

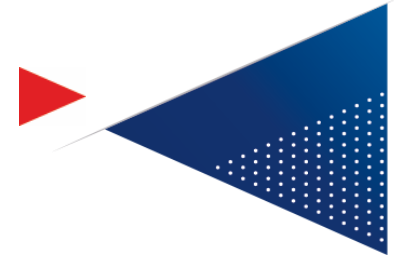
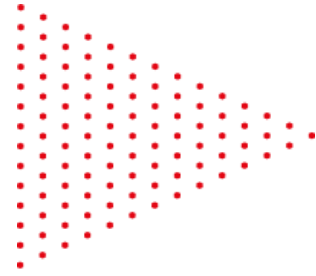


**REUNION DE RENTREE
U7 U9 U11 U13**

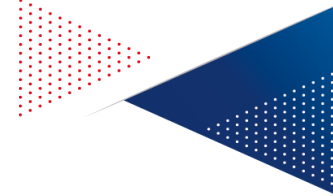
**Samedi 03 Septembre 2022
Appoigny**



La Pratique U11

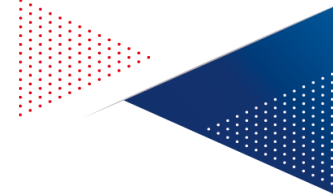


LE PLATEAU



LOIS DU JEU

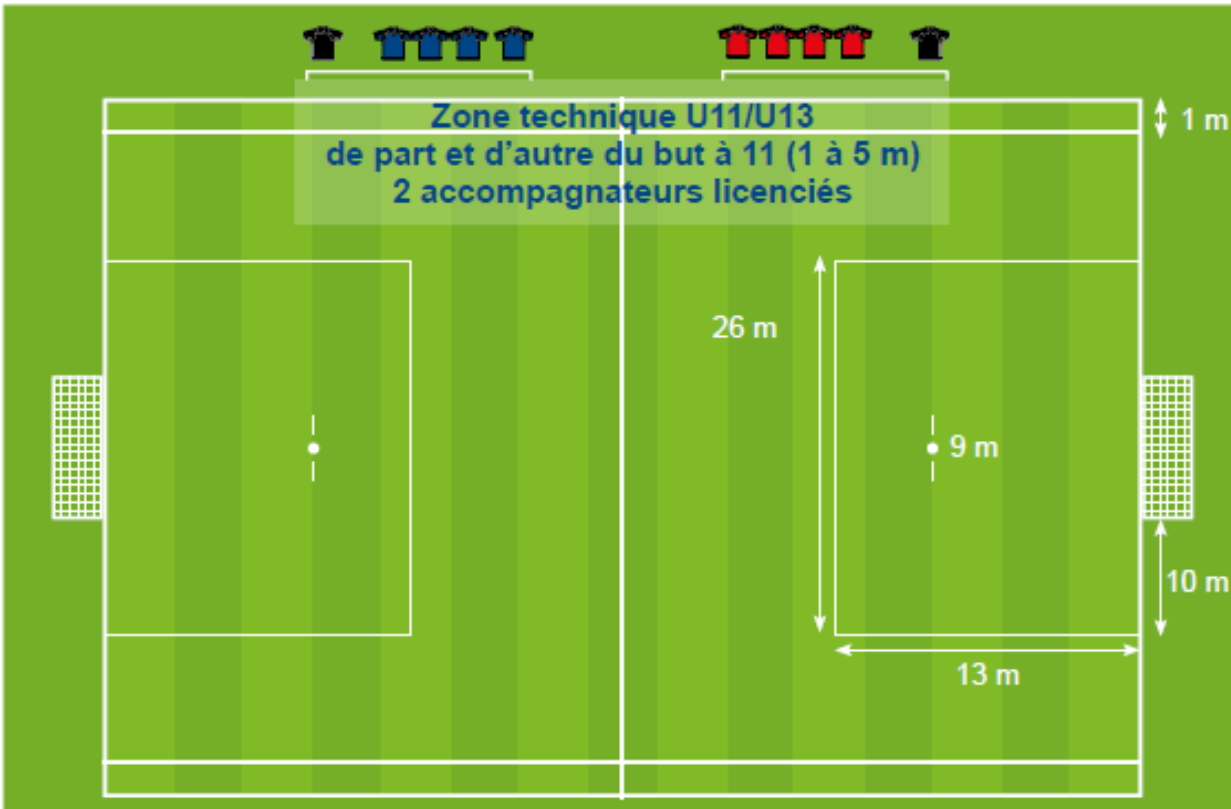
TERRAIN - BUTS - BALLONS	Voir espace de jeu Buts : 6 m x 2,10 m avec filets (cf.annexe). - Ballon taille 4
NOMBRE DE JOUEURS	8 joueurs (7 + 1 GB). Nombre de remplaçants 0 à 4 - minimum 6 joueurs Chaque joueur doit démarrer 1 période 3 U9 autorisés par équipe. Possibilité d'accueillir les U12 Féminines 😊 Possibilité de rencontres spécifiques féminine avec moins de 8 joueuses
ÉQUIPEMENTS	Maillots dans le short Chaussettes relevées en dessous des genoux Protège-tibias obligatoires « Tip top » doivent être placés sous les chaussettes
TEMPS DE JEU	2 rencontres de 2 x 12'30" (50 minutes maxi de rencontre par journée). Temps de jeu/joueur : mini 50% tendre vers 75%
COUP D'ENVOI	Interdit de marquer directement sur l'engagement Adversaires à 6 m



LOIS DU JEU

PRISE DE BALLE À LA MAIN DU GARDIEN SUR PASSE EN RETRAIT VOLONTAIRE D'UN PARTENAIRE	Interdit. Sinon CF Indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 m Mur autorisé à 6 m
RELANCE DU GARDIEN	Pas de frappe de volée, ou de ½ volée Sinon CF indirect ramené perpendiculaire à la ligne des 13 m
COUP DE PIED DE BUT	A plus ou moins 1 m à droite ou à gauche du point de réparation Le ballon doit sortir de la surface pour que la remise en jeu soit valable Tendre vers 100% des coups de pied de but joués par les gardiens (apprentissage)
TOUCHE	À la main
COUPS FRANCS	Directs ou indirects (règles du football à 11) - mur à 6 m
COUP DE PIED DE COIN	Au point de corner
COUP DE PIED DE RÉPARATION	À 9 m

