



## COMMISSION TECHNIQUE

DISTRICT DE L'YONNE DE FOOTBALL

10 avenue du 4ème Régiment d'Infanterie BP 369 -  
89006 AUXERRE Cedex

Tel : 03 58 43 00 60

Mail : [sforey@yonne.fff.fr](mailto:sforey@yonne.fff.fr)

PV77 Tech 10

### Réunion du Samedi 2 septembre 2023

**Clubs présents** : Aillant, Andryes, AJ Auxerre, Appoigny, Stade Auxerrois, Auxerre Sports Citoyen, Avallon FCO, Briennon, Chablis, Cerisiers, Champignelles, Champigny sur Yonne, Champlost, Champs sur Yonne, Union Charbuy-Fleury la Vallée, Charmoy, ECN, Cheny, Chevannes, Coulanges la Vineuse, Courson, Flogny la Chapelle, Fontaine la Gaillarde, Gron-Véron, Gurgy, Héry, Joigny, GJ de l'Armançon, Serein AS, Magny, Malay le Grand, Monéteau, Mont St Sulpice, Asquins-Montillot, Diges-Pourrain, Paron, Pont sur Yonne, Ravières, Sens FC, Sens Franco Portugais, Jeunesse Sénonaise, Sergines, St Bris le Vineux, Onze St Clément, St Denis les Sens, Entente Florentinois, St Georges, Quarré St Germain, Ent . St Sauveur Moutiers, St Sérotin, FC Gâtinais en Bourgogne, Tanlay, UF Tonnerrois, Toucy, Varennes, Venoy, Vermenton

**Clubs excusés** : Charny, St Julien du Sault, Vergigny, Soucy Thorigny

Cette réunion était obligatoire pour chaque club. Il était spécifié dans la convocation que toute absence non excusée sera sanctionnée par une amende.

Par conséquent, les clubs ci-dessous sont **sanctionnés d'une amende de 100€** (amende 5.14 inscrite aux droits financiers) pour **absence non excusée** à une convocation devant une commission départementale :

**Clubs absents** : Auxerre Rosoirs, St Fargeau, Villeneuve sur Yonne, Vinneuf.

**DOCUMENT EXPLICATIF**  
**SAISON 2023-2024**

U6 U7

## LA PRATIQUE DES U6-U7



Direction Technique Nationale - La pratique U6-U7 - Saison 2022-2023

PERFORMANCES 2024

1

**DOCUMENT EXPLICATIF**  
**MOYENS**

Forme de pratique identique depuis la saison 2010-2011

U6 U7

- Consignes fédérales d'organisation des plateaux**
  - L'organisation du plateau
  - Le terrain
  - Les effectifs
  - Les effectifs
- Restauration du climat et mise en place d'évènements festifs**
  - Le saison
  - Les protocoles
  - Les lots du jeu
- Optimisation des temps d'activité et des contenus proposés**
  - Le contenu
  - Le ballon magique
  - Le DDF jeu
  - La rentrée du foot
  - Le football

Plaisir  
Progrès  
Plaisir

Direction Technique Nationale - La pratique U6-U7 - Saison 2022-2023

PERFORMANCES 2024

2

**ORGANISATION DU PLATEAU**  
**CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX**

U6 U7

- Simplification des rotations :**
  - Les équipes camp bleu restent sur place.
  - Les équipes camp rouge tournent dans le sens des aiguilles d'une montre.
  - En cas de nombre impair d'équipes, constituer une équipe supplémentaire.
- Un terrain unique pour l'ensemble des activités du plateau :**
  - Pas d'installation supplémentaire pour les formes jouées.
- 2 possibilités de plateau :**
  - Plateau spécifique U6 et U7
  - Délimitation possible des U6 et des U7 sur un jeu différent ou le même (ex: exemple ci-joint)
- Chaque équipe devra se déplacer avec :**
  - 2 ballons maximum
  - Un jeu de chaussures
  - 1 binôme éducateur / parent



Direction Technique Nationale - La pratique U6-U7 - Saison 2022-2023

PERFORMANCES 2024

3

**INSTALLATION TERRAIN**  
**CONSIGNES FÉDÉRALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX**

U6 U7

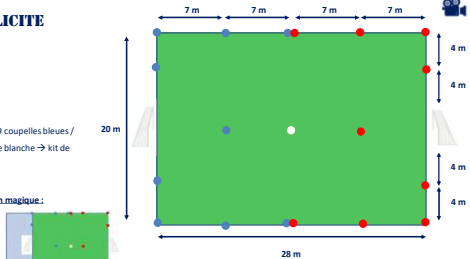
**RIGUEUR ET SIMPLICITÉ**

**Terrain 4x4 (catégorie U7) :**

- Dimension : 28 x 20 m
- Multiple de 7 sur la longueur
- Multiple de 4 sur la largeur
- But avec filet de 4m x 1,5m
- Balisage avec notion de camp (9 coupelles bleues / 9 coupelles rouges et 1 coupelle blanche → kit de délimitation)

**Terrain 3x3 (catégorie U6) ou ballon magique :**

- Dimension : 21 x 20 m (suppression d'une bande du terrain de 7m x 20m)



Direction Technique Nationale - La pratique U6-U7 - Saison 2022-2023

PERFORMANCES 2024

4

### U6 U7 IDENTIFICATION DES OFFICIELS

**CONSIGNES FEDERALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX (RIGUEUR)**

**Avec une chasuble de couleurs**

- 1 délégué de plateau qui veille au bon climat des plateaux
- 1 référent accueil qui assure des missions d'accueil des équipes, d'installation dans les vestiaires et d'informations
- 1 responsable technique qui assure l'organisation, la coordination du plateau
- 1 parent ballon qui se trouvent derrière chacun des buts

**Sans chasuble de couleurs**

- 1 éducateur par équipe

Direction Technique Nationale - La pratique U6-U7 - Saison 2022-2023 PERFORMANCES 2024

5

### U6 U7 CADRAGE DES EFFECTIFS

**CONSIGNES FEDERALES D'ORGANISATION DES PLATEAUX (RIGUEUR)**

**Pratique U6-U7 :**  
Nbre de joueurs/joueuses autorisé(e)s : 4 contre 4

Dans le cadre d'une pratique dissociée entre les U6 et les U7, le nombre de joueurs/joueuses autorisé(e)s sera :

- U7 : 4 contre 4
- U6 : 3 contre 3

Dans le cadre d'une pratique dissociée par niveau 1 et 2 sur le même terrain, le nombre de joueurs/joueuses autorisé(e)s sera :

- Niveau 1 : 4 contre 4
- Niveau 2 : 4 contre 4 (3 contre 3 possible)

Direction Technique Nationale - La pratique U6-U7 - Saison 2022-2023 PERFORMANCES 2024

6

### U6 U7 UNE SAISON RICHE ET RYTHMÉE

**RESTAURATION DU CLIMAT ET MISE EN PLACE D'ÉVÉNEMENTS FESTIFS**

- 6 temps forts (Rentrée du foot, Halloween, Noël, Carnaval, Pâques, JND)
- Alternance de plateau classique et festifoot
- Entre 13 et 17 dates dans la saison

Direction Technique Nationale - La pratique U6-U7 - Saison 2022-2023 PERFORMANCES 2024

7

### U6 U7 2 PROTOCOLES

**RESTAURATION DU CLIMAT ET MISE EN PLACE D'ÉVÉNEMENTS FESTIFS**

**AVANT-MATCH**

- Applaudissement des enfants puis ola
- Remerciements aux adultes de les laisser jouer

**APRES-MATCH**

- Clapping par l'ensemble des personnes présentes
- Remerciements

Direction Technique Nationale - La pratique U6-U7 - Saison 2022-2023 PERFORMANCES 2024

8

## LOIS DU JEU - NOUVEAUTÉS

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

U6 U7

- Relance protégée :** Dans la zone des 7m (l'adversaire pourra entrer dans cette zone quand le ballon est touché par le joueur ou quand le ballon est sorti de la zone protégée).
- Coup de pied de réparation (penalty) :** Sur la ligne des 7m au milieu du but
- Rentrée de touche**
- Coup de pied de coin (corner)**

2 options pour le joueur/joueuse

OU

Conduite de balle

2 options pour le joueur/joueuse

OU

Passe

Précision : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.
- Temps de jeu :** 50 minutes – découpé en 5 parties de 10 min  
Toutes les équipes réalisent la même activité sur le même temps

Direction Technique Nationale - La pratique U6-U7 - Saison 2022-2023
PERFORMANCES 2024

9

## LE CONTENU

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

U6 U7

**LE PLATEAU**  
Ordre à respecter pour toutes les équipes

**Protocole AVANT MATCH**

Séquence n°1	Ballon Magique 2c2 (dont GdB)
Séquence n°2	Ballon Magique 3c3 (dont GdB)
Séquence n°3	Défi - Jeu
Séquence n°4	Match 3c3 U6 / 4c4 U7
Séquence n°5	Match 3c3 U6 / 4c4 U7

**Protocole APRES MATCH**

EVOLUTION DU BALLON MAGIQUE ET DU DÉFI EN FONCTION DES PÉRIODES

**LA SAISON**

Période n°1	Sept à Oct
Période n°2	Nov à Déc
Période n°3	Janv à Fév
Période n°4	Mars à Avril
Période n°5	Mai à Juin

\* Diffusion uniquement des ballons magiques et des défis pour les périodes 1 et 2

Passage du terrain 21 x 20 au 28 x 20 pour les U7

Direction Technique Nationale - La pratique U6-U7 - Saison 2022-2023
PERFORMANCES 2024

10

## LE BALLON MAGIQUE

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

U6 U7

**GRANDS PRINCIPES**

- Éducateur équipe 1 (E1) transmet le ballon au 1er joueur rouge ou jaune (passe dans les pieds du joueur).
- Le joueur avec le ballon doit aller marquer dans le but adverse en éliminant son adversaire.
  - Si l'adversaire récupère le ballon, il/elle doit marquer à son but.
  - Si le ballon est récupéré par le GdB, relance à son partenaire.
  - Si le ballon sort en touche ou en sortie de but, E1 injecte un 2<sup>ème</sup> ballon en coup de ballon magique. Les joueurs se déplaçant alors au ballon.
  - A la fin de la séquence, les enfants quittent le terrain par les portes latérales et on recommence avec 2 autres.

