour permettre aux enfants de s'entraîner
CONSIGNES	Réaliser le slalom plus vite possible en conduite de balle (contourner le piquet du fond puis les 2 piquets latéraux par la gauche ou la droite) – Revenir poser le pied sur le ballon au milieu des 4 plots (1m*1m)
REGLES	2 essais Départ lorsque le joueur franchit la porte axiale - Arrêt du chronomètre lorsque le ballon est arrêté dans la zone des 4 plots
BAREME	Temps effectué – Noter le meilleur essai
ATTENTES	Coordination - Touché de balle – Vitesse gestuelle Garder la maîtrise du ballon – Utiliser plusieurs surfaces de contacts et les 2 pieds



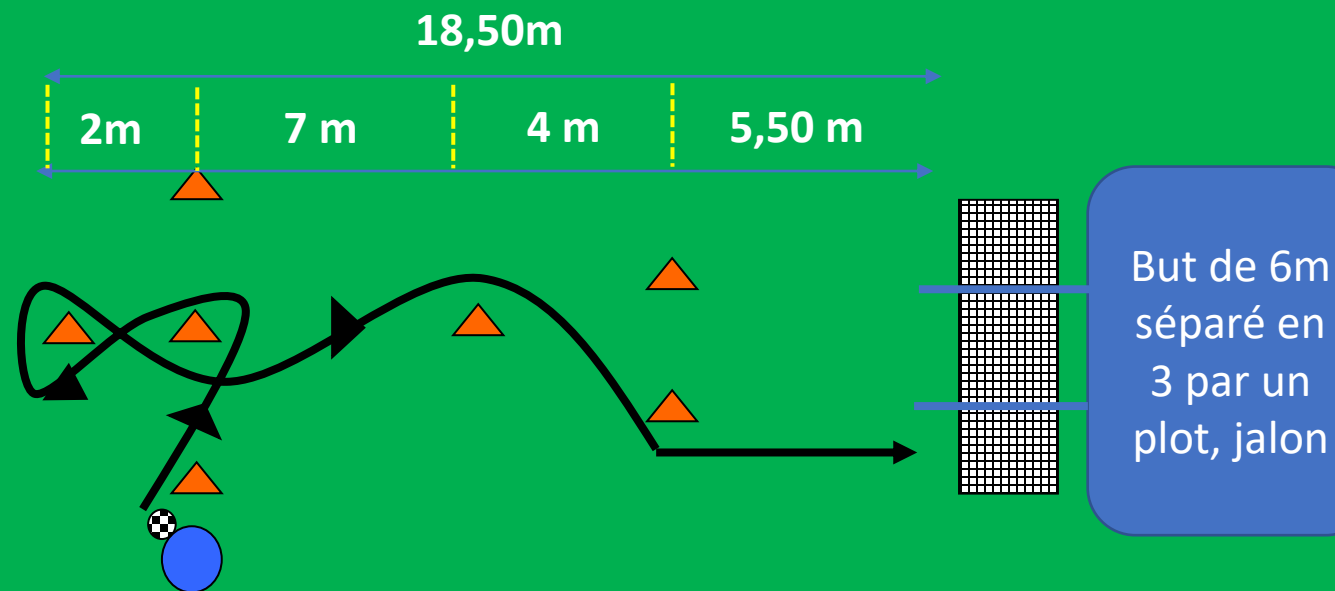
U10/U11
Epreuve 4:
PARCOURS TECHNIQUE+
FRAPPE



27/09/2023

DESCRIPTION	
ORGANISATION	Placer les plots comme sur le schéma ci-dessous ; Multiplier les ateliers pour permettre aux enfants de s'entraîner
CONSIGNES	Réaliser le slalom enchaîné à une frappe au but (dans la bonne zone) le plus vite possible
REGLES	2 essais (1 par côté) Départ du chronomètre lorsque le joueur touche le ballon; si un plot est manqué le joueur doit revenir pour le franchir correctement; frappe au but après le dernier plot contourné; Arrêt du chronomètre quand le ballon franchit la ligne de but ou de sortie (hors cadre)
BAREME	Temps effectué - si frappe hors cadre = +2s si but dans une mauvaise zone = 0, si but dans la bonne zone = -2s – Noter le meilleur essai
ATTENTES	Coordination – Equilibre - Touché de balle – Vitesse gestuelle Garder la maîtrise du ballon – Utiliser plusieurs surfaces de contacts et les 2 pieds – Frapper sans temps d'arrêt

Mémo technique pour le joueur et éducateur:
Côté du but à atteindre = côté de départ du joueur)