L'ORGANISATION



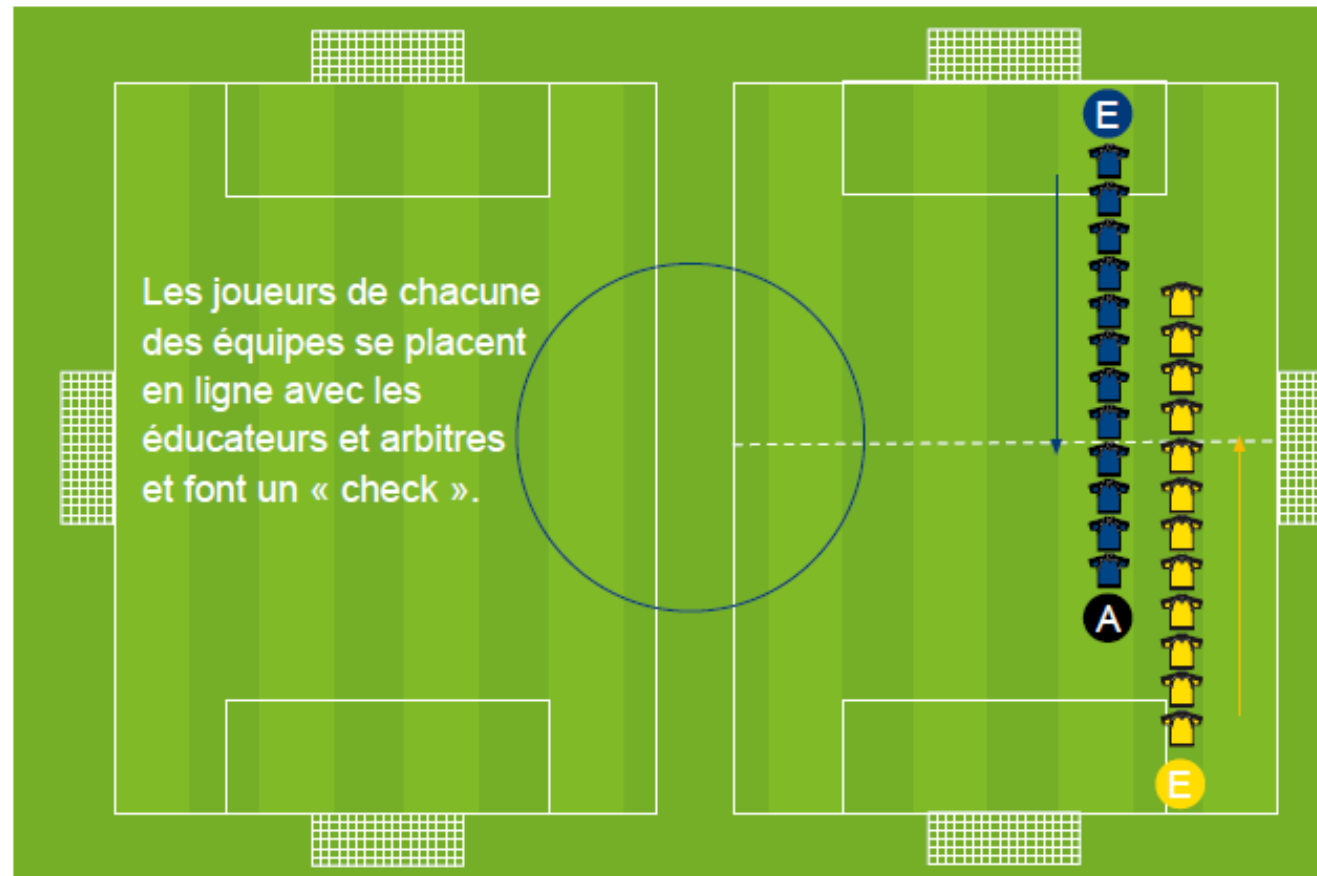
Plateau de 3 équipes en fonction des inscrits

L'éducateur de l'équipe qui ne joue pas arbitre

Arbitre de touche OBLIGATOIRE

LE PROTOCOLE DE MATCH

Il est **OBLIGATOIRE** AVANT ET APRES CHAQUE RENCONTRE



L'ADMINISTRATIF



FEUILLE DE PLATEAU U11



DATE : .../.../.....

GROUPE :

LIEU DU PLATEAU :

EQUIPE 1 :
EDUCATEUR :
N° DE LICENCE :

EQUIPE 2 :
EDUCATEUR :
N° DE LICENCE :

N°	Nom Prénom	N° de Licence	B*
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			

N°	Nom Prénom	N° de Licence	B*
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			

EQUIPE 3 :
EDUCATEUR :
N° DE LICENCE :

EQUIPE 4 :
EDUCATEUR :
N° DE LICENCE :

N°	Nom Prénom	N° de Licence	B*
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			

N°	Nom Prénom	N° de Licence	B*
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			

B* = Joueur blessé



FEUILLE DU DÉFI JONGLAGE U10-U11

Les défis jonglages devront être effectués obligatoirement sur chaque plateau. Tous les joueurs y participent dans l'ordre de la feuille de match.

Le ballon peut être levé au pied ou pris à la main. 2 essais pour chaque surface.

Aucune surface de rattrapage n'est autorisée (cuisse, poitrine ou autre...).

On additionne les totaux des 8 meilleurs joueurs **DONT obligatoirement le Gardien de But** pour obtenir le résultat final de l'équipe.

Total à : 560 contacts et au-dessus : 1,5 point
entre 400 et 559 contacts : 1 point
entre 240 et 399 contacts : 0,5 point
à 239 contacts et en-dessous : 0 point

DATE :

LIEU DU PLATEAU :

	PIED DROIT		PIED GAUCHE		TÊTE		TOTAL sur 90
	Maxi 30		Maxi 30		Maxi 30		
	Essai 1	Essai 2	Essai 1	Essai 2	Essai 1	Essai 2	
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							

Somme des 8 meilleurs totaux DONT le Gardien de But

	PIED DROIT		PIED GAUCHE		TÊTE		TOTAL sur 90
	Maxi 30		Maxi 30		Maxi 30		
	Essai 1	Essai 2	Essai 1	Essai 2	Essai 1	Essai 2	
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							

Somme des 8 meilleurs totaux DONT le Gardien de But

	PIED DROIT		PIED GAUCHE		TÊTE		TOTAL sur 90
	Maxi 30		Maxi 30		Maxi 30		
	Essai 1	Essai 2	Essai 1	Essai 2	Essai 1	Essai 2	
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							

Somme des 8 meilleurs totaux DONT le Gardien de But

	PIED DROIT		PIED GAUCHE		TÊTE		TOTAL sur 90
	Maxi 30		Maxi 30		Maxi 30		
	Essai 1	Essai 2	Essai 1	Essai 2	Essai 1	Essai 2	
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							

Somme des 8 meilleurs totaux DONT le Gardien de But

ORGANISATION DU PLATEAU - RESULTATS

CARACTERISTIQUES DES PLATEAUX

Match à 8 contre 8
4 équipes maximum opposées
Accueil à 13h30 – Début du plateau à 14h
Temps de jeu maximum : 50 minutes
Ballon de match : taille 4
Défi obligatoire (pour le jonglage, feuille à part)
Arbitrage central par un dirigeant

CAS PARTICULIERS

Impossibilité d'organiser un plateau : Le club désigné par la grille prendra seul les dispositions pour que les rencontres aient lieu chez l'une des 2 ou 3 autres équipes désignées sur ce plateau, puis avertira le District

Absence d'équipe :

- Sur un plateau à 4 équipes, chaque équipe présente dispute 2 matchs. L'équipe au repos effectue les jonglages
- Sur un plateau à 3 équipes, les 2 équipes organisent un match en 2 mi-temps. Les points sont attribués à l'issue de chaque mi-temps

Absence de 2 équipes :

- Sur un plateau à 4 équipes, les 2 équipes organisent un match en 2 mi-temps. Les points sont attribués à l'issue de chaque mi-temps
- Sur un plateau de 3 équipes, renvoyer la feuille de match et faire un rapport au District

MATCHS	JONGLAGE
Victoire : 4 pts	560 contacts et au-dessus : 1,5 pt
Nul : 2 pts	Entre 400 et 559 contacts : 1 pt
Défaite : 1 pt	Entre 240 et 399 contacts : 0,5 pt
	239 contacts et en-dessous : 0 pt

RESULTAT FINAL

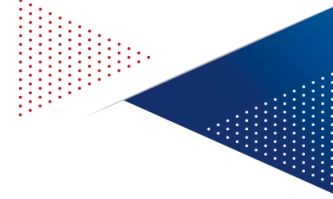
CLUBS	POINTS DES MATCHS	POINTS DU DÉFI	TOTAL	SIGNATURES

OBSERVATIONS

LE CLUB QUI REÇOIT LE PLATEAU DOIT RENVoyer PAR MAIL AU DISTRICT DANS LES 48 HEURES

LA FEUILLE DE PLATEAU, LA FEUILLE DE DÉFI AINSI QUE LA FEUILLE DE RÉSULTATS.