**CONSEILS pour E1 :**

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 à 2 ballons)
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe
- Sur le ballon magique, donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- Essayer de donner le ballon à un joueur/joueuse l'ayant eu le moins souvent.

**ROLE DE E2 :**

- Compteur, guide les joueurs
- Contrôle le temps de la séquence
- Au bout de 4 passages, changer les GdB

Direction Technique Nationale - La pratique U6-U7 - Saison 2022-2023
PERFORMANCES 2024

11

## DÉFI-JEU U7

PÉRIODE 1

U6 U7

**Consignes :**  
Conduite de balle, pour tirer au but dans la zone protégée avec gardien de but. Départ du joueur dès que le joueur précédent a tiré. Retour du tireur au départ avec le ballon pour le joueur suivant.

**But :**  
L'équipe qui a marqué le plus de buts gagne le défi.

**Variante :**  
Départ depuis la ligne de touche opposée.

**Animation :**  
Encourager/valoriser – Faire répéter – Rotation des gardiens de but – Compter les buts

**Matériel :**  
• 2 ballons par équipe

Direction Technique Nationale - La pratique U6-U7 - Saison 2022-2023
PERFORMANCES 2024

12

## DÉFI-JEU U7

PÉRIODE 2

**U6 U7**

**Consignes :**  
Conduite de balle, pour tirer au but dans la zone protégée en contournant la coupelle du point de pénalty avec gardien de but. Départ du joueur dès que le joueur précédent à tirer. Retour du joueur au départ avec le ballon pour le suivant.

**But :**  
L'équipe qui a marqué le plus de buts gagne le défi.

**Variante :**  
Départ depuis la ligne de touche opposée.

**Animation :**  
Encourager/valoriser – Faire répéter – Rotation des gardiens de but - Compter les buts

**Matériel :**  
• 2 ballons par équipe

Direction Technique Nationale - La pratique U6-U7 - Saison 2022-2023 PERFORMANCES 2024

13

## RENTREE DU FOOT

RESTAURATION DU CLIMAT ET MISE EN PLACE D'ÉVÉNEMENTS FESTIFS

**U6 U7**

**Format de la Rentrée du Foot U6/U7**

- **Organisation interne au club (intra-club) :**  
Présence des joueurs, éducateurs, parents, dirigeants
- **Programme - « exemple d'organisation » :**
  1. Accueil
  2. Réunion Parents (Inclusion, Utilisation du MOOC, Charte d'engagement, Règlement de l'école de foot, Modélisation Saison, PEF, Climat, Règle, Attitude, ...)
  3. Protocole début de plateau
  4. Plateau intégrant les 5 séquences (Ballon magique, défi, match...)
  5. Protocole fin de plateau
  6. Convivialité : Goûter et temps d'échange

Direction Technique Nationale - La pratique U6-U7 - Saison 2022-2023 PERFORMANCES 2024

14

## FESTIFOOT

RESTAURATION DU CLIMAT ET MISE EN PLACE D'ÉVÉNEMENTS FESTIFS

**U6 U7**

UN PROTOCOLE FAIR-PLAY 5' >> 8 RENCONTRES >> UN PROTOCOLE FAIR-PLAY 5'

**ROTATIONS :**

- > L'équipe qui gagne progresse du terrain H vers le terrain A
- > L'équipe qui perd du terrain A vers le terrain H

Exemple : Pour 16 équipes / Poule unique / Soit 8 séquences de 5'.

Lois de jeu identiques aux plateaux

Direction Technique Nationale - La pratique U6-U7 - Saison 2022-2023 PERFORMANCES 2024

15

## ELEMENTS CHIFFRES

OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITÉ ET DES CONTENUS PROPOSÉS

**U6 U7**

Temps de jeu effectif moyen sur un match de 10 min:

- Buts avec jalons – PAS de parents-ballons: **4'40"**
- Buts avec FILETS et PRESENCE de parents-ballons: **6'55"**

Rentrée de touche:

- effectuée uniquement par la PASSE: **4'40"**
- effectuée uniquement par la CONDUITE: **6'**

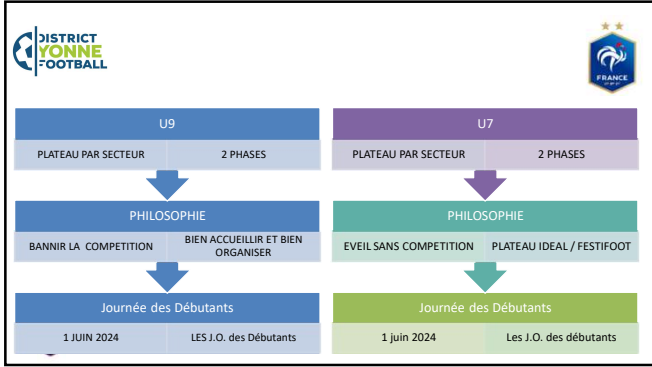
	Temps de jeu effectif	Niveau	Nombre de possessions
BALLON MAGIQUE	7'15"	Enfant « débutant »	13,5
		Enfant « débrouillé »	14,5
MATCH	5'35"	Enfant « débutant »	11
		Enfant « débrouillé »	18

En moyenne: **30 secondes GAGNEES** à chaque but marqué dans des buts avec filets

Permettre à TOUS les enfants de PROGRESSER, de JOUER et de prendre du PLAISIR

Direction Technique Nationale - La pratique U6-U7 - Saison 2022-2023 PERFORMANCES 2024


16



**DOCUMENT EXPLICATIF**  
SAISON 2023-2024

U8 U9

## LA PRATIQUE DES U8-U9



Direction Technique Nationale - La pratique U8-U9 - Saison 2022-2023

PERFORMANCES 2024

1

**DOCUMENT EXPLICATIF**  
MOYENS

Forme de pratique identique depuis la saison 2020-2021

U8 U9

- Consignes fédérales d'organisation des plateaux
  - L'organisation du plateau
  - Le terrain
  - Les effectifs
  - Les effectifs
- Restauration du climat et mise en place d'événements festifs
  - Le ballon
  - Les protocoles
  - Les tirs du jeu
- Les temps d'activité et des contenus proposés
  - Le contenu
  - Le matériel
  - La rentrée du foot
  - Le football

Plaisir  
Progrès  
Plaisir

Direction Technique Nationale - La pratique U8-U9 - Saison 2022-2023

PERFORMANCES 2024

2

## L'éducateur et le joueur(se)

MIEUX LE CONNAÎTRE!

L'ENFANT EST ÂGÉ DE 7 ANS / 8 ANS, EN CLASSE DE CE1 / CE2

- > Il est amoureux des jeux.
- > Il est enthousiaste.
- > Il est égocentrique : lui et les autres.
- > Il est en pleine croissance : fragile.
- > Il se fatigue très vite, récupère très vite.
- > Il a une concentration limitée.

« L'ENFANT SE CONSTRUIT AU CŒUR DU JEU »



3

## L'éducateur et le joueur(se)

L'ENFANT A BESOIN :

- > D'avoir des repères pour se construire : Fixer un cadre : règles de vie, règles du jeu
- > D'être mis en confiance pour s'engager : Créer un climat sécurisant, valoriser, positiver
- > De jouer pour apprendre : Mettre en place des activités ludiques. Lui laisser une grande liberté d'expression dans les jeux.
- > De voir pour comprendre : Utiliser la démonstration pour présenter les jeux
- > D'être actif mais doit récupérer : Mettre en place une activité fractionnée (15 mn d'activité / temps de récupération)

« VALORISER ET METTRE EN CONFIANCE FAVORISE L'APPRENTISSAGE »



4

## Les règles particulières

**Format de jeu en 5 contre 5**

↓

Format de pratiques adapté à la logique espace / temps / capacité joueurs

**FOOT 5**

**Maison d'accueil**  
L'éducateur se situe dans cet endroit délimité par 4 ougheles afin d'accueillir ses joueurs. Cette zone fait office de « banc de touche ».

**Arbitrage éducatif**  
À l'extérieur du terrain ou à l'intérieur par un jeune licencié maîtrisant les règles du jeu.

**Surface de réparation**  
La relance est protégée.

**Parent ballon**  
Identifié par une chaussette. Leur rôle est uniquement d'alimenter le jeu en ballon lorsque ce dernier est sorti des limites. Il se place de chaque côté du terrain. Le but étant d'augmenter le temps de jeu effectif des enfants.

