



## ATELIER U6-U7

MARS AVRIL

Nom du jeu :

DESCRIPTIF	BUT / CONSIGNES
	<p>Objectif : Découvrir le partenaire</p> <p>But: allez stopper la balle derrière la ligne de l'autre équipe = 1pt</p> <p>Consignes : Stopball 2 contre 2</p> <p>Faire deux terrains de 10X15</p>

## ATELIER U6-U7

MAI-JUIN

Nom du jeu :

DESCRIPTIF	BUT / CONSIGNES
	<p>Objectif : Reconnaître l'adversaire</p> <p>But: Rejoindre la bergerie à minuit sans se faire attraper par le loup Etre le dernier mouton dans le jeu à la fin du temps</p> <p>Organisation: Delimiter une aire de jeu qui comprend un refuge "la bergerie" et le repere du loup 5X5 dans l'aire de jeu de 20X20</p> <p>Consignes: Le loup est dans son repère et les moutons conduisent leurs ballons. Ils demandent au loup "quelle heure, est il ?" le loup répond l'heure qu'il veut mais quand il dit "minuit" il peut sortir et attraper les ballons des moutons qui n'ont pas rejoint la bergerie par les portes. Les moutons pris deviennent loup jusqu'au dernier mouton.</p>