LA PRATIQUE



Le Criterium:

1ere Phase : 1 criterium, 2 Niveaux sur inscription

2éme phase : 1 criterium, 3 Niveaux en fonction des points(Matchs+ défis) de la première phase

3éme Phase 1 criterium, 3 Niveaux en fonction des points(Match+ défis jonglage) de la Phase 2

4 plateaux par phase

3 Challenges :

- **Espoir clubs ayant 1 seule équipe engagée dans la catégorie**
- **Excellence clubs ayant 2 équipes engagées dans la catégorie**
- **Elite clubs ayant + de 2 équipes engagées dans la catégorie et clubs élite d'une commune de plus de 5000 hab**



LE PROJET GDB U11 U12

Saison 2022-2023



LE GARDIEN DE BUT

6 Dates :

- **Mardi 25 Octobre à Appoigny**
- **Mardi 20 Décembre à Auxerre**
- **Mardi 07 Février à Paron**
- **Mardi 11 Avril à Toucy**
- **Mardi 18 Avril à Tonnerre**
- **Mercredi 31 Mai à Auxerre**

Sur inscription en fonction des places disponibles



Technique > Pouvoir - faire

Développer quoi ?

La capacité du gardien de but à utiliser efficacement le ballon au service des différentes actions de jeu.

Relances
déplacements
Prises de balle
Plongéons
autres



Développer comment ?

Analytiques

Au travers d'Exercices en spécifiques :

Adaptatifs





FOOT CHALLENGE U11

Saison 2022-2023

SOMMAIRE



01



02

Présentation
de l'action

Epreuves
U10/U11

01

Présentation de l'action



Contexte

Pour cette saison 2022-2023, le District 89 lance son opération
« FOOT CHALLENGE U11 »



Objectifs:

- Evaluer le niveau technique des joueurs de la génération 2012
- Suivre la progression personnelle des joueurs au fil de la saison
- Valoriser les performances individuelles

Public:

- Priorité aux joueurs/joueuses U10/U11 (2013/2012)

Période:

- Première partie de saison: mise en application dans le club
« entraînement/découverte des défis »
- Deuxième parti : Remise au district des feuilles d'évaluation pour le 15 mars
- Phase départemental
Le 03 Juin

Fonctionnement:

- Le club ou l'éducateur organise ses épreuves à son rythme (sur une ou plusieurs séances)
- Une fiche de résultats est à remplir et à retourner par mail à gperlin@yonne.fff.fr **au plus tard le 15 mars 2023** pour la première partie de saison.



Modalités d'organisation

6 tests sont proposés pour évaluer :

- Les habiletés techniques (jonglerie statique/mouvement ; conduite de balle ; tir/reliance de précision)

Au retour de vos fiches résultats, un classement par club sera établi en fonction d'un barème prédéfini

Points cumulés max : 60



AUSSI RAPIDE QUE KYLIAN



**AUSSI TECHNIQUE
QUE PAUL**



AUSSI HABILE QUE LEO

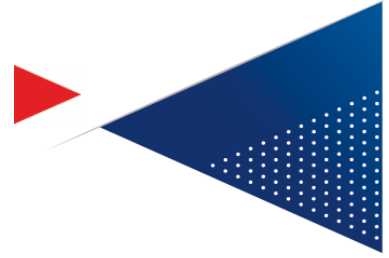
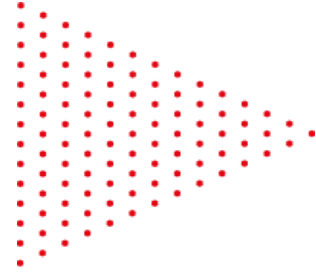
Epreuves



	Jonglerie Statique /90 pts	Jonglerie Pied/Cuisse /10pts	Conduite /30 pts	Parcours technique + frappe /30 pts	Frappe au But /20 pts	Vitesse /20pts
U10/ U11	3 * 30 (PD- PG- TÊTE)	10 contacts pieds/Genoux	Conduite en Croix	Slalom + frappe au but à 13m	6 frappes au but à 13m après conduite de 5m	Test Vitesse sur 10m et 20m



02



Epreuves phase club U10/U11

U10/U11
Epreuve 1:
JONGLERIE STATIQUE



DESCRIPTION

ORGANISATION	Placer les joueurs sur un espace suffisamment grand et assez plat
CONSIGNES	Réaliser les contacts demandés – Possibilité de monter le ballon avec les pieds ou les mains
REGLES	2 essais par surface – Fin de l'essai si le ballon touche le sol ou si le ballon est touché par une autre surface que celle demandée (Pas de surface de rattrapage). Pour la jonglerie PIED, reposer le pied de frappe au sol entre chaque jongle
BAREME	Objectif max. à atteindre: 30 jongles PG , 30 jongles PD, 30 jongles de la Tête – Noter le meilleur essai par surface
ATTENTES	Coordination – Equilibre - Touché de balle Garder la maîtrise du ballon.



U10/U11
Epreuve 1:
JONGLERIE PIED/CUISSE



DESCRIPTION

ORGANISATION	Placer les joueurs sur un espace suffisamment grand et assez plat
CONSIGNES	Réaliser les contacts demandés – Possibilité de monter le ballon avec les pieds ou les mains
REGLES	2 essais – Fin de l'essai si le ballon touche le sol ou si le ballon est touché par une autre surface que celle demandée (Pas de surface de rattrapage). Obligation de reposer le pied de frappe au sol entre chaque jogle
BAREME	Objectif max. à atteindre: 10 contacts pied-cuisse
ATTENTES	Coordination – Equilibre - Touché de balle Garder la maîtrise du ballon.