**Remise en jeu sur sortie de touche**  
2 choix offerts au joueur:  
1 - Il effectue une passe  
2 - Il remet le jeu en conduite de balle  
Attention : interdiction de marquer sur une touche directe.

5

## Les règles particulières

**AMÉLIORATION DE LA CONSTRUCTION DU JEU**  
**RELANCE PROTÉGÉE AUX 8 MÈTRES**

**Agencement** Espace de jeu en largeur et profondeur

- Occupier de l'espace (largeur / profondeur)
- Logeage

**1 joueur dans la zone protégée**

- Se situe à droite ou à gauche du GB (largeur)
- Est orienté face au jeu, s'éloigne de la ligne de la « zone protégée » dans un mouvement pour ouvrir des angles de passes
- Provoque en passe ou en conduite

**Aide au porteur**

- Se positionner et se déplacer (occupation de l'espace):
- 2 joueurs occupent la largeur (juste de la ligne de touche) avec une orientation du corps (GB)
- Notion d'arrêt (profondeur): entre les lignes et interviens un joueur se positionner plus haut

**LOSANGE**

**Suppression de la Relance de Volée et 1/2 Volée**

↓

- Réduire le nombre de pertes de balle lors de la relance
- Apprendre à l'enfant à utiliser le jeu court

6

## Les règles particulières

**Pas de hors-jeu**

↓

Facilite l'occupation de l'espace de jeu

**Touche au pied avec possibilité de rentrer en conduite**

↓

Réduire le nombre de pertes de balle lors de la remise en jeu

7

### Les lois du jeu

<b>TERRAIN</b>	Largeur : 25 à 30 m	Longueur : 35 à 40 m
<b>BUTS</b>	4 m x 1 m 50 (hauteur d'un piquet)	
<b>BALLON</b>	Taille n°3 ou n°4	
<b>NOMBRE DE JOUEURS</b>	5 x 5 Participation de tous 3,17 autorisée par équipe Pas de sous classement pour la pratique féminine	
<b>TOUCHE</b>	Au pied, sur passe au sol ou conduite (interdiction de marquer sur une touche directe)	
<b>TEMPS DE JEU</b>	Durée max des rencontres = 40 minutes / Durée max rencontres + jeu = 50 minutes	
<b>HORS-JEU</b>	NON	
<b>RELANCE GB</b>	Relance protégée aux 8 mètres Relance de volée et de 1/2 volée interdite	
<b>COUP D'ENVOI</b>	Interditi de marquer sur l'engagement Adversaires à 4 m	
<b>EQUIPEMENTS</b>	Maillots dans le short / Chaussettes relevées en dessous des genoux Protège-tibias obligatoires / Tip top doivent être placés sous les chaussettes	

8



# Le Plateau U9

**Même temps de jeu pour tous : un droit pour les enfants, un devoir pour les éducateurs**

**UN PROTOCOLE FAIR-PLAY** Avant la rencontre ⌚ 15

**4 RENCONTRES** ⌚ 4 x 10'

**1 JEU** ⌚ 1 x 10'

**UN PROTOCOLE FAIR-PLAY** Après la rencontre ⌚ 15

**ESPACES DE JEU**

Rencontres 5 contre 5

**Aucun classement**

Précisions fédérales :

- 10 équipes maxi (si possible) / par terrain à 11
- Plateaux par niveau ou par âge
- 3 équipes / clubs maximum

**Exemple de plateau à 10 équipes**

9

# A retenir...!

**LE JOUR J**

Imprimer et pré-remplir la feuille de rencontres

Vérifier traçage et équipement des aires de jeu + pharmacie

Prévoir des jeux de circulation

Définir le rôle des « Parents-Ballons » et les mettre en place

Prévoir au moins 2 ballons de match / terrain

Améliorer l'accueil des équipes

- Indiquer les vestiaires
- Indiquer le terrain de jeu
- Prévoir un café d'accueil pour les parents
- Récupérer l'information avec les acteurs / parents / éducateurs / dirigeants
- Rappeler l'organisation, les horaires
- Faire remplir la feuille de plateau

**PENDANT LE PLATEAU**

Surveillance au bon déroulement du plateau

Être attentif au comportement des adultes au bord des terrains

**APRÈS LE PLATEAU**

Ranger les équipements sportifs

Accompagner les équipes au goûter

Participer au rangement du local après le départ des équipes

**LA BONNE ATTITUDE**

Adopte une attitude positive

Encourage tous les joueur(se)s

N'enrage pas sur le côté

Ne crie pas

Maîtrise ses émotions

Ne téléguide pas

Ne dévalorise pas

Laisse jouer librement les enfants

Intervient très ponctuellement

Utilise des mots simples

Comprend que l'erreur fait partie du jeu

10

# Un bon climat d'entraînement

**Ambiance de travail positive et bienveillance**

**RIRE**

**APPRENDRE**

**FAIRE**

Susciter des émotions agréables pour apprendre et s'engager

Utiliser le jeu pour apprendre, sans contraintes élevées

11

# Le plaisir

C'est quoi pour toi la notion de plaisir ?

**Le plaisir est une émotion qui peut-être physique et/ou psychologique. Cela fait partie du bien-être**

**Le plaisir permet d'améliorer la confiance en soi**

**Le stress inhibe la créativité et donc le plaisir (pas de pression du résultat, surtout pas)**

- ✓ Pas de classement sur les plateaux
- ✓ On joue pour remporter son match uniquement (apprendre à gagner et à perdre) - (ça vaut aussi pour l'éducateur)

**L'enfant s'épanouit en jouant**

- ✓ Le foot est un jeu, alors jouons
- ✓ Laissons les enfants s'épanouir (laisser jouer)

**ENJOY!**

12

### ELEMENTS CHIFFRES

**OPTIMISATION DES TEMPS D'ACTIVITE ET DES CONTENUS PROPOSES**

U6 U7

Temps de jeu effectif moyen sur un match de 10 min:

- Buts avec jalons – PAS de parents-balleons: **4'40"**
- Buts avec FILETS et PRESENCE de parents-balleons: **6'55"**

Reentrée de touche:

- effectuée uniquement par la PASSE: **4'40"**
- effectuée uniquement par la CONDUITE: **6'**

Plaisir

→

Progrès

→

Plaisir

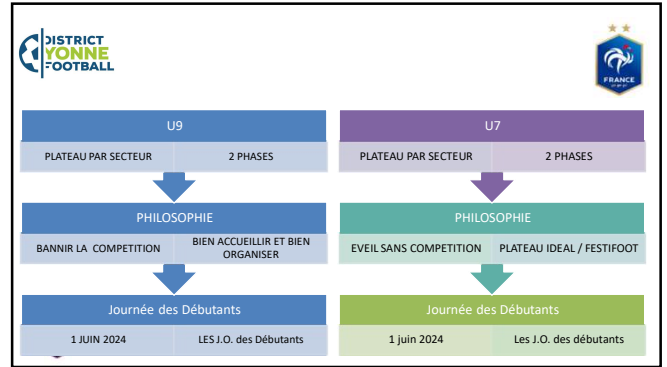
	Temps de jeu effectif	Niveau	Nombre de possessions
<b>BALLON MAGIQUE</b>	7'15"	Enfant « débutant »	13,5
		Enfant « débrouillé »	14,5
<b>MATCH</b>	5'35"	Enfant « débutant »	11
		Enfant « débrouillé »	18

En moyenne: **30 secondes GAGNEES** à chaque but marqué dans des buts avec filets

Permettre à TOUS les enfants de PROGRESSER, de JOUER et de prendre du PLAISIR

Direction Technique Nationale - La pratique U6-U7 - Saison 2022-2023
PERFORMANCES 2024

13



14



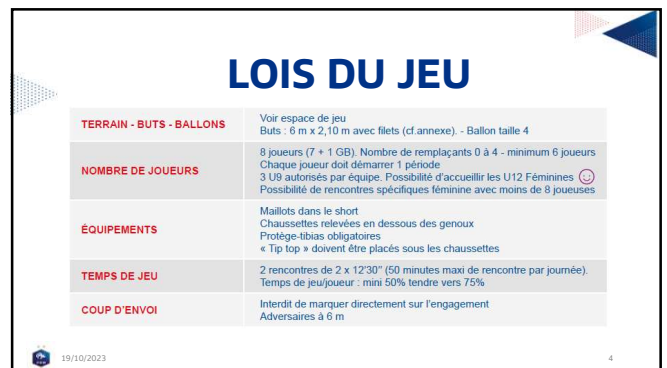
1



2



3



4

# LOIS DU JEU

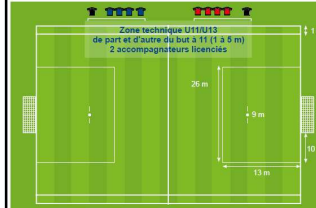
<b>PRISE DE BALLE À LA MAIN DU GARDIEN SUR PASSE EN RETRAIT VOLONTAIRE D'UN PARTENAIRE</b>	Interdit. Sinon CF Indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 m Mur autorisé à 6 m
<b>RELANCE DU GARDIEN</b>	Pas de frappe de volée, ou de 1/5 volée Sinon CF indirect ramené perpendiculaire à la ligne des 13 m
<b>COUP DE PIED DE BUT</b>	A plus ou moins 1 m à droite ou à gauche du point de réparation Le ballon doit sortir de la surface pour que la remise en jeu soit valable Tendre vers 100% des coups de pied de but joués par les gardiens (apprentissage)
<b>TOUCHE</b>	À la main
<b>COUPS FRANCS</b>	Droits ou indirects (règles du football à 11) - mur à 6 m
<b>COUP DE PIED DE COIN</b>	Au point de comer
<b>COUP DE PIED DE RÉPARATION</b>	À 9 m

