

### Web App FMI Les nouveautés de la version 5



## SOMMAIRE



01

Installation et utilisation

### 02

Principaux bugs corrigés 03

Ajustements ergonomiques







# Installation et utilisation





## **Ce qui reste** Installation

L'installation se fait toujours en passant par l'URL <u>https://fmi-core.fff.fr</u>.

Sur l'écran de connexion, cliquez sur le lien « Comment installer la FMI sur la tablette » et suivez le tutoriel selon le type de votre tablette.



25/03/2025

### Utilisation

L'application est utilisable en mode paysage uniquement.



## Ce qui change Installation

Des recommandations de matériel sont données et vous assurent le fonctionnement optimal de l'application :

- Marques connues (Samsung, Lenovo ou Apple par exemple) avec un système d'exploitation type Android ou iOs. A éviter : la marque Huawei sur laquelle on ne peut plus installer Chrome.
- Taille écran : au moins 10.4 pouces
- Résolution : pas en-dessous de 1024x600, idéalement 2000 x 1200
- Navigateurs supportés : Chrome, Safari, Firefox uniquement.

### Utilisation

L'application doit impérativement être installée. Il n'est pas possible de l'utiliser en mode Web. On peut cependant l'installer sur un ordinateur (de la même façon que sur une tablette).







# Principaux bugs corrigés



# Correctifs

### Par rapport à la version précédente

#### Les « plantages » de l'application concernant notamment les écrans ci-dessous ont été corrigés :

- Infos Arbitres > Recherche individu (ajout également d'une indication de chargement)
- Faits de match > Réserves techniques et Observations d'après-match

#### Liste des matches sur le tableau de bord :

 Correction de l'écran de liste des matches qui pouvait ne plus afficher de matches à la reconnexion, même si on les avait chargés.

#### Mot de passe Arbitre

 Correction sur la saisie du mot de passe rencontre de l'Arbitre en fin de FMI qui pouvait afficher « erroné » bien que celui-ci soit bon.

#### Une attention particulière a été portée sur :

- La rapidité d'exécution des commandes
- La stabilité de l'application pour éviter les plantages de la version précédente
- La fiabilité des infos exploitées sur l'application





# Ajustements ergonomiques



## **Ecran « Liste des matches »** Ajout des dates et heures de récupération







### **Ecran « Composition » Edition d'une personne**

Pour attribuer le rôle de capitaine à un joueur ou affecter les fonctions aux encadrants, il suffit juste de toucher la photo de la personne pour que la popin s'affiche.

Pour retirer une personne de la composition, il faut utiliser le bouton « Retirer de la composition ».



#### **Compétitions Futsal :**

- Il est possible de choisir un capitaine parmi les joueurs/joueuses sur le banc.
- Cela ne concerne pas le site de préparation sur lequel ce n'est pas encore possible.



### Ecran « Composition » Inversion de joueurs/joueuses

Pour inverser deux personnes sur le terrain ou entre le terrain et le banc, il faut utiliser le glisser-déposer, en appuyant le doigt sur le joueur/la joueuse à déplacer, en gardant le doigt dessus jusqu'au poste où on souhaite le/la placer.

Une fois le doigt retiré, les personnes ont échangé de poste.





## Ecran « Réserves d'avant-match » Ajout de réserves

Les motifs de réserve sont proposés directement dans la colonne de droite. Il suffit d'en choisir un (après avoir sélectionné un ou plusieurs joueurs/joueuses ou pas).

Une popin s'affiche alors avec le détail de la réserve sélectionnée. Il faut cliquer sur le bouton « Poser réserve » pour que le bouton « Equipe recevante/visiteuse » s'affiche en bas de l'application.

CRETOUR À LA FMI RÉSERVES ÉQUIPE RECEVANTE (1)





## Ecran « Réserves d'avant-match » Suppression de réserves

Pour supprimer une réserve, il faut sélectionner le bouton « Réserves Equipe recevante/visiteuse ».

La popin de détail s'affiche alors avec la/les réserve(s) ajoutée(s). Pour chacune, une icône de suppression permet de les retirer.







### Ecran « récapitulatif» Onglet « Rencontre »

Cet écran a été épuré et affiche uniquement les informations du match.

Les réserves d'avant-match, les réserves techniques et les observations d'aprèsmatch (si elles ont été saisies) sont présentes dans l'onglet « Faits de match ».

	COMPOSITIONS	🖪 FAITS DE MATCH		🛃 SIGNATURES D'APRÈS-MATCH	
INFORMATIONS MATCH			LISTE DES OFFICIELS		
Résultat			Arbitre centre	DUPONT DOMINIQUE	
Nesultar	FC ABCD FOOT 4 2 - 1	CS EFGH FOOT 4	Arbitre assistant 1	RIVALSINO GINO	
Temps de jeu	1ère période : 25 + 1 2ème période	: 25 + <u>1</u>			
Localité	VILLEFOOT				
Terrain Data at Usura	STADE DES PYRAMIDES				
Date et fieure	10/05/2025 a 14000		J		
ORGANISATION					
Recette	1234€				
Nombre de spectateurs	123				
RÈGLEMENTS LOCAUX					
Détail	Règlements locaux				
	-				





### Ecran « récapitulatif» Onglet « Faits de match »

Sur cet écran, ont été ajoutés les accès :

- Aux réserves d'avant-match (un bouton pour les réserves de l'équipe recevante et un bouton pour les réserves de l'équipe visiteuse),
- Aux réserves techniques,
- Aux observations d'après-match.

Les boutons ne sont activés que si des saisies ont été faites.