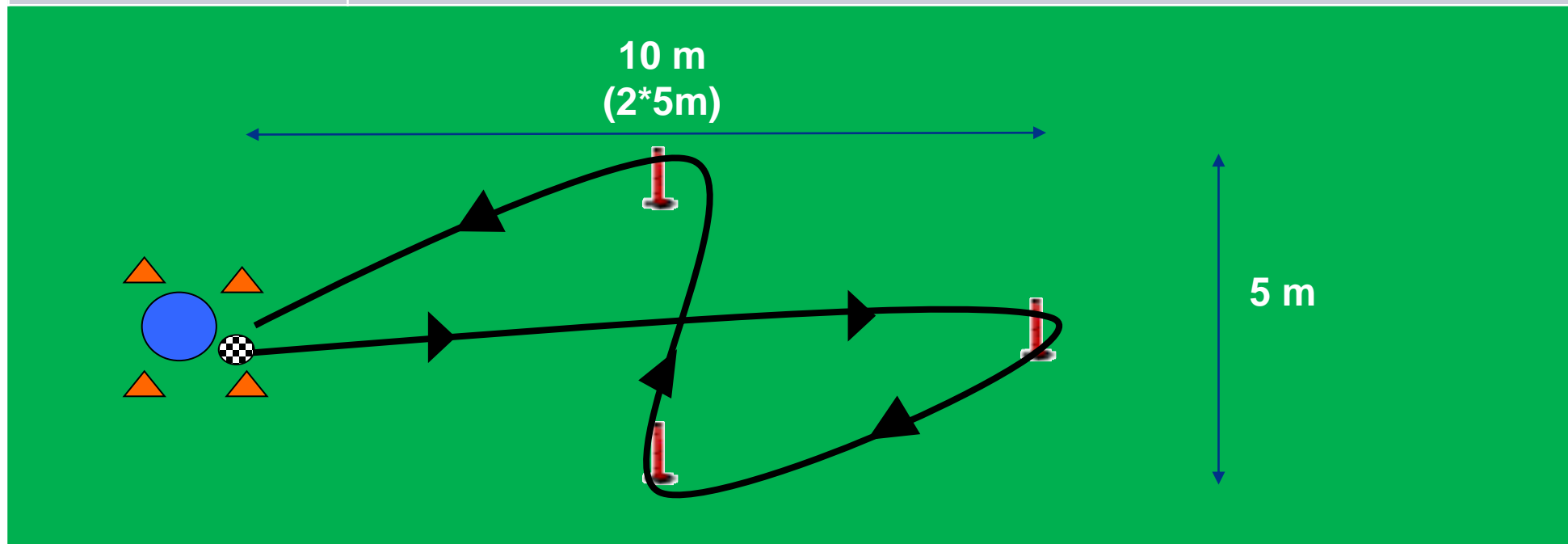


U10/U11
Epreuve 3:
CONDUITE



DESCRIPTION

ORGANISATION	Placer les plots comme sur le schéma ci-dessous ; Multiplier les ateliers pour permettre aux enfants de s'entraîner
CONSIGNES	Réaliser le slalom plus vite possible en conduite de balle (contourner le piquet du fond puis les 2 piquets latéraux par la gauche ou la droite) – Revenir poser le pied sur le ballon au milieu des 4 plots (1m*1m)
REGLES	2 essais Départ lorsque le joueur franchit la porte axiale - Arrêt du chronomètre lorsque le ballon est arrêté dans la zone des 4 plots
BAREME	Temps effectué – Noter le meilleur essai
ATTENTES	Coordination - Touché de balle – Vitesse gestuelle Garder la maîtrise du ballon – Utiliser plusieurs surfaces de contacts et les 2 pieds



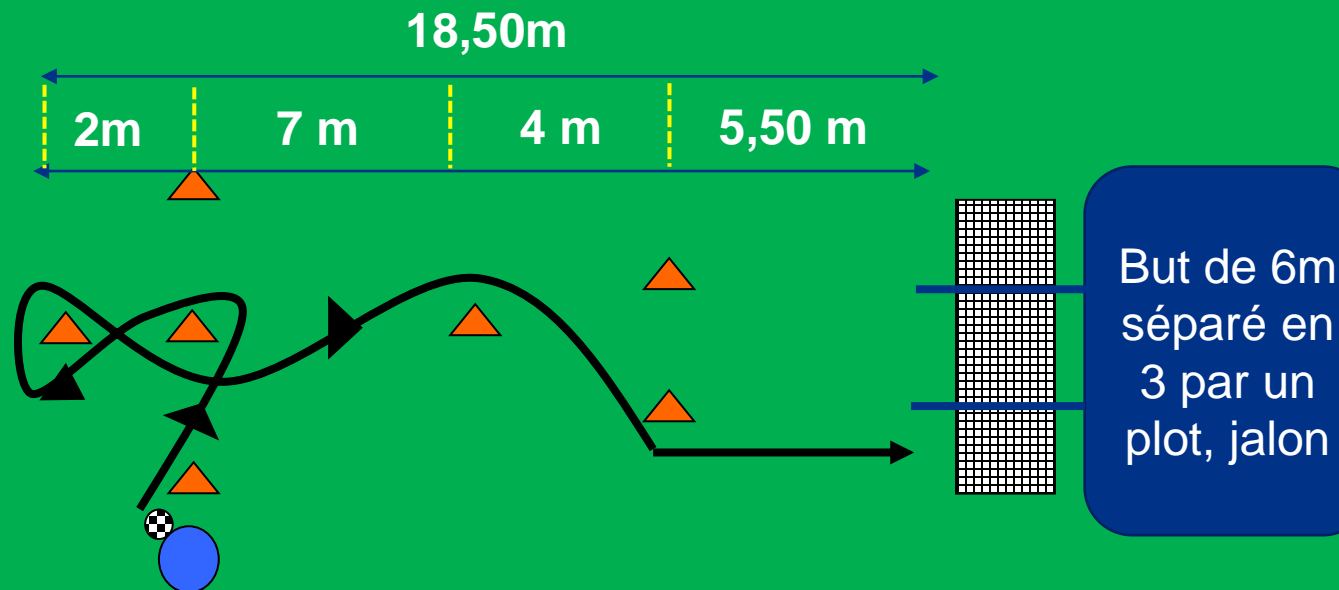
U10/U11
Epreuve 4:
PARCOURS TECHNIQUE+
FRAPPE



DESCRIPTION

ORGANISATION	Placer les plots comme sur le schéma ci-dessous ; Multiplier les ateliers pour permettre aux enfants de s'entraîner
CONSIGNES	Réaliser le slalom enchaîné à une frappe au but (dans la bonne zone) le plus vite possible
REGLES	2 essais (1 par côté) Départ du chronomètre lorsque le joueur touche le ballon; si un plot est manqué le joueur doit revenir pour le franchir correctement; frappe au but après le dernier plot contourné; Arrêt du chronomètre quand le ballon franchit la ligne de but ou de sortie (hors cadre)
BAREME	Temps effectué - si frappe hors cadre= +2s si but dans une mauvaise zone = 0, si but dans la bonne zone = -2s – Noter le meilleur essai
ATTENTES	Coordination – Equilibre - Touché de balle – Vitesse gestuelle Garder la maîtrise du ballon – Utiliser plusieurs surfaces de contacts et les 2 pieds – Frapper sans temps d'arrêt

Mémo technique pour le joueur et éducateur.
 Côté du but à atteindre = côté de départ du joueur)