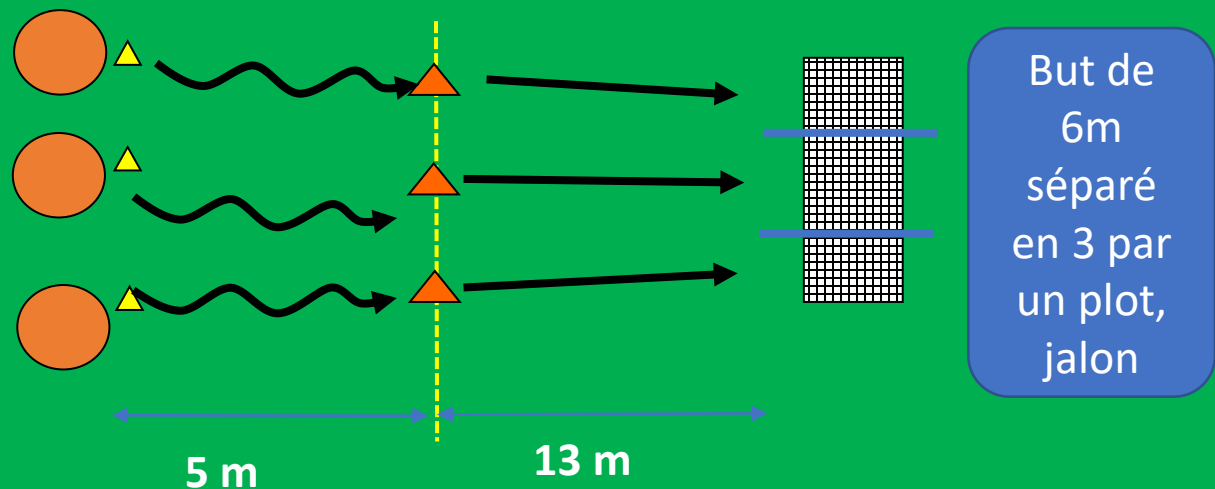
U10/U11
Epreuve 5:
FRAPPE AU BUT



27/09/2023

DESCRIPTION

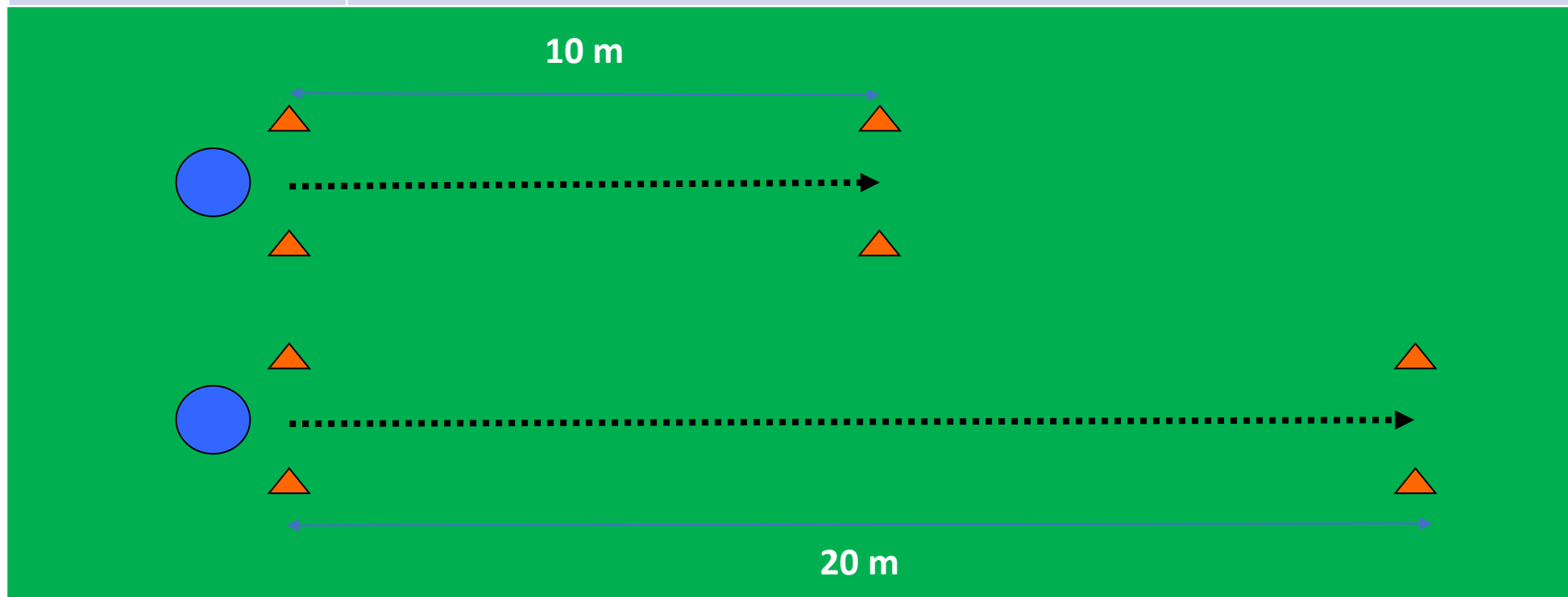
ORGANISATION	Placer les plots comme sur le schéma ci-dessous ; Multiplier les ateliers pour permettre aux enfants de s'entraîner
CONSIGNES	Frapper au but et marquer dans la zone correspondante suite à une conduite de balle
REGLES	2 essais par atelier (soit 6 frappes par joueur) Après une conduite de balle de 5m, le joueur doit frapper au but avant de franchir la surface. Départ à Gauche = zone du but à Gauche , Départ Axial=zone axiale du but , Départ à Droite = zone du but à Droite
BAREME	But dans la bonne zone = 1 pt ; Frappe au-delà de la surface = 0 pt
ATTENTES	Coordination – Equilibre - Touché de balle – Vitesse gestuelle Garder la maîtrise du ballon – Utiliser plusieurs surfaces de contacts et les 2 pieds – Frapper avant la limite de surface sans temps d'arrêt



U10/U11
Epreuve 6:
VITESSE



DESCRIPTION	
ORGANISATION	Placer les joueurs au départ derrière la porte de coupelles
CONSIGNES	Réaliser le plus vite possible la distance demandée . Possibilité avec 2 éducateurs de faire une prise de temps sur 10m et 20m sur le même essai
REGLES	2 essais par distance Départ et arrêt du chronomètre lorsque le joueur franchit la porte;
BAREME	Temps effectué – Noter le meilleur essai
ATTENTES	Coordination – Equilibre - Vitesse





Challenge du jeune joueur U11

Lundi 13 Novembre : Retour des défis vitesse 10M/20M, frappe au but et conduite

Lundi 04 Mars : Retour des défis jonglages, jonglage en mouvement et le parcours technique + frappe

Journée départementale du jeune joueur U11 Samedi 13 Avril