19/10/2023

5

5

# L'ORGANISATION



Plateau de 3 équipes en fonction des inscrits

L'éducateur de l'équipe qui ne joue pas arbitre

Arbitre de touche OBLIGATOIRE

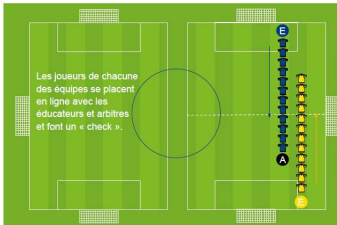
19/10/2023

6

6

# LE PROTOCOLE DE MATCH

Il est **OBLIGATOIRE** AVANT ET APRES CHAQUE RENCONTRE



19/10/2023

7

7

# L'ADMINISTRATIF

**FORMULAIRE DE MATCH**

**INFORMATION GÉNÉRALE**

**LES JOUEURS**

N°	NOM	PRÉNOM	DATE DE NAISSANCE	POSTE	ÉTAT CIVIL	PROFESSEUR	ÉTAT	SCOLAIRE	COACH	ENCADRENT
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										
11										
12										
13										
14										
15										
16										
17										
18										
19										
20										
21										
22										
23										
24										
25										
26										
27										
28										
29										
30										
31										
32										
33										
34										
35										
36										
37										
38										
39										
40										
41										
42										
43										
44										
45										
46										
47										
48										
49										
50										
51										
52										
53										
54										
55										
56										
57										
58										
59										
60										
61										
62										
63										
64										
65										
66										
67										
68										
69										
70										
71										
72										
73										
74										
75										
76										
77										
78										
79										
80										
81										
82										
83										
84										
85										
86										
87										
88										
89										
90										
91										
92										
93										
94										
95										
96										
97										
98										
99										
100										

**LES ENCADREMENTS**

**LES ARBITRES**

**LES SPECTATEURS**

**LES ÉVALUÉS**

**LES ÉVALUÉS**

**LES ÉVALUÉS**

8

## LA PRATIQUE

Le Criterium:

**1ere Phase : 1 criterium, 2 Niveaux sur inscription**

**2éme phase : 1 criterium, 3 Niveaux en fonction des points(Matches+ défis) de la première phase**

**3éme Phase 1 criterium, 3 Niveaux en fonction des points(Match+ défis jonglage) de la Phase 2  
4 plateaux par phase**

19/10/2023

9

9

## Le Festival

**Remplacement des challenges U11 par un festival  
Finalité à 16 équipes sur une journée  
Défis techniques, Quizz éducatif, Matches**

**Sortir de la finalité à match sec  
Offrir une journée plus festive à nos pratiquants avec plus d'équipes**

19/10/2023

10

10



11

**Technique > Pouvoir - faire**

**Développer quoi ?**

**La capacité du gardien de but à utiliser efficacement le ballon au service des différentes actions d'**

- Relances
- déplacements
- Prises de balle
- Plongeurs
- autres

**Développer comment ?**

**Au travers d'Exercices en spécifiques :**

Analytiques ← → Adaptatifs

12

## GARDIEN DE BUT

**5 Dates:**

- > Mardi 20 Février
- > Mardi 27 Février
- > Mardi 16 Avril
- > Mardi 23 Avril
- > Mardi 19 Juin

**Sur inscription en fonction des places disponibles**

19/10/2023 13

13



## *FOOT CHALLENGE U11*

### *Saison 2023-2024*

19/10/2023 14

14

## SOMMAIRE

# 01

Présentation de l'action



# 02

Epreuves U10/U11

19/10/2023 15

15

# 01

## Présentation de l'action

19/10/2023 16

16

## Contexte

Pour cette saison 2023-2024, le District 89 relance son opération « FOOT CHALLENGE U11 »

**Objectifs:**

- Evaluer le niveau technique des joueurs de la génération 2013
- Suivre la progression personnelle des joueurs au fil de la saison
- Valoriser les performances individuelles

**Public:**

- Priorités aux joueuses/joueurs U11

**Périodes:**

**Défis à renvoyer pour le lundi 13 Novembre :**

- Vitesse 10M
- Vitesse 20M
- Frappe au but
- Conduite


**Défis à renvoyer pour le lundi 04 mars:**

- Jonglage
- Jonglage en mouvement
- Parcours technique + frappes

**FINALITE Samedi 13 avril**

**Fonctionnement:**

- Le club ou l'éducateur organise ses épreuves à son rythme (sur une ou plusieurs séances)
- Une fiche de résultats est à remplir et à retourner par mail à [aperlin@yonne.fff.fr](mailto:aperlin@yonne.fff.fr) aux dates demandées



17


17

## Modalités d'organisation

6 tests sont proposés pour évaluer:

- Les habiletés techniques (jonglerie statique/mouvement ; conduite de balle ; tir/relance de précision)


Au retour de vos fiches résultats, un classement par club sera établi en fonction d'un barème prédéfini  
**Points cumulés max: 60**




**AUSSI RAPIDE QUE KYLIAN**



**AUSSI FORT QUE CHRISTIANO**



**AUSSI TECHNIQUE QUE PAUL**








**AUSSI HABILE QUE LEO**

18

18

## Epreuves

	Jonglerie Statique /90 pts	Jonglerie Pied/Cuisse /10pts	Conduite /30 pts	Parcours technique + frappe /30 pts	Frappe au But /20 pts	Vitesse /20pts
<b>U10/ U11</b>	3 * 30 (PD- PG- TETE)	10 contacts pieds/Genoux	Conduite en Croix	Slalom + frappe au but à 13m	6 frappes au but à 13m après conduite de 5m	Test Vitesse sur 10m et 20m

19

19

## Epreuves phase club U10/U11

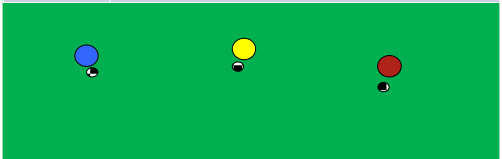



20

20

**U10/U11  
Epreuve 1:  
JONGLERIE STATIQUE**

DESCRIPTION	
<b>ORGANISATION</b>	Placer les joueurs sur un espace suffisamment grand et assez plat
<b>CONSIGNES</b>	Réaliser les contacts demandés – Possibilité de monter le ballon avec les pieds ou les mains
<b>REGLES</b>	2 essais par surface – Fin de l'essai si le ballon touche le sol ou si le ballon est touché par une autre surface que celle demandée (Pas de surface de rattrapage). Pour la jonglerie PIED, reposer le pied de frappe au sol entre chaque jongle
<b>BAREME</b>	Objectif max. à atteindre: 30 jongles PG, 30 jongles PD, 30 jongles de la Tête – Noter le meilleur essai par surface
<b>ATTENTES</b>	Coordination – Equilibre – Touché de balle Garder la maîtrise du ballon.

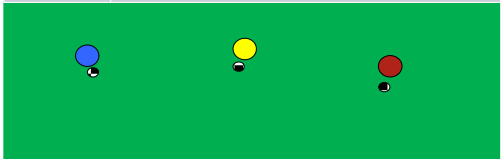


19/10/2023

21

**U10/U11  
Epreuve 2:  
JONGLERIE  
PIED/CUISSE**

DESCRIPTION	
<b>ORGANISATION</b>	Placer les joueurs sur un espace suffisamment grand et assez plat
<b>CONSIGNES</b>	Réaliser les contacts demandés – Possibilité de monter le ballon avec les pieds ou les mains
<b>REGLES</b>	2 essais – Fin de l'essai si le ballon touche le sol ou si le ballon est touché par une autre surface que celle demandée (Pas de surface de rattrapage). Obligation de reposer le pied de frappe au sol entre chaque jongle
<b>BAREME</b>	Objectif max. à atteindre: 10 contacts pied-cuisse
<b>ATTENTES</b>	Coordination – Equilibre – Touché de balle Garder la maîtrise du ballon.