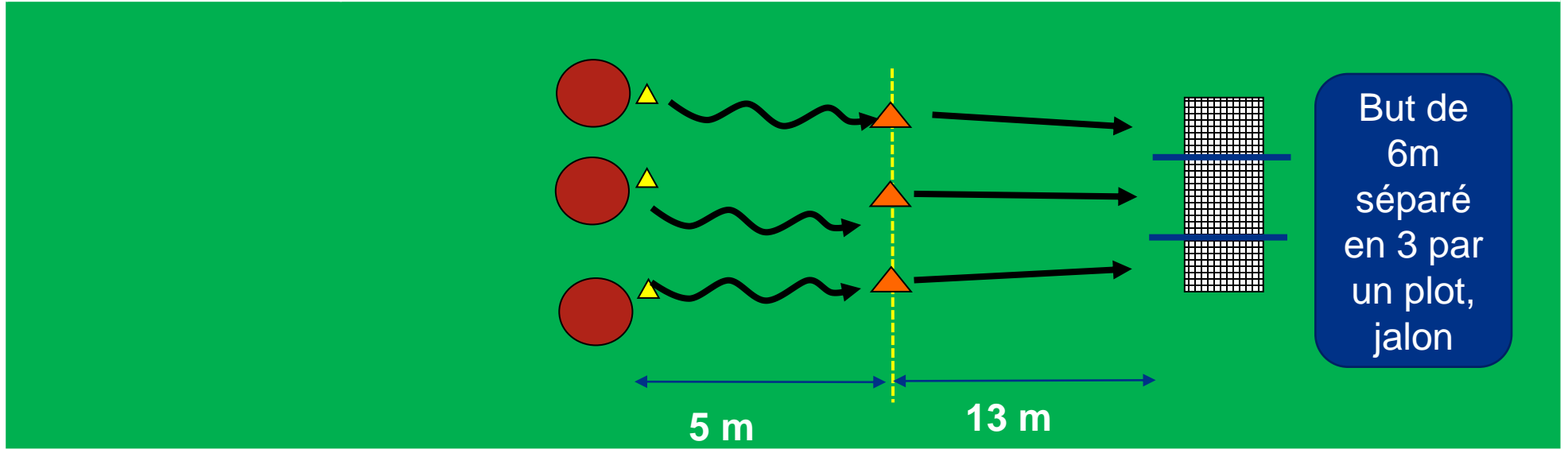
U10/U11
Epreuve 5:
FRAPPE AU BUT



12/09/2022

DESCRIPTION

ORGANISATION	Placer les plots comme sur le schéma ci-dessous ; Multiplier les ateliers pour permettre aux enfants de s'entraîner
CONSIGNES	Frapper au but et marquer dans la zone correspondante suite à une conduite de balle
REGLES	2 essais par atelier (soit 6 frappes par joueur) Après une conduite de balle de 5m, le joueur doit frapper au but avant de franchir la surface. Départ à Gauche = zone du but à Gauche , Départ Axial=zone axiale du but , Départ à Droite = zone du but à Droite
BAREME	But dans la bonne zone = 1 pt ; Frappe au-delà de la surface = 0 pt
ATTENTES	Coordination – Equilibre - Touché de balle – Vitesse gestuelle Garder la maîtrise du ballon – Utiliser plusieurs surfaces de contacts et les 2 pieds – Frapper avant la limite de surface sans temps d'arrêt

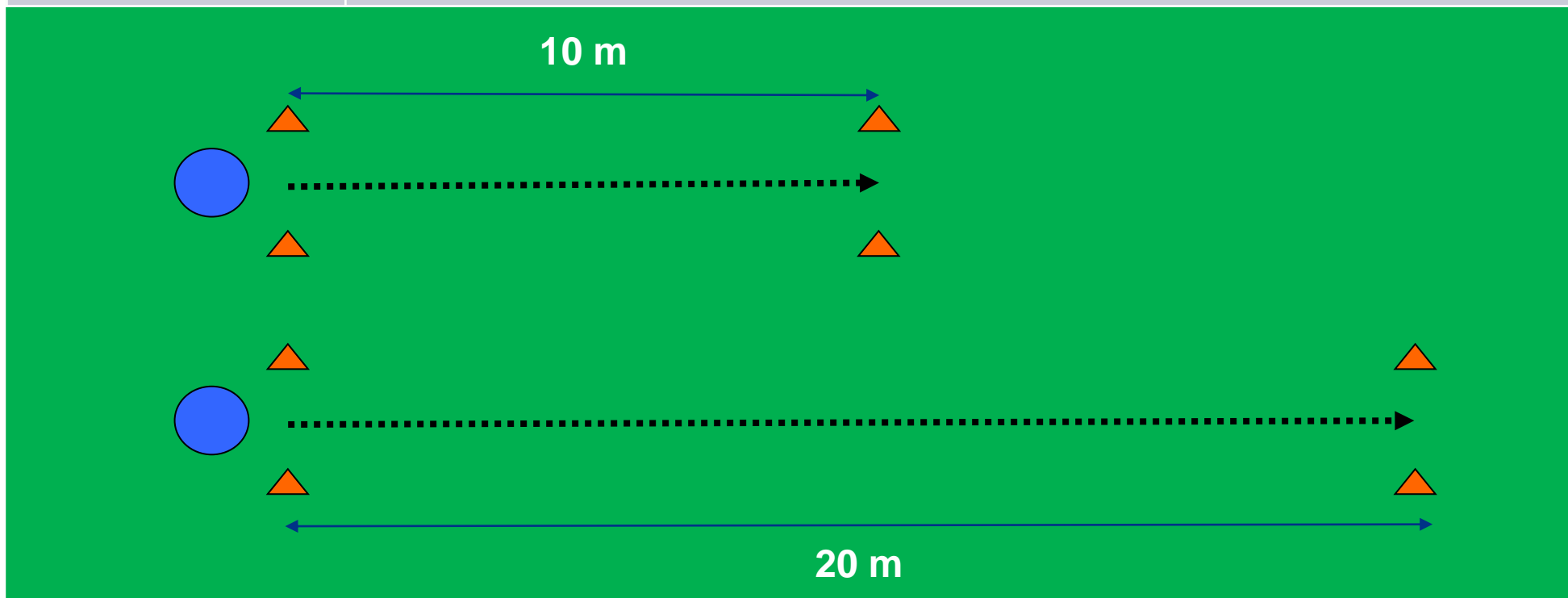


U10/U11
Epreuve 8:
VITESSE



DESCRIPTION

ORGANISATION	Placer les joueurs au départ derrière la porte de coupelles
CONSIGNES	Réaliser le plus vite possible la distance demandée . Possibilité avec 2 éducateurs de faire une prise de temps sur 10m et 20m sur le même essai
REGLES	2 essais par distance Départ et arrêt du chronomètre lorsque le joueur franchit la porte;
BAREME	Temps effectué – Noter le meilleur essai
ATTENTES	Coordination – Equilibre - Vitesse





03

Epreuves phase départementale U10/U11

Epreuves



	Jonglerie Statique /150 pts	Jonglerie Pied/Cuisse /20pts	Jonglerie en mouvement /30 pts	Parcours technique + frappe /50 pts	Frappe au But /50 pts	Vitesse /50pts	Atelier passes
U10/ U11	3 * 50 (PD-PG- TÊTE)	20 contacts pieds/Genoux	15m à parcourir sans rebond + frappe	Slalom + frappe au but à 13m	6 frappes au but à 13m après conduite de 5m	Test Vitesse sur 10m et 20m	



U10/U11
Epreuve 1:
JONGLERIE STATIQUE



DESCRIPTION

ORGANISATION	Placer les joueurs sur un espace suffisamment grand et assez plat
CONSIGNES	Réaliser les contacts demandés – Possibilité de monter le ballon avec les pieds ou les mains
REGLES	2 essais par surface – Fin de l'essai si le ballon touche le sol ou si le ballon est touché par une autre surface que celle demandée (Pas de surface de rattrapage). Pour la jonglerie PIED, reposer le pied de frappe au sol entre chaque jongle
BAREME	Objectif max. à atteindre: 50 jongles PG , 50 jongles PD, 50 jongles de la Tête Noter le meilleur essai par surface
ATTENTES	Coordination – Equilibre - Touché de balle Garder la maîtrise du ballon.



U10/U11
Epreuve 1:
JONGLERIE PIED/CUISSE



DESCRIPTION

ORGANISATION	Placer les joueurs sur un espace suffisamment grand et assez plat
CONSIGNES	Réaliser les contacts demandés – Possibilité de monter le ballon avec les pieds ou les mains
REGLES	2 essais – Fin de l'essai si le ballon touche le sol ou si le ballon est touché par une autre surface que celle demandée (Pas de surface de rattrapage). Obligation de reposer le pied de frappe au sol entre chaque jongle
BAREME	Objectif max. à atteindre: 20 contacts pied-cuisse
ATTENTES	Coordination – Equilibre - Touché de balle Garder la maîtrise du ballon.

