



FEUILLE DE PLATEAU U10-U11



DATE :

GROUPE :

CLUB RECEVANT :

Phase 1

Phase 2

ANIMATION

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Rentrée du foot	Plateau matches + ljeu	Festi-foot	Futsal

RESPONSABLE DU PLATEAU


NOM :

TELEPHONE :

Signature :

PRENOM :

N°LICENCE :

ÉQUIPES PRÉSENTES	RESPONSABLES ÉQUIPES	FEUILLES DE PRÉSENCES JOINTES	SIGNATURES	CLUBS ABSENTS EXCUSÉS	CLUBS ABSENTS NON EXCUSÉS
					

Déroulement du plateau et remarques

Défi : OUI NON

Café d'accueil : OUI NON

Goûter : OUI NON

FEUILLE DE PLATEAU À RETOURNER PAR MAIL AU SECRÉTARIAT DU DISTRICT APRÈS LA RENCONTRE

LE DÉFI TECHNIQUE EST OBLIGATOIRE

Défi jonglage :

Plateau de 3 équipes : L'équipe qui ne joue pas fait le défi

Plateau de 4 équipes : Le défi est effectué avant le début des rencontres

Départ au sol ou à la main, chaque joueur a 2 essais par surface (pied droit, pied gauche, tête)

30 contacts maximum par surface (30 pied droit, 30 pied gauche, 30 tête)

Barème d'équipe sur les 8 meilleurs résultats :

- Plus de 480 contacts = 5 points
- Entre 480 contacts et 360 contacts = 3 points
- Entre 360 contacts et 240 contacts = 1 point
- Inférieur à 240 contacts = 0
- Défi non réalisé ou non noté = -1

Les meilleures équipes de ce défi seront récompensées.

AVANT LE PLATEAU OU L'ÉQUIPE QUI NE JOUE PAS SUR LES PLATEAUX DE TROIS

	J1	J2	J3	J4	J5	J6	J7	J8	J9	J10	J11	J12	TOTAL ÉQUIPE
ÉQUIPE A													
ÉQUIPE B													
Inscrire le total des 3 résultats dans la case (addition des contacts pied droit, pied gauche et tête)													
	J1	J2	J3	J4	J5	J6	J7	J8	J9	J10	J11	J12	TOTAL ÉQUIPE
ÉQUIPE C													
ÉQUIPE D													
Inscrire le total des 3 résultats dans la case (addition des contacts pied droit, pied gauche et tête)													

ORGANISATION DU PLATEAU

RAPPELS

<u>CARACTÉRISTIQUES DES PLATEAUX</u>	<u>COMPTABILISATION DES POINTS</u>	
Jeux à 8 contre 8	Victoire	4 pts
4 équipes maximum opposées, suivant la grille	Match nul	2 pts
Début des rencontres 14H00	Défaite	1 pt
Durée maximum de jeu : 50 minutes par rencontre	Équipe absente	0 pt
Ballon du match : Taille 4	Toutes équipes absentes soit impérativement avertir le club recevant.	
Utilisation souhaitée : 2 terrains à 8		

ARBITRAGE AU CENTRE ET À LA TOUCHE OBLIGATOIRE PAR LES DIRIGEANTS DE CHAQUE ÉQUIPE SUR LE PLATEAU

CAS PARTICULIERS

Impossibilité d'organiser un plateau

Le club désigné par la grille prendra seul les dispositions pour que les rencontres prévues aient lieu chez l'une des 3 autres équipes désignées sur ce plateau puis le club avertira le District par mail.

Absence d'une équipe

Organiser le plateau pour que chaque équipe présente dispute 2 matches. L'équipe au repos peut effectuer un travail technique. L'équipe absente marquera 0 point et elle ne fera l'objet d'aucun report, d'aucun forfait, d'aucune amende.

Absence de 2 équipes

Les 2 équipes restantes organisent un match en 2 mi-temps. Elles attribuent les points à l'issue de chaque mi-temps.

Cas d'absence de 3 équipes

Renvoyer la feuille de plateau et faire un rapport au District.

RÉSULTATS

Club	Points

OBSERVATIONS

.....