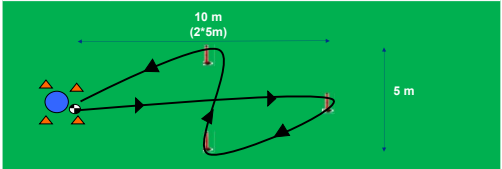


19/10/2023

22

**U10/U11  
Epreuve 3:  
CONDUITE**

DESCRIPTION	
<b>ORGANISATION</b>	Placer les plots comme sur le schéma ci-dessous ; Multiplier les ateliers pour permettre aux enfants de s'entraîner
<b>CONSIGNES</b>	Réaliser le slalom plus vite possible en conduite de balle (contourner le piquet du fond puis les 2 piquets latéraux par la gauche ou la droite) – Revenir poser le pied sur le ballon au milieu des 4 plots (1m*1m)
<b>REGLES</b>	2 essais Départ lorsque le joueur franchit la porte axiale - Arrêt du chronomètre lorsque le ballon est arrêté dans la zone des 4 plots
<b>BAREME</b>	Temps effectué – Noter le meilleur essai
<b>ATTENTES</b>	Coordination – Touché de balle – Vitesse gestuelle Garder la maîtrise du ballon – Utiliser plusieurs surfaces de contacts et les 2 pieds

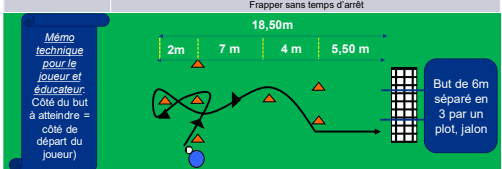


19/10/2023

23

**U10/U11  
Epreuve 4:  
PARCOURS TECHNIQUE -  
FRAPPE**

DESCRIPTION	
<b>ORGANISATION</b>	Placer les plots comme sur le schéma ci-dessous ; Multiplier les ateliers pour permettre aux enfants de s'entraîner
<b>CONSIGNES</b>	Réaliser le slalom enchaîné à une frappe au but (dans la bonne zone) le plus vite possible
<b>REGLES</b>	2 essais (1 par côté) Départ du chronomètre lorsque le joueur touche le ballon; si un plot est manqué le joueur doit revenir pour le franchir correctement; frappe au but après le dernier plot contourné; Arrêt du chronomètre quand le ballon franchit la ligne de but ou de sortie (hors cadre)
<b>BAREME</b>	Temps effectué - si frappe hors cadre= +2s si but dans une mauvaise zone = 0, si but dans la bonne zone = -2s – Noter le meilleur essai
<b>ATTENTES</b>	Coordination – Equilibre – Touché de balle – Vitesse gestuelle Garder la maîtrise du ballon – Utiliser plusieurs surfaces de contacts et les 2 pieds – Frapper sans temps d'arrêt



Mémo technique pour le joueur et éducateur: Côté du but à atteindre = côté de départ du joueur

But de 6m séparé en 3 par un plot, jalon

19/10/2023

24



**U10/U11**  
**Epreuve 5:**  
**FRAPPE AU BUT**

DESCRIPTION	
<b>ORGANISATION</b>	Placer les plots comme sur le schéma ci-dessous : Multiplier les ateliers pour permettre aux enfants de s'entraîner
<b>CONSIGNES</b>	Frapper au but et marquer dans la zone correspondante suite à une conduite de balle
<b>REGLES</b>	2 essais par atelier (soit 6 frappes par joueur) Après une conduite de balle de 5m, le joueur doit frapper au but avant de franchir la surface. Départ à Gauche = zone du but à Gauche ; Départ Axial=zone axiale du but ; Départ à Droite = zone du but à Droite
<b>BAREME</b>	But dans la bonne zone = 1 pt ; Frappe au-delà de la surface = 0 pt
<b>ATTENTES</b>	Coordination – Equilibre - Touché de balle – Vitesse gestuelle Garder la maîtrise du ballon – Utiliser plusieurs surfaces de contacts et les 2 pieds – Frapper avant la limite de surface sans temps d'arrêt

19/10/2023

25

**U10/U11**  
**Epreuve 6:**  
**VITESSE**

DESCRIPTION	
<b>ORGANISATION</b>	Placer les joueurs au départ derrière la porte de coupelles
<b>CONSIGNES</b>	Réaliser le plus vite possible la distance demandée. Possibilité avec 2 éducateurs de faire une prise de temps sur 10m et 20m sur le même essai
<b>REGLES</b>	2 essais par distance Départ et arrêt du chronomètre lorsque le joueur franchit la porte;
<b>BAREME</b>	Temps effectué – Noter le meilleur essai
<b>ATTENTES</b>	Coordination – Equilibre - Vitesse

19/10/2023

26

## Challenge du jeune joueur U11

**Lundi 13 Novembre :** Retour des défis vitesse 10M/20M, frappe au but et conduite

**Lundi 04 Mars :** Retour des défis jonglages, jonglage en mouvement et le parcours technique + frappe

**Journée départementale du jeune joueur U11 Samedi 13 Avril**

19/10/2023

27

# 03

## Epreuves phase départementale U10/U11

19/10/2023

28

## Epreuves

	Jonglerie Statique /150 pts	Jonglerie Pied/Cuisse /20pts	Jonglerie en mouvement /30 pts	Parcours technique + frappe /50 pts	Frappe au But /50 pts	Vitesse /30pts
U10/ U11	3 * 50 (PD- PG- TETE)	20 contacts pieds/Genoux	15m à parcourir sans rebond + frappe	Slalom + frappe au but à 13m	6 frappés au but à 13m après conduite de 5m	Test Vitesse sur 10m et 20m

29

U10/U11  
Epreuve 1:  
JONGLERIE STATIQUE

DESCRIPTION	
ORGANISATION	Placer les joueurs sur un espace suffisamment grand et assez plat
CONSIGNES	Réaliser les contacts demandés – Possibilité de monter le ballon avec les pieds ou les mains
REGLES	2 essais par surface – Fin de l'essai si le ballon touche le sol ou si le ballon est touché par une autre surface que celle demandée (Pas de surface de rattrapage). Pour la jonglerie PIED, reposer le pied de frappe au sol entre chaque jongle
BAREME	Objectif max. à atteindre: 50 jongles PG, 50 jongles PD, 50 jongles de la Tête Noter le meilleur essai par surface
ATTENTES	Coordination – Equilibre – Touché de balle Garder la maîtrise du ballon.

30

U10/U11  
Epreuve 1:  
JONGLERIE PIED/CUISSE

DESCRIPTION	
ORGANISATION	Placer les joueurs sur un espace suffisamment grand et assez plat
CONSIGNES	Réaliser les contacts demandés – Possibilité de monter le ballon avec les pieds ou les mains
REGLES	2 essais – Fin de l'essai si le ballon touche le sol ou si le ballon est touché par une autre surface que celle demandée (Pas de surface de rattrapage). Obligation de reposer le pied de frappe au sol entre chaque jongle
BAREME	Objectif max. à atteindre: 20 contacts pied-cuisse
ATTENTES	Coordination – Equilibre – Touché de balle Garder la maîtrise du ballon.

31

U10/U11  
Epreuve 2:  
JONGLERIE EN MOUVEMENT

DESCRIPTION	
ORGANISATION	Placer les joueurs au départ derrière la porte de coupelles ; Multiplier les ateliers pour permettre aux enfants de s'entraîner
CONSIGNES	Réaliser la distance demandée en jonglerie puis enchaîner une frappe au but (jonglerie libre sans contact avec les mains ou les bras)
REGLES	2 essais par côté Départ ballon au sol ou à la main - Chronomètre déclenché au premier contact pied-Arrêt du chronomètre lorsque le ballon franchit la ligne de but ou de sortie (hors cadre). Frappe croisée de volée ou demi-volée à hauteur de la surface. Fin de l'essai si le ballon tombe avant la frappe.
BAREME	Temps effectué – Noter le meilleur essai – Si but marqué dans la bonne zone = -1s ; Si frappe hors cadre = +1s au temps effectué
ATTENTES	Coordination – Equilibre – Touché de balle Garder la maîtrise du ballon

32

**U10/U11 Epreuve 4: PARCOURS TECHNIQUE- FRAPPE**

DESCRIPTION	
<b>ORGANISATION</b>	Placer les plots comme sur le schéma ci-dessous ; Multiplier les ateliers pour permettre aux enfants de s'entraîner
<b>CONSIGNES</b>	Réaliser le slalom enchaîné à une frappe au but (dans la bonne zone) le plus vite possible
<b>REGLES</b>	2 essais (1 par côté) Départ du chronomètre lorsque le joueur touche le ballon; si un plot est manqué le joueur doit revenir pour le franchir correctement; frappe au but après le dernier plot contourné; Arrêt du chronomètre quand le ballon franchit la ligne de but ou de sortie (hors cadre)
<b>BAREME</b>	Temps effectué - si frappe hors cadre= +2s si but dans une mauvaise zone = 0, si but dans la bonne zone = -2s - Noter le meilleur essai
<b>ATTENTES</b>	Coordination - Equilibre - Touché de balle - Vitesse gestuelle Garder la maîtrise du ballon - Utiliser plusieurs surfaces de contacts et les 2 pieds - Frapper sans temps d'arrêt

*Mémo technique pour le joueur et éducateur: Côté du but à atteindre = côté de départ du joueur*

19/10/2023

33

**U10/U11 Epreuve 5: FRAPPE AU BUT**

DESCRIPTION	
<b>ORGANISATION</b>	Placer les plots comme sur le schéma ci-dessous ; Multiplier les ateliers pour permettre aux enfants de s'entraîner
<b>CONSIGNES</b>	Frapper au but et marquer dans la zone correspondante suite à une conduite de balle
<b>REGLES</b>	2 essais par atelier (soit 6 frappes par joueur) Après une conduite de balle de 5m, le joueur doit frapper au but avant de franchir la surface. Départ à Gauche = zone du but à Gauche ; Départ Axial=zone axiale du but ; Départ à Droite = zone du but à Droite
<b>BAREME</b>	But dans la bonne zone = 1 pt ; Frappe au-delà de la surface = 0 pt
<b>ATTENTES</b>	Coordination - Equilibre - Touché de balle - Vitesse gestuelle Garder la maîtrise du ballon - Utiliser plusieurs surfaces de contacts et les 2 pieds - Frapper avant la limite de surface sans temps d'arrêt