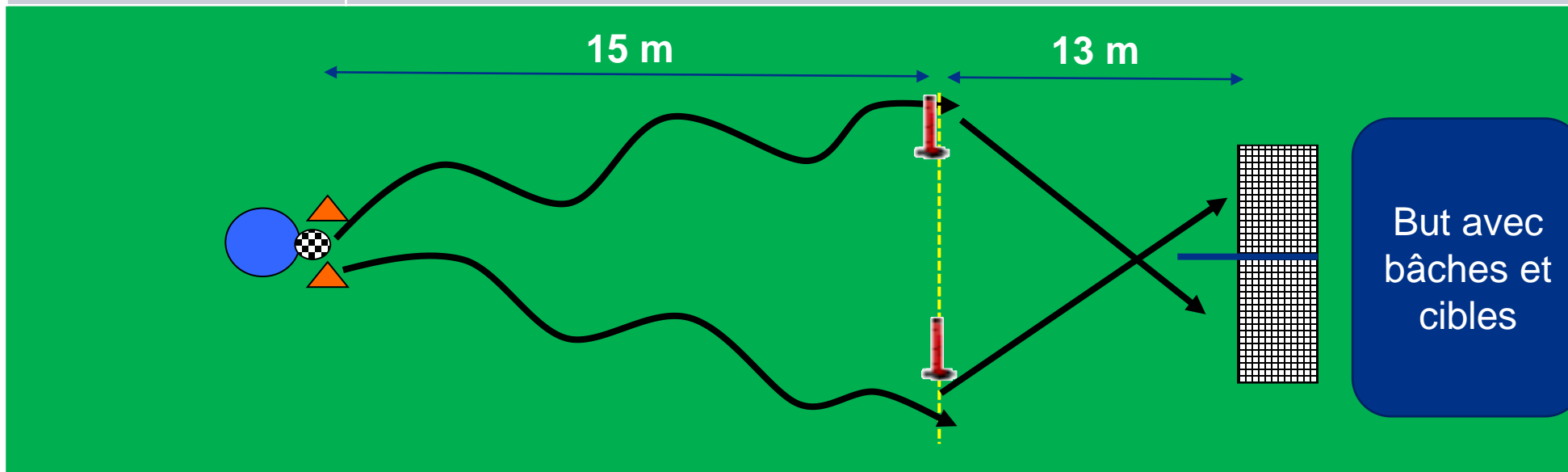


U10/U11
Epreuve 2:
JONGLERIE EN MOUVEMENT



DESCRIPTION

ORGANISATION	Placer les joueurs au départ derrière la porte de coupelles ; Multiplier les ateliers pour permettre aux enfants de s'entraîner
CONSIGNES	Réaliser la distance demandée en jonglerie puis enchaîner une frappe au but (jonglerie libre sans contact avec les mains ou les bras)
REGLES	2 essais par côté Départ ballon au sol ou à la main - Chronomètre déclenché au premier contact pied- Arrêt du chronomètre lorsque le ballon franchit la ligne de but ou de sortie (hors cadre). Frappe croisée de volée ou demi-volée à hauteur de la surface. Fin de l'essai si le ballon tombe avant la frappe.
BAREME	Temps effectué – Noter le meilleur essai – Si but marqué dans la bonne zone = -1s ; Si frappe hors cadre = +1s au temps effectué
ATTENTES	Coordination – Equilibre - Touché de balle Garder la maîtrise du ballon



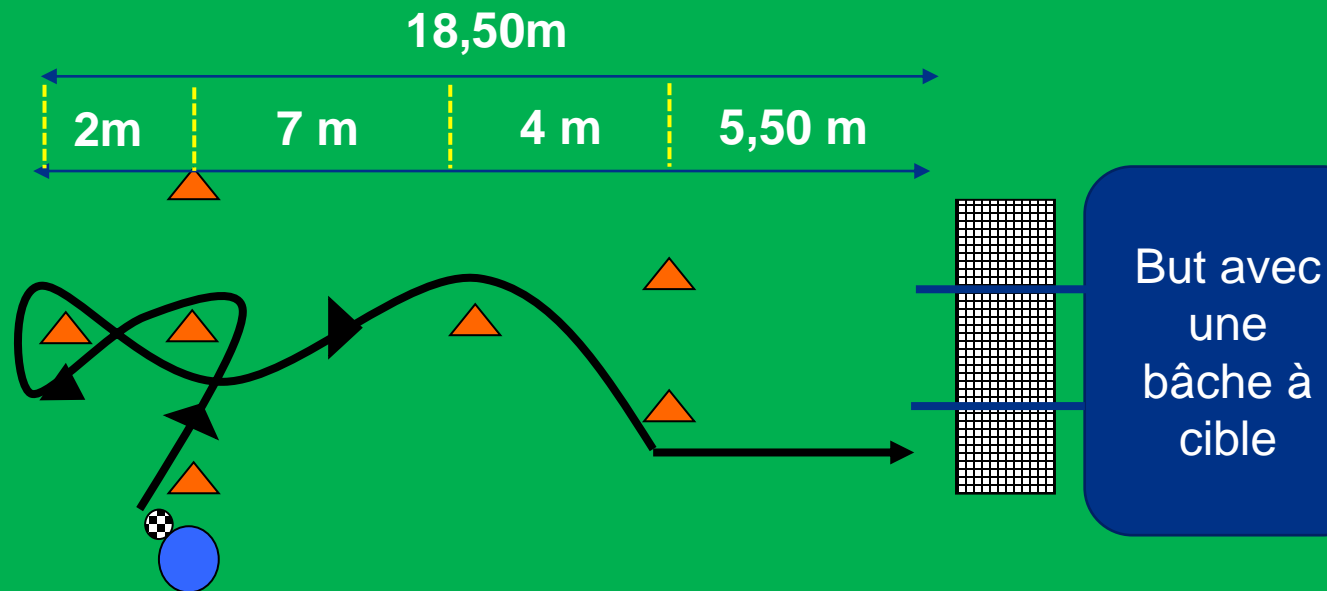
U10/U11
Epreuve 4:
PARCOURS TECHNIQUE+
FRAPPE



DESCRIPTION

ORGANISATION	Placer les plots comme sur le schéma ci-dessous ; Multiplier les ateliers pour permettre aux enfants de s'entraîner
CONSIGNES	Réaliser le slalom enchaîné à une frappe au but (dans la bonne zone) le plus vite possible
REGLES	2 essais (1 par côté) Départ du chronomètre lorsque le joueur touche le ballon; si un plot est manqué le joueur doit revenir pour le franchir correctement; frappe au but après le dernier plot contourné; Arrêt du chronomètre quand le ballon franchit la ligne de but ou de sortie (hors cadre)
BAREME	Temps effectué - si frappe hors cadre = +2s si but dans une mauvaise zone = 0, si but dans la bonne zone = -2s – Noter le meilleur essai
ATTENTES	Coordination – Equilibre - Touché de balle – Vitesse gestuelle Garder la maîtrise du ballon – Utiliser plusieurs surfaces de contacts et les 2 pieds – Frapper sans temps d'arrêt

Mémo technique pour le joueur et éducateur.
 Côté du but à atteindre = côté de départ du joueur)



