



PLATEAUX U13 (4 équipes)

FEUILLE DE MATCH

DATE : _____

HEURE : _____

TERRAIN DE : _____

ATTENTION : Merci de placer l'équipe recevante en A

EQUIPES		EDUCATEURS (Nom-Prénom et N° de Licence)	
EQUIPE A			
EQUIPE B			
EQUIPE C			
EQUIPE D			

				Pts des matchs : victoire 3pts, nul 1pt, défaite 0pt, Forfait -1pt			
Rencontre		Score		A	B	C	D
MATCH 1	A - B						
MATCH 1	C - D						
MATCH 2	A - C						
MATCH 2	B - D						
MATCH 3	A - D						
MATCH 3	B - C						

DIRIGEANTS (Nom-Prénom et N° de Licence)		Signature Avant-Match	Signature Après-Match
EQUIPE A			
EQUIPE B			
EQUIPE C			
EQUIPE D			

3 matchs de 20 minutes par équipe (3 rotations - 2 rencontres en même temps)
Chaque équipe effectue le défi jonglage AVANT les rencontres
(comptabilisé par le dirigeant d'une autre équipe ou le responsable du plateau).

FEUILLES A RETOURNER AU DISTRICT DANS LES 48 HEURES SUIVANT LA RENCONTRE

FEUILLE D'EQUIPES U13

EQUIPE A :		
N°	N° de licence	Nom - Prénom
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
Capitaine (nom et signature)		

EQUIPE B :		
N°	N° de licence	Nom - Prénom
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
Capitaine (nom et signature)		

EQUIPE C :		
N°	N° de licence	Nom - Prénom
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
Capitaine (nom et signature)		

EQUIPE D :		
N°	N° de licence	Nom - Prénom
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
Capitaine (nom et signature)		

BLESSURES	
EQUIPE A	
EQUIPE B	
EQUIPE C	
EQUIPE D	

PLATEAUX U13

FEUILLE DE TERRAIN

DATE : _____

HEURE : _____

TERRAIN DE : _____

EQUIPES	
EQUIPE A	
EQUIPE B	
EQUIPE C	
EQUIPE D	

Rencontre		Score
MATCH 1	A - B	-
MATCH 2	C - D	-
MATCH 3	A - C	-
MATCH 4	B - D	-
MATCH 5	A - D	-
MATCH 6	B - C	-

3 matchs de 20 minutes par équipe
Chaque équipe fait 3 matchs de 20 minutes et le défi.
(comptabilisé par le dirigeant d'une autre équipe ou le responsable du plateau).

Réserves éventuelles :

Signatures :

DEROULEMENT DU DEFI JONGLAGE :

Le jonglage doit être comptabilisé par le responsable du plateau ou un dirigeant d'une autre équipe.

Il doit être reporté sur la feuille de match.

Le défi jonglage s'effectue AVANT le début des rencontres

Chaque joueur a 2 essais PIED FORT (garder le meilleur, 2 essais, maxi 50, pas de surface de rattrapage autorisée, ballon levé au pied).

Ensuite, chaque joueur a 2 essais PIED FAIBLE (garder le meilleur, 2 essais, maxi 50, pas de surface de rattrapage autorisée, possibilité de lever le ballon avec le pied fort).

Enfin, chaque joueur a 2 essais TÊTE (garder le meilleur, 2 essais, maxi 50, pas de surface de rattrapage autorisée, ballon lancé à la main).

FEUILLE DU DEFI JONGLERIE

Les défis jonglage devront être effectués obligatoirement sur chaque plateau.

Tous les joueurs y participent, dans l'ordre de la feuille de match.

Le ballon doit être levé au pied (sauf pour la tête). 2 essais pour chaque surface (pied fort, maxi 50; pied faible, maxi 50 et tête, maxi 50).

Pour chaque essai, aucune surface de rattrapage n'est autorisée (cuisse, poitrine ou autre...)

On additionne les totaux des 8 meilleurs joueurs **DONT le GB obligatoirement** de chaque équipe pour obtenir le résultat final de l'équipe.

3 points : Entre 1000 et 1200 contacts - 2 points : Entre 800 et 1000 contacts - 1 point : Entre 600 et 800 contacts - 0 point : Inférieur à 600 contacts

EQUIPE A :							
ordre feuille de match obligatoire	Pied fort maxi 50		Pied faible maxi 50		Tête maxi 50		TOTAL SUR 150
	Essai 1	Essai 2	Essai 1	Essai 2	Essai 1	Essai 2	
	Entourer le meilleur essai à chaque fois						
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Somme des 8 meilleurs totaux DONT GB :							

EQUIPE B :							
ordre feuille de match obligatoire	Pied fort maxi 50		Pied faible maxi 50		Tête maxi 50		TOTAL SUR 150
	Essai 1	Essai 2	Essai 1	Essai 2	Essai 1	Essai 2	
	Entourer le meilleur essai à chaque fois						
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Somme des 8 meilleurs totaux DONT GB :							

EQUIPE C :							
ordre feuille de match obligatoire	Pied fort maxi 50		Pied faible maxi 50		Tête maxi 50		TOTAL SUR 150
	Essai 1	Essai 2	Essai 1	Essai 2	Essai 1	Essai 2	
	Entourer le meilleur essai à chaque fois						
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Somme des 8 meilleurs totaux DONT GB :							

EQUIPE D :							
ordre feuille de match obligatoire	Pied fort maxi 50		Pied faible maxi 50		Tête maxi 50		TOTAL SUR 150
	Essai 1	Essai 2	Essai 1	Essai 2	Essai 1	Essai 2	
	Entourer le meilleur essai à chaque fois						
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
Somme des 8 meilleurs totaux DONT GB :							