19/10/2023

34

**U10/U11 Epreuve 8: VITESSE**

DESCRIPTION	
<b>ORGANISATION</b>	Placer les joueurs au départ derrière la porte de coupelles
<b>CONSIGNES</b>	Réaliser le plus vite possible la distance demandée. Possibilité avec 2 éducateurs de faire une prise de temps sur 10m et 20m sur le même essai
<b>REGLES</b>	2 essais par distance Départ et arrêt du chronomètre lorsque le joueur franchit la porte;
<b>BAREME</b>	Temps effectué - Noter le meilleur essai
<b>ATTENTES</b>	Coordination - Equilibre - Vitesse

19/10/2023

35

**03**

**La nouvelle filière des formations**

**DISTRICT YONNE FOOTBALL**

19/10/2023

36

EQUIVALENCES DU 01/07/2023 AU 30/06/2027				
ANCIENS MODULES/CFP	NOUVEAUX CERTIFICATS/ DIPLOMES	GESTIONNAIRE	DEMARCHE	DELIVRANCE DIPLOME
MODULE SENIORS	CFP SENIORS	-	Aucune démarche (équivalence de droit)	Pas de délivrance de nouveau diplôme
MODULE U17-U19	CFI U14-U19	-	Aucune démarche (équivalence de droit)	Pas de délivrance de nouveau diplôme
MODULE U15	CFI U14-U19	-	Aucune démarche (équivalence de droit)	Pas de délivrance de nouveau diplôme
MODULE U13	CFI U10-U13	-	Aucune démarche (équivalence de droit)	Pas de délivrance de nouveau diplôme
MODULE U11	CFI U10-U13	-	Aucune démarche (équivalence de droit)	Pas de délivrance de nouveau diplôme
MODULE U9	CFI U6-U9	-	Aucune démarche (équivalence de droit)	Pas de délivrance de nouveau diplôme
MODULE U7	CFI U6-U9	-	Aucune démarche (équivalence de droit)	Pas de délivrance de nouveau diplôme
MODULE ANIMATEUR/TRICE FEDERALE	ATTESTATION FEDERALE PRATIQUE FEMINE	-	Aucune démarche (équivalence de droit)	Pas de délivrance de nouveau diplôme
CF4	CFI PROJET CLUB CERTIFIE	-	Aucune démarche (équivalence de droit)	Pas de délivrance de nouveau diplôme
CF2 OU CF3 - L1 DE FORMATION COMPLEMENTAIRE*	DF COACH JEUNES	Ligues Régionales	Inscription et participation à la journée de formation complémentaire	Ligues Régionales
CF3 - L1 DE FORMATION COMPLEMENTAIRE*	DF COACH SENIORS	Ligues Régionales	Inscription et participation à la journée de formation complémentaire	Ligues Régionales
MODULES U7 - ANIMATEUR/TRICE FEDERALE CFI + CF4 + L1 DE FORMATION COMPLEMENTAIRE*	DF RESPONSABLE ECOLE DE FOOTBALL (UEFA C)	FFF (Service Entraîneurs)	Sur dossier à envoyer complété directement à la FFF (Service Entraîneurs)	FFF (Service Entraîneurs)

\*New journal de 8h hebdomadaire organisé par les Ligues Régionales

37

**PARCOURS BÉNÉVOLE**

Développez et perfectionnez vos compétences sous le haut patronat

ATTESTATIONS FEDÉRALES (AF)		CERTIFICATS FÉDÉRAUX INTERNATIONAUX (CFI)		DIPLOMES FÉDÉRAUX (DF)	
Titulaire et inscrit	Fait ou en cours	Seniors	Jeune Seniors	Responsable Ecole de Football	
Footgénéraliste	FFF	FFF B2B	FFF B2B	FFF B2B	
Foot Foot	Fait	FFF B2B	Footgénéraliste	FFF B2B	
Foot Mixte	Fait	FFF B2B	Footgénéraliste	FFF B2B	
Mixte	Incomplète ou Fuite	FFF B2B	Fait	FFF B2B	
Foot Foot	Fait	FFF B2B	FFF B2B	FFF B2B	

**DE A A GÉN** les formations indépendantes et complémentaires

**PARCOURS PROFESSIONNEL**

Revenez éducatif basé sur le volontariat et en fait un véritable métier

**DE A A GÉN** les formations indépendantes et complémentaires

**442** FORMES DE FORMATION

- 5 formations continues
- 2 opportunités
- 100 heures des Aup de l'Education

38

## Point Engagement au 01/09

**U11 Niveau 1**

- Appoigny 1
- Sens FC 1
- Joigny 1
- Aj Auxerre 1
- Sens FP
- Paron FC 1

**U11 Niveau 2**

- Cerisiers
- Sens FC 2
- Joigny 2
- Pont/Yonne 1, Pont/Yonne 2
- Ravieres
- St Sauveur
- Charbuy/Fleury
- St denis les Sens
- Avallon FCO 2
- Gron/Veron
- Champigny
- St Clément 1 St Clément 2
- Magny
- St Fargeau
- Coulanges la Vineuse
- Courson
- Toucy 1
- Moneteau 1
- Paron FC 2 Paron FC 3

39

# AVEZ-VOUS DES QUESTIONS ?

40

# Réunion rentrée du foot U13






Samedi 02 Septembre 2023  
Appigny  
Saison 2023/2024

1








### SOMMAIRE

- L'organisation de la saison
- Les lois du jeu
- Les défis
- Le Projet de performance fédérale
- La formation

2



## LES ENGAGEMENTS






3



## LES ENGAGEMENTS AU 01/09/23



U13M				U13F				U13M			
N°	Nom de club	Année club	Statut	N°	Nom de club	Année club	Statut	N°	Nom de club	Année club	Statut
1	A.J. AUNERRE	2007	Actif	1	S.E. MIGNY	2007	Actif	73	A. DES BOURSES AUVERGNE	2007	Actif
2	A.J. AUNERRE	2007	Actif	2	A.F.C. CHAMPIGNY SYNONNE	2007	Actif	74	A.S. CHARLÉTONNE	2007	Actif
3	AUNERRE A.S.C.	2007	Actif	3	A.J. AUNERRE	2007	Actif	75	A.S. DE CLERTY	2007	Actif
4	AVALLON F.C.D.	2007	Actif	4	A.S. CHARLÉTONNE	2007	Actif	76	ALLANT SP	2007	Actif
5	E.S. APPIGNY	2007	Actif	5	A.S. MONTREUIL	2007	Actif	77	A.S. FRANCS PORTUGAIS DE BENS	2007	Actif
6	ENTENTE FLORENTINOISE FC	2007	Actif	6	ALLANT SP	2007	Actif	78	AUNERRE A.S.C.	2007	Actif
7	F.C. BENS	2007	Actif	7	AUNERRE A.S.C.	2007	Actif	79	AVALLON F.C.D.	2007	Actif
8	S.A.T. RENOUAINE	2007	Actif	8	AUNERRE A.S.C.	2007	Actif	80	C.A.V. ST GEORGES	2007	Actif
9	PAROISSE C.	2007	Actif	9	AVALLON F.C.D.	2007	Actif	81	CHAMPIGNY F.C.	2007	Actif
10	STADE AUVERGEOIS	2007	Actif	10	C.A.V. ST GEORGES	2007	Actif	82	CHAMPIGNY F.C.	2007	Actif
11	U.S. SOUSY	2007	Actif	11	E.S. APPIGNY	2007	Actif	83	E.S. AMBOISE	2007	Actif
12	U.S. TONNERROIS	2007	Actif	12	ENTENTE FLORENTINOISE FC	2007	Actif	84	ENTENTE FLORENTINOISE FC	2007	Actif
13	ENTENTE FLORENTINOISE FC	2007	Actif	13	ENTENTE FLORENTINOISE FC	2007	Actif	85	ENTENTE FLORENTINOISE FC	2007	Actif
14	F.C. BENS	2007	Actif	14	F.C. BENS	2007	Actif	86	F.C. QUARRÉ SUR BRESLE	2007	Actif
15	FOOTBALL CLUB CHARENTY	2007	Actif	15	F.C. DE GRAMPS	2007	Actif	87	F.C. DE GRAMPS	2007	Actif
16	S.A.T. RENOUAINE	2007	Actif	16	F.C. DE MONTREUIL	2007	Actif	88	G.F. DE L'AMARCOON	2007	Actif
17	OSZE ET CLAMROY	2007	Actif	17	F.C. BENS	2007	Actif	89	S.A.T. RENOUAINE	2007	Actif
18	PAROISSE C.	2007	Actif	18	PERMANENTE PONTONNE	2007	Actif	90	PAROISSE C.	2007	Actif
19	PERMANENTE PONTONNE	2007	Actif	19	STADE AUVERGEOIS	2007	Actif	91	PERMANENTE PONTONNE	2007	Actif
20	STADE AUVERGEOIS	2007	Actif	20	U.S. DE CHARENTY	2007	Actif	92	SPORTING CLUB GROS YVERON	2007	Actif
21	STADE AUVERGEOIS	2007	Actif	21	U.S. JOSEY	2007	Actif	93	STADE AUVERGEOIS	2007	Actif
22	U.S. DE CHARENTY	2007	Actif	22	U.S. DE VARENNES	2007	Actif	94	U.S. BAUVENNE FOOTBALL	2007	Actif
23	U.S. JOSEY	2007	Actif	23	U.S. DROUVY VERON ET BENS L-BENS	2007	Actif	95	U.S. DE VARENNES	2007	Actif
24	U.S. DE VARENNES	2007	Actif	24	U.S. SOUSY	2007	Actif	96	U.S. DROUVY VERON ET BENS L-BENS	2007	Actif
25	U.S. BAUVENNE FOOTBALL	2007	Actif	25	U.S. SOUSY	2007	Actif	97	U.S. SOUSY	2007	Actif
26	U.S. DE VARENNES	2007	Actif	26	UNION CHARENTY FLEURY LA VALLEE	2007	Actif	98	UNION CHARENTY FLEURY LA VALLEE	2007	Actif
27	UNION CHARENTY FLEURY LA VALLEE	2007	Actif								