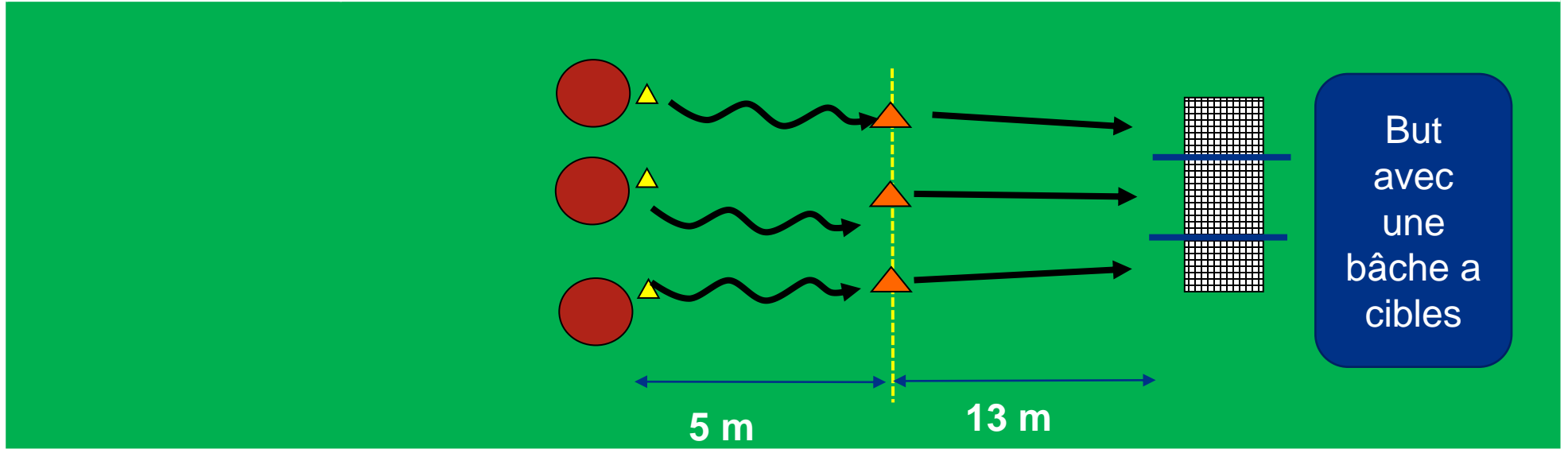
U10/U11
Epreuve 5:
FRAPPE AU BUT



12/09/2022

DESCRIPTION

ORGANISATION	Placer les plots comme sur le schéma ci-dessous ; Multiplier les ateliers pour permettre aux enfants de s'entraîner
CONSIGNES	Frapper au but et marquer dans la zone correspondante suite à une conduite de balle
REGLES	2 essais par atelier (soit 6 frappes par joueur) Après une conduite de balle de 5m, le joueur doit frapper au but avant de franchir la surface. Départ à Gauche = zone du but à Gauche , Départ Axial=zone axiale du but , Départ à Droite = zone du but à Droite
BAREME	But dans la bonne zone = 1 pt ; Frappe au-delà de la surface = 0 pt
ATTENTES	Coordination – Equilibre - Touché de balle – Vitesse gestuelle Garder la maîtrise du ballon – Utiliser plusieurs surfaces de contacts et les 2 pieds – Frapper avant la limite de surface sans temps d'arrêt

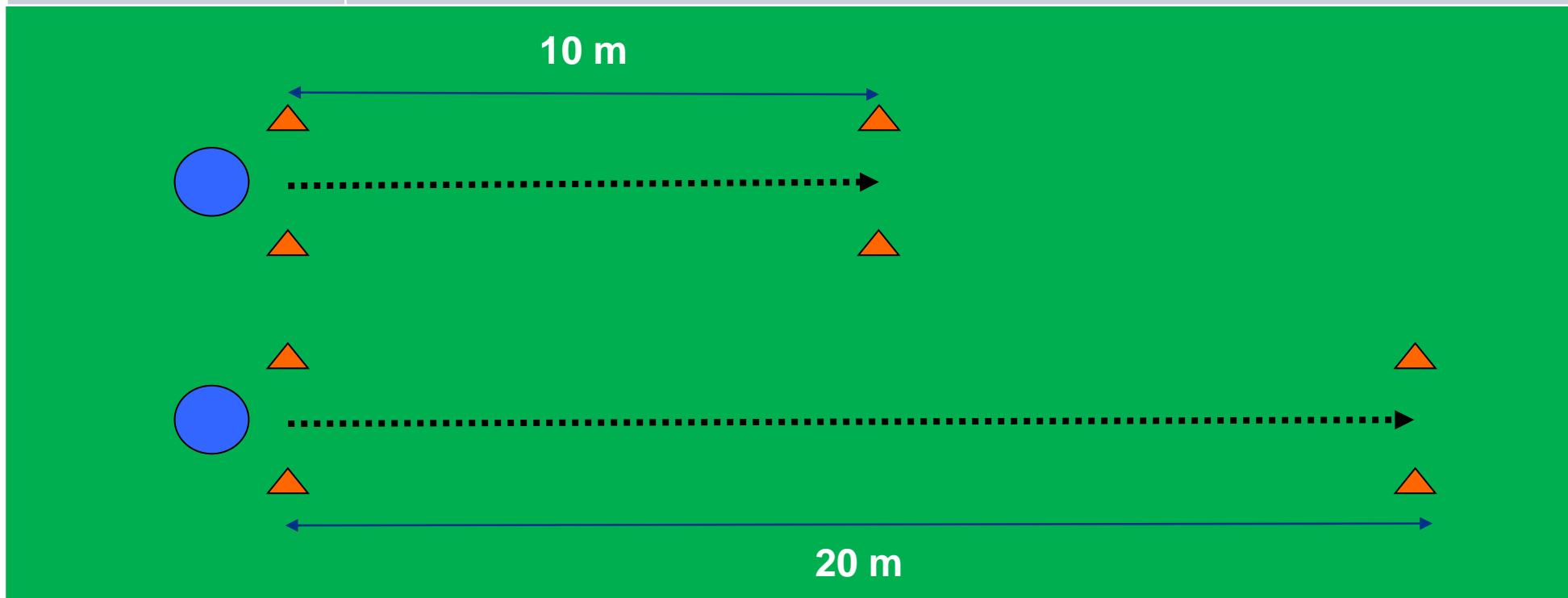


U10/U11
Epreuve 8:
VITESSE




DESCRIPTION

ORGANISATION	Placer les joueurs au départ derrière la porte de coupelles
CONSIGNES	Réaliser le plus vite possible la distance demandée . Possibilité avec 2 éducateurs de faire une prise de temps sur 10m et 20m sur le même essai
REGLES	2 essais par distance Départ et arrêt du chronomètre lorsque le joueur franchit la porte;
BAREME	Temps effectué – Noter le meilleur essai
ATTENTES	Coordination – Equilibre - Vitesse





AVEZ-VOUS DES QUESTIONS ?



Réunion
Rentrée des éducateurs
U7-U9-U11-U13



Samedi 03 Septembre 2022
Appoigny



LES FORMATIONS

Calendrier des formations – District
Guide des formations LBFC
Modalités

Calendrier des formations

- Module U7 :

- Samedi 08 Octobre 2022 de 8H30 à 18H30 à Appoigny
- Samedi 19 Novembre 2022 de 8H30 à 18H30 à Joigny

1 module U7 reste à définir à partir de Janvier 2023

Clubs intéressés ?

- Module U9 :

- Samedi 05 et Vendredi 11 Novembre 2022 de 8H30 à 18H30 à Appoigny

1 module U9 reste à définir à partir de Janvier 2023

Clubs intéressés ?

- Module U11 :

- Samedi 22 et Samedi 29 Octobre 2022 de 8H30 à 18H30 à Appoigny

1 module U11 reste à définir à partir de Janvier 2023

Clubs intéressés ?

- Module U13 :

- Samedi 29 Octobre et Samedi 05 Novembre 2022 de 8H30 à 18H30 à Sens

Calendrier des formations

- Module Projet Associatif :

- Vendredi 06 Janvier de 13H30 à 21H30 et Samedi 07 Janvier 2023 de 8H30 à 18H30 à Auxerre

Module de réflexion
sur le projet club.