4



5



6

DATE/CATEGORIE	U13 D1	U13 D2 - D3	DATE/CATEGORIE	U13 D1	U13 D2 - D3
Samedi 08 septembre 2023	Brassage J1		Samedi 20 janvier 2024	J1	J1
Samedi 15 septembre 2023	Brassage J2	Matchs Amicaux	Samedi 27 janvier 2024	J2	J2
Samedi 23 septembre 2023	Brassage J3	Matchs Amicaux	Samedi 03 février 2024	CFI jeunes à 8	CFI jeunes à 8
Samedi 30 septembre 2023	Festival J1	Festival J1	Samedi 10 février 2024	J3	J3
Samedi 07 octobre 2023	J1		Samedi 17 février 2024	CHALLENGE	CHALLENGE
Samedi 14 octobre 2023	J2		Samedi 24 février 2024	CFI jeunes à 8	CFI jeunes à 8
Samedi 21 octobre 2023	Festival J2	Festival J2	Samedi 02 mars 2024	MR	MR
Mardi 07 novembre 2023	CFI jeunes à 8	CFI jeunes à 8	Samedi 09 mars 2024	J4	J4
Samedi 28 octobre 2023	J3	J3	Samedi 16 mars 2024	J5	J5
Samedi 04 novembre 2023	J4	J4	Samedi 23 mars 2024	J6	J6
Samedi 11 novembre 2023	J5	J5	Samedi 30 mars 2024	MR	MR
Samedi 18 novembre 2023	J6	J6	Samedi 06 avril 2024	FINALE FESTIVAL DEPARTEMENTAL U13	FINALE FESTIVAL DEPARTEMENTAL U13
Samedi 25 novembre 2023	CFI jeunes à 8	CFI jeunes à 8	Samedi 13 avril 2024	CHALLENGE	CHALLENGE
Samedi 02 décembre 2023	J6	J6	Samedi 20 avril 2024	MR	MR
Samedi 09 décembre 2023	MR / Futsal	MR / Futsal	Samedi 27 avril 2024	MR	MR
Samedi 16 décembre 2023	Futsal	Futsal	Samedi 04 mai 2024	FIN.FEST. REG U13 CHALLENGE	FIN.FEST. REG U13 CHALLENGE
Samedi 23 décembre 2023			Samedi 11 mai 2024	MR	MR
Samedi 30 décembre 2023			Samedi 18 mai 2024	J7	J7
Samedi 06 janvier 2024	Finale Départemental	Finale Départemental	Samedi 25 mai 2024	CHALLENGE	CHALLENGE
			Samedi 01 juin 2024	J8	J8
			Samedi 08 juin 2024	J9	J9
			Samedi 15 juin 2024	FINALE COUPE	FINALE COUPE

7



8

## LA SAISON : L'administratif




Feuille de match	Le contrôle des licences est obligatoire	Modification d'une rencontre
<p>La feuille de match est disponible via la FMI. Chaque club a la responsabilité de la remplir en amont de la rencontre.</p> <p>La feuille de défi est envoyée en début de saison par mail au secrétaire du club et est disponible sur le site internet du district, rubrique documents.</p> <p>Avant la rencontre : anticiper le remplissage de la feuille de match par une personne identifiée.</p> <p>Après la rencontre, remplir intégralement la feuille de match et la feuille des défis (résultat, signatures, blessures, autres).</p> <p><b>Les feuilles de matchs sont obligatoirement à renvoyer dans les 24H suivant la rencontre</b> Feuille de match via la FMI, feuille de défi par mail)</p>	<p>Présenter un listing des licences extrait via « footclub » ou utiliser l'application foot compagnon.</p> <p><b>L'éducateur doit être en possession de ce listing (à jour) toute la saison.</b></p> <p>En présence des 2 éducateurs faire le contrôle des licences (physique) de l'ensemble des joueurs et dirigeants présents sur la feuille de match.</p>	<p>Prise de contact (du club demandeur) pour avoir l'accord de l'autre club afin de déplacer la rencontre (en cas de désaccord le match est maintenu).</p> <p>Discussion entre les 2 clubs pour convenir d'une date de report dans un délai de 15 jours suivant la date initiale du match.</p> <p>Le club demandeur initie la démarche officielle via footclub et l'autre club doit valider (avec la nouvelle date de match) via footclub jusqu'au jeudi précédent la rencontre (jusqu'à 12H00).</p> <p>Le district valide ensuite la demande.</p>

9




## LOIS DU JEU



10

### Rappels

**REGLE DU JEU EN U11 ET U13 :**  
Lorsque le gardien est en possession du ballon à la main dans sa surface, il peut relancer de deux manières :

- soit à la main
- soit poser le ballon au sol et faire une passe avec son pied


**En aucun cas, il ne peut dégager le ballon en volée ou en demi-volée !!!**





11

### QUELQUES RAPPELS




**Lors d'un coup franc, à quelle distance doit se trouver le mur ?**  
6m

**Combien de joueurs minimum, doivent être sur le terrain pour que le match ait lieu ?**  
6 joueurs

**Dans quelle(s) catégorie(s) le tacle est-il autorisé ?**  
Toutes les catégories du foot à 8

**Comment s'effectuent les remplacements ?**  
A la volée, l'éducateur peut appeler le joueur sortant à n'importe quel moment durant le match et le joueur entrant rentre dès que son partenaire est sorti du terrain à sa hauteur.

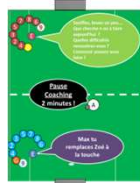


12

## PAUSE COACHING

L'arbitre siffle la pause coaching, à la moitié de chaque période, au premier arrêt de jeu suivant la 15<sup>ème</sup> minute. Le dirigeant rentre sur le terrain et les joueurs se rapprochent de lui en trotinant.

La pause coaching n'est pas une mi-temps, l'éducateur rentre sur le terrain, et les joueurs le rejoignent. La pause coaching ne doit pas durer plus de 2 minutes. La reprise se fait à l'endroit où l'arbitre a arrêté le jeu (touche, corner...) Elle sert également à faire tourner le joueur exerçant la fonction d'arbitre assistant !



13

## Rappels Football d'Animation

EN U13 :

**Arbitrage à la touche**  
par un remplaçant



**Protocole Fair Play**  
d'avant match



**Pause coaching**  
2 minutes maxi



14

## TUTEUR ARBITRAGE A LA TOUCHE ASPECT EDUCATIF ET PEDAGOGIQUE DE LA FONCTION

Le tuteur - arbitrage à la touche - :

- Avoir un rôle éducatif
- Etre exemplaire dans son comportement et langage
- Accompagner le joueur/ la joueuse dans son rôle d'arbitre de touche
- Participer au bon climat de la rencontre
- Conseiller l'enfant et instaurer une confiance réciproque
- Effectuer des retours positifs pour un meilleur apprentissage



15

15

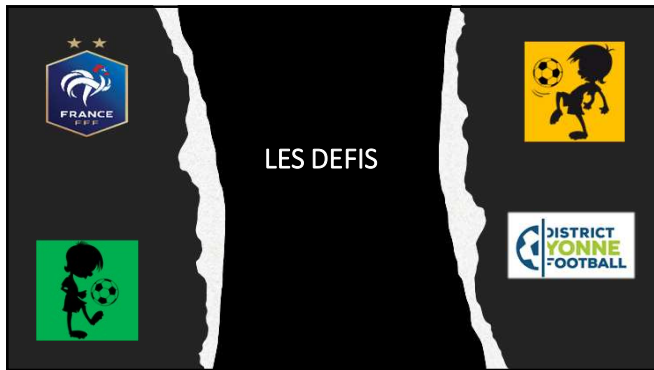
## QUELQUES RAPPELS SUR LES LOIS DU JEU...

- A. Le temps de jeu (2 fois 30 minutes)
- B. Le hors-jeu à la ligne médiane
- C. Les lois du football à 11 sont pratiquées pour le football à 8
- D. Relance du gardien à la main ou ballon posé au sol
- E. Le ballon est placé dans la zone virtuelle « 6m x 9m » (délimitée par la largeur des montants de but et allant jusqu'à la hauteur du point de penalty).
- F. Les joueurs/ joueuses doivent arbitrer à la touche en changeant de rôle toutes les 15 minutes.
- G. Une pause coaching a lieu toutes les 15 minutes pendant 2 minutes

16

16





17

### LA SAISON : Les défis

- Réalisation du défi lors de chaque rencontre avant le début du match.
- Barème de jonglage basé sur le total des 8 meilleurs joueurs dont le GB par équipe (différent en fonction du niveau).