Pas de partie terrain

- Module Projet Educatif et Sportif :

- Vendredi 10 Février de 13H30 à 21H30 et Samedi 11 Février 2023 de 8H30 à 18H30 à Auxerre

- Module GB :

- Lundi 19 et Mardi 20 Décembre 2022 de 8H30 à 18H30 à Auxerre

- Module Futsal :

- Lundi 19 et Mardi 20 Décembre 2022 de 8H30 à 18H30 à Auxerre

- Module Animatrice :

- Samedi 11 Mars de 9H30 à 17H30 à Appoigny

Calendrier des formations

- Certifications :

- Mercredi 18 Janvier 2023 – lieu à définir (Secteur Auxerre) - Journée
- Samedi 22 Avril 2023 – lieu à définir (Secteur Auxerre) - Journée



Le guide des Formations - LBFC

- Guide disponible sur le site de la ligue Bourgogne-Franche-Comté
- Mise à jour du guide fréquente – nouvelles dates dans la saison
- Toutes les dates des formations dispensées sur le territoire Bourgogne-Franche-Comté

- Informations sur les formations à titre à finalité professionnelle (BMF – BEF)
- Informations sur l'apprentissage

Contacts :

- Corentin BRUYAS : cbruyas@lbfc.fff.fr
- Loane GREMY : lgremy@lbfc.fff.fr



Comment s'inscrire ?

2 possibilités pour s'inscrire !

- Le club peut inscrire l'éducateur, via l'accès portail club,
- L'éducateur, lui-même via son accès licence FFF

Le club



Portail Club

- VOUS ÊTES LICENCIÉ(E) DANS UN CLUB QUI FINANCE VOTRE FORMATION ?

→ L'inscription doit être faite **par le Référent de votre club**, sur le site portailclubs.fff.fr, grâce au bouton ci-dessous :

Portailclubs.fff.fr

- DANS TOUS LES AUTRES CAS,

→ L'inscription doit être faite **directement par le candidat**, sur le site maformation.fff.fr, grâce au bouton ci-dessous :

Maformation.fff.fr

L'éducateur



Contrats d'objectifs clubs :



Fidéliser vos licenciés

Être attractif



5 € / licence enregistrée en juin / juillet

+ 10 % licenciés club = bons d'achats

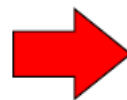
Savoir accueillir
et encadrer les plus jeunes



1 licencié formé U7 ⇒ le club est crédité de 7 € / licencié U7

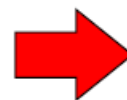
1 licencié formé U9 ⇒ le club est crédité de 7 € / licencié U9

Structurer le club
en formant vos licenciés



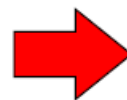
Remboursement des formations modulaires pour les éducateurs (2 modules), dirigeants et jeunes arbitres

PLUS d'équipes féminines



800 € à la création des équipes féminines jeunes

Recruter et fidéliser
les arbitres



Référent Arbitrage club a 50 € pour 1 action de promotion club
Accompagnateur nouveaux arbitres = 0.401 € / km + 30 € / match

Les aides à la formation

Les bons de formation de 25 €

MODULES ÉLIGIBLES AUX BONS DE FORMATION

INTITULÉ DES FORMATIONS	
EDUCATEURS	Modules U6/U7
	Modules U9
	Modules U11
	Module sécurité
	Module projet éducatif
	Module projet associatif
	Animatrice Fédérale
	Module « Futsal Initiation »
	Module « Futsal Entraînement »
	Module « Football et Handicaps »
	Certification Certificat Fédéral de Football 1
	Certification Certificat Fédéral de Football 4
ARBITRES	Formation Initiale d'Arbitres (FIA)
	Formation Initiale d'Arbitres Futsal (FIA Futsal)
DIRIGEANTS	Parcours Fédéral de Formation des Dirigeants (PFFD)

Les aides du District de l'Yonne



40 €*

*Éducateurs (inscrits sur Footclubs)
ayant suivi une formation modulaire :
le District reversera 40 € par module (maximum 2)

Que me coûte une formation ?

Prix de la formation (5€/H) – bon de formation – aide du District

$$80 \text{ €} - 25 \text{ €} - 40 \text{ €} = 15 \text{ €}$$

Les différentes modalités de formation

Dispositions financières

Dans le cadre des formations modulaires, la Ligue vous informe du barème appliqué en cas d'absence du stagiaire :

	Avec justificatif	Sans justificatif
Annulation dans les 72h	Frais d'inscription retenus	Frais d'inscription retenus + 20% des frais d'hébergement et restauration retenus
Absent le jour du stage	Frais d'inscription retenus + 20% des frais d'hébergement et restauration retenus	Totalité des coûts
Abandon pendant le stage	Coût des prestations dispensées	Totalité des coûts

Prévenir en cas
d'absence !

Impact financier !

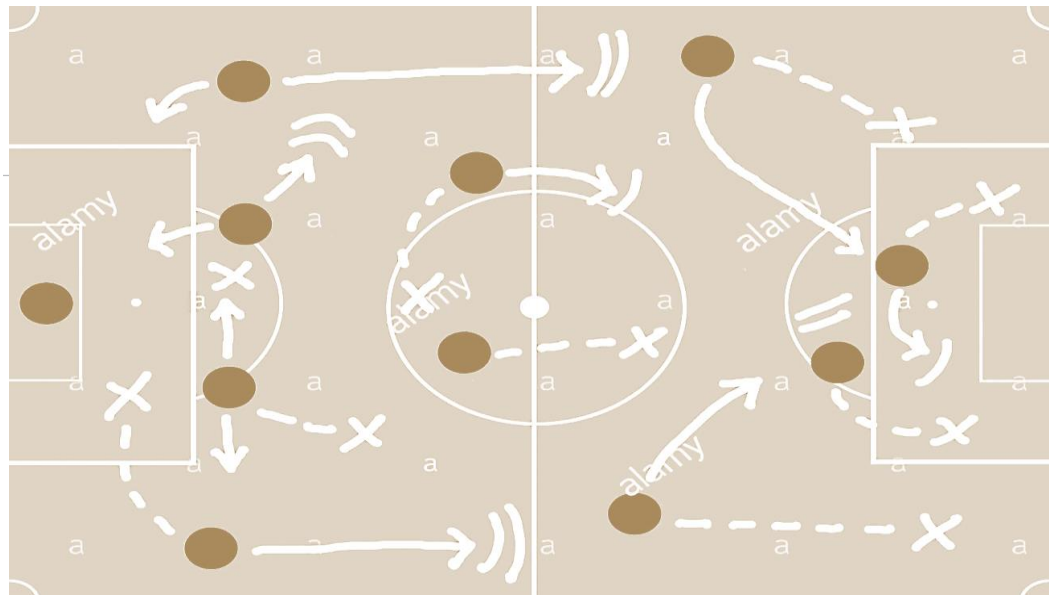
Le Guide des Formations 2022-2023 est disponible !

L'Amicale des Educateurs de Football



Eric Frémion
Président de l'AEF

Un Rêve !!!!



« Vivre et transmettre
sa passion »

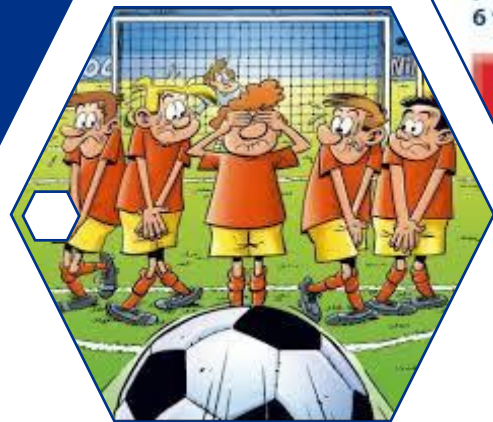


Actions /
Soirées

L'Entraîneur
Français

Un soutien
auprès des
clubs et du
District

Un site web
/
Des infos
Techniques



Partage et
convivialité