U13 D1	U13 D2	U13 D3
Le barème D1 est le suivant : - 1,5 points : Entre 1000 et 1200 contacts / équipe - 1 point : Entre 800 et 999 contacts / équipe - 0,5 point : Entre 600 et 799 contacts / équipe - 0 point : Inférieur à 600 contacts / équipe	Le barème D2 est le suivant : - 1,5 points : Entre 800 et 1200 contacts / équipe - 1 point : Entre 600 et 799 contacts / équipe - 0,5 point : Entre 400 et 599 contacts / équipe - 0 point : Inférieur à 400 contacts / équipe	Le barème D3 est le suivant : - 1,5 points : Entre 600 et 1200 contacts / équipe - 1 point : Entre 400 et 599 contacts / équipe - 0,5 point : Entre 300 et 399 contacts / équipe - 0 point : Inférieur à 300 contacts / équipe
- 1 point pour chaque équipe : feuille de défi non transmises dans les 48H suivant la rencontre.		

18

### LE SUIVI PERSONNALISE DES JOUEURS/JOUEUSES

- Suivi des présences à l'entraînement
- Suivi des matchs réalisés et du temps de jeu.
- Suivi des progrès. Mise en place de tests 3 fois dans la saison.

Présentation d'une fiche « type »

Réalizable en confiant la tâche à un parent.

Documents + fiche restitution

19



20

## Projet de Performance Fédérale

Les 4 axes majeur du Projet de Performance Fédéral mis en place par la FFF :






### DETECTER

- Les meilleurs potentiel du Département
- Assurer un brassage permanent avec les observation de matchs
- Exploiter les territoires urbains et ruraux

### ORIENTER

- Privilégier les structures clubs de proximité jusqu'en U13
- S'appuyer sur les sections sportives
- Augmenter les normes de pratique du joueur et de la joueuse

### ACCOMPAGNER


- Les clubs
- Les sections sportives
- Les pôles espoir
- Les centres de formation
- Optimiser la formation du joueur et de la joueuse

### SELECTIONNER

- Alimenter nos sélections nationales avec les meilleurs joueurs par génération


**Détecter** les meilleurs joueurs et joueuses du département pour ensuite les **orienter** afin de leur offrir un parcours sportif, scolaire et familial adapté dans le but de les **accompagner** au plus haut niveau possible !

21



## Les actions PPF

- Questionnaires à destination des clubs
- Les actions de détections
- Les centres de perfectionnements



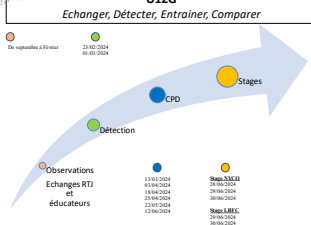
22

### Le plan d'actions Départemental de Détection

#### U12G

*Echanger, Détecter, Entraîner, Comparer*

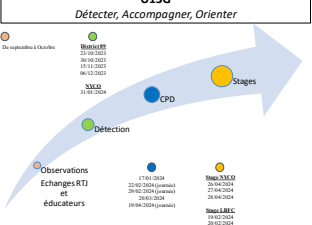
De septembre à février



#### U13G

*Détecter, Accompagner, Orienter*

De septembre à février



19/10/2023 23

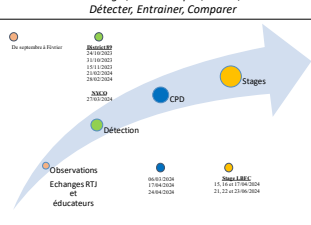
23

### Le plan d'actions Départemental de Détection

#### U12F-U13F

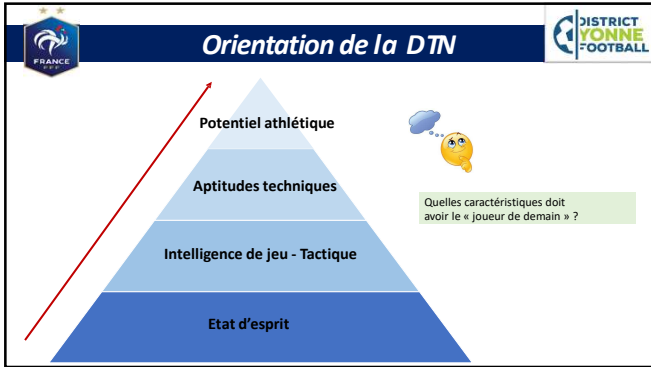
*Echanger, Communiquer, Attirer, Détecter, Entraîner, Comparer*

De septembre à février



19/10/2023 24

24



25

**Le « joueur de demain »**

**TACTIQUE :**  
Sens tactique élevé  
Intelligence de jeu avec et sans ballon  
Offensivement et défensivement

**PHYSIQUE :**  
Capacité à réitérer les efforts  
Volume et intensité des courses  
COURIR - COURIR - COURIR !

**MENTAL :**  
Fort mental  
Savoir gérer des émotions  
Respect et comportement exemplaire

**TECHNIQUE :**  
Grande maîtrise technique  
Vitesse execution gestuelle  
Coordination

Avoir des joueurs qui savent jouer à 2 postes minimum !

Detailed description: An infographic titled 'Le « joueur de demain »' featuring a central image of a soccer player in a blue jersey with the number 12, kicking a ball. Surrounding the player are four text boxes detailing characteristics: 'TACTIQUE' (tactical sense, intelligence), 'PHYSIQUE' (endurance, volume, running), 'MENTAL' (strong mental, emotion management), and 'TECHNIQUE' (technical mastery, speed, coordination). At the bottom, a red box states 'Avoir des joueurs qui savent jouer à 2 postes minimum !'. The top left corner has the 'DISTRICT YONNE FOOTBALL' logo.

26



27

**LA FORMATION**

FRANCE FOOTBALL DISTRICT YONNE FOOTBALL

Detailed description: A graphic titled 'LA FORMATION' (The Formation) with a black background and white torn-paper edges. It features the 'FRANCE FOOTBALL' logo in the top left and the 'DISTRICT YONNE FOOTBALL' logo in the bottom right. Two stylized soccer player icons are present: one in a yellow circle in the top right and one in a green circle in the bottom left.

28

## PARCOURS BÉNÉVOLE

**PARCOURS BÉNÉVOLE**

ATTESTATIONS FÉDÉRALES (AF)		CERTIFICATS FÉDÉRAUX INITIATEURS (CFI)		DIPLOMES FÉDÉRAUX (DF)	
Ethique et intégrité	Fait en marchant	Swimmers	Beach Soccer	Responsable Ecole de Football	
Posture Fonction	Footis	B14-B18	Carte de Bot		
Karaté-Do	Fait	B19-B23	Préparation Physique	Coach Juniors	
Foot Adapté	Fit-Foot	B4-B8	Futsal	Coach Seniors	
Arbitrage	Accompagnateur d'Apprenti	Projet Club			
Goal-Keep	Fait				

29

### EQUIVALENCES DU 01/07/2023 AU 30/06/2027

ANCIENS MODULES/CFI	NOUVEAUX CERTIFICATS/DIPLOMES	GESTIONNAIRE	DEMARCHE	DELIVRANCE DIPLOME
MODULE SENIORS	CFI SENIORS	-	Aucune démarche (équivalence de droit)	Pas de délivrance de nouveau diplôme
MODULE U17-U19	CFI U14-U19	-	Aucune démarche (équivalence de droit)	Pas de délivrance de nouveau diplôme
MODULE U15	CFI U14-U19	-	Aucune démarche (équivalence de droit)	Pas de délivrance de nouveau diplôme
MODULE U13	CFI U10-U13	-	Aucune démarche (équivalence de droit)	Pas de délivrance de nouveau diplôme
MODULE U11	CFI U10-U13	-	Aucune démarche (équivalence de droit)	Pas de délivrance de nouveau diplôme
MODULE U9	CFI U6-U9	-	Aucune démarche (équivalence de droit)	Pas de délivrance de nouveau diplôme
MODULE U7	CFI U6-U9	-	Aucune démarche (équivalence de droit)	Pas de délivrance de nouveau diplôme
MODULE ANIMATEUR/TRICE FÉDÉRALE	ATTESTATION FÉDÉRALE PRATIQUE FÉMININE	-	Aucune démarche (équivalence de droit)	Pas de délivrance de nouveau diplôme
CFFA	CFI PROJET CLUB CERTIFIÉ	-	Aucune démarche (équivalence de droit)	Pas de délivrance de nouveau diplôme
CFP2 ou CFP3 - LI DE FORMATION COMPLÉMENTAIRE*	DF COACH JUNIORS	Ligues Régionales	Inscription et participation à la journée de formation complémentaire	Ligues Régionales
CFP3 - LI DE FORMATION COMPLÉMENTAIRE*	DF COACH SENIORS	Ligues Régionales	Inscription et participation à la journée de formation complémentaire	Ligues Régionales
MODULES U7 - ANIMATEUR/TRICE FÉDÉRALE CFI + CFF4 - LI DE FORMATION COMPLÉMENTAIRE*	DF RESPONSABLE ECOLE DE FOOTBALL (UEFA C)	FFF (Service Entraîneurs)	Sur dossier à envoyer complet directement à la FFF (Service Entraîneurs)	FFF (Service Entraîneurs)

\*Voir journal de 88 pages pour connaître par les Ligues Régionales

30

## L'AEF

Actions / Soirées

Un site web / Des infos Techniques

Partage et convivialité

L'Entraîneur Français

Un soutien auprès des clubs et du District

PLAISIR RESPECT ENGAGEMENT

par l'apprentissage de règles (de vie & de jeu)